

方正翔宇内容管理系统

CMS V4.0

使用手册



北京北大方正电子有限公司

2002年6月

本手册内容改动及版本更新将不再另行通知。本手册的范例中使用的人名、公司名和数据如果没有特别指明，均属虚构。对于本手册、及本手册涉及的技术和产品，北京北大方正电子有限公司拥有其专利、商标、著作权或其它知识产权，除非得到北京北大方正电子有限公司的书面许可，本手册不授予这些专利、商标、著作权或其它知识产权的许可。

版权所有©（1993 - 2007）

北京北大方正电子有限公司 保留所有权利

- Founder 是北京北大方正集团公司的注册商标，方正经纬 是北京北大方正电子有限公司的商标。
- Microsoft、MS-DOS、Windows、Windows NT 是 Microsoft 公司的商标或注册商标。
- 其它标牌和产品名称是其各自公司的商标或注册商标。
- 方正翔宇内容管理系统 一切有关权利属于北京北大方正电子有限公司所有。
- 本手册中所涉及的软件产品及其后续升级产品均由北京北大方正电子有限公司制作并负责全权销售。

如果您对本产品有任何建议，请与以下地址联系：

北大方正电子有限公司

地 址：北京海淀区上地五街九号方正大厦一层

邮 编：100085

传 真：（010）62981493

电 话：（010）62982266转1688，62579955转1688

或转技术服务事业部客户服务中心

E-mail: service@founder.com.cn

目 录

目 录	1
第 1 章 管理中心	1
1.1 登陆管理中心	1
1.2 界面介绍	2
1.3 服务器参数	2
1.4 站点管理	3
1.4.1 添加站点组	4
1.4.2 添加站点	4
1.4.3 站点创建向导	5
1.5 角色管理	7
1.5.1 新建角色	8
1.5.2 修改角色	9
1.5.3 删除角色	9
1.5.4 设置权限	9
1.5.5 关联用户	10
1.6 用户管理	11
1.6.1 查看用户	11
1.6.2 设置站点	13
1.6.3 增加用户	13
1.6.4 权限设置	14
1.7 部门管理	16
1.7.1 部门定义及操作	17
1.7.2 部门回收站	17
1.8 日志管理	17
1.9 系统状况	18
1.10 进入多站点	19
第 2 章 多站点内容管理制作系统	20

2.1	工作流程介绍	20
2.2	界面介绍	20
2.3	各功能按钮功能	25
2.4	源稿中心	25
2.5	栏目收藏	32
2.5.1	添加收藏栏目	32
2.5.2	删除收藏栏目	34
2.6	值班管理	35
2.6.1	新建值班	36
2.6.2	编辑值班	37
2.6.3	删除值班	38
2.7	发布中心	39
2.7.1	工具栏上的操作	40
2.7.2	右键菜单的操作	49
2.7.3	发布中心对栏目的操作	54
2.7.4	栏目检索	56
2.7.5	全媒体资源库选稿	56
2.8	稿件类型管理	57
2.9	模板管理	59
2.9.1	模板监控	60
2.9.2	模版组管理	61
2.9.2	新增和修改模板	63
2.9.3	模板合成	65
2.9.4	模板修改	67
2.9.5	栏目引用关系	67
2.9.6	组件引用关系	68
2.9.7	新建版本	68
2.9.8	版本恢复与锁定	69
2.10	栏目管理	70
2.10.1	新建频道	71

2.10.2	新建子栏目	72
2.10.3	修改更新栏目信息	73
2.10.4	修改栏目的扩展信息	74
2.10.5	右键菜单	76
2.10.6	虚节点管理和聚合管理	79
2.10.7	回收站	81
2.11	热字管理	81
2.11.1	热字定义	82
2.11.2	热字使用	85
2.12	关键字管理	88
2.12.1	关键字定义	88
2.12.2	关键字的使用	89
2.13	共享管理	92
2.13.1	共享栏目的设定	92
2.13.2	共享栏目的使用	94
2.14	公告板	95
2.14.1	新增公告	96
2.14.2	删除公告	97
2.14.3	查找公告	98
2.15	敏感词表	99
2.15.1	敏感字定义及操作	99
2.15.2	回收站	100
2.16	来源词表	100
2.16.1	来源定义及操作	100
2.16.2	回收站	101
2.17	附件词表	101
2.17.1	附件定义及操作	101
2.17.2	回收站	102
2.18	网站结构管理	102
2.18.1	域名管理	102

2.18.3	目录结构管理	103
2.19	个人工作台	110
2.19.1	个人配置	110
2.19.2	工作台定制	111
2.20	样式管理	112
2.20.1	新建样式	113
2.20.2	修改样式	114
2.20.3	删除样式	114
2.21	组件效果管理	114
2.21.1	新建组件效果	115
2.21.2	修改组件效果	116
2.21.3	删除和彻底删除组件效果	117
2.21.4	组件效果查询	117
2.22	素材模板管理	118
2.22.1	新建素材模板	119
2.22.2	删除模板	120
2.23	素材管理	120
2.23.1	新建素材	121
2.23.2	删除素材	121
2.23.3	查看引用关系	121
2.23.4	查看素材	122
2.23.5	检索素材	122
2.24	素材对象管理	122
2.24.1	新建素材对象	123
2.24.2	编辑素材对象	124
2.24.3	删除素材对象	125
2.24.4	查看素材对象引用关系	125
2.24.5	查看素材对象	125
2.24.6	检索素材对象	125
2.25	归档管理	126

2.25.1	源稿库归档设置	127
2.25.2	发布库归档设置	127
2.25.3	工作量统计归档设置	131
2.25.4	系统日志归档设置	132
2.26	工作量统计	132
2.26.1	工作原理描述	133
2.26.2	手工采集	133
2.26.3	分类统计	134
2.26.4	查询工作量信息	134
2.26.5	各个统计项及统计规则说明	135
2.27	Tag 管理	137
2.28	图标管理	139
2.28.1	新建图标	139
2.28.2	修改图标	139
2.28.3	删除图标	140
2.28.4	查找图标	140
第 3 章	模板编辑	142
3.1	翔宇内容管理系统通用类组件	143
3.1.1	当前栏目信息: CurrentNodeInfo	144
3.1.2	高级栏目列表, AdvClassList	145
3.1.3	标题列表, TitleList	164
3.1.4	高级标题列表, AdvTitleList	173
3.1.5	文章内容, Content	185
3.1.6	高级文章内容, AdvContent	185
3.1.7	相关稿件列表, ContentRelatedLinks	186
3.1.8	高级相关稿件列表, AdvContentRelatedLinks	187
3.1.9	当前位置, ClassPath	187
3.1.10	单个栏目信息, SingleNode	188
3.1.11	高级站点标题列表, AdvSiteTitleList	190
3.1.12	高级分页标题列表, AdvTitleListPage	191

3.2	翔宇内容管理系统时间类组件	193
3.2.1	稿件时间, ArticleTime	193
3.2.2	现在的日历, CurrentCalendar	194
3.2.3	现在的日期, CurrentDate	194
3.2.4	当前时间倒计时, CurrentDiff	194
3.2.5	其他	194
3.3	翔宇内容管理系统版面类组件	195
3.3.1	版面图列表, PagePicList	195
3.3.2	PDF 列表, PdfList	196
3.3.3	版面图 MAP 信息, PageMap	197
3.4	翔宇内容管理系统杂项类组件	198
3.4.1	广告, ShowAD	198
3.4.2	评论链接, Remark	200
3.4.3	外接部件, Portlet	201
3.4.4	插入文件内容, InsertHtml	206
3.5	高级组件辅助标记说明	207
第 4 章	客户端的使用	208
4.1	远程发稿	208
第 5 章	工作流程	210
5.1	流程定义	210
5.2	流程挂接	214
5.3	工作列表	216
5.4	流程监控	216
5.5	流程处理	217
第 6 章	专题管理	218
6.1	专题的栏目管理	218
6.2	专题的内容组织	220
6.3	专题的发布	223
6.4	专题的复制	225

目 录

6.5	专题的模板套用	225
6.6	专题的模板设计	226
6.6.1	基础功能	227
6.6.2	框架视图	228
6.6.3	模板视图	229
第 7 章	自动签发	234
7.1	任务状态	234
7.2	任务列表	235
7.3	新建任务	235

第 1 章 管理中心

在管理中心进行系统管理。包括服务器管理、站点管理、用户管理等系统级的功能。

1.1 登陆管理中心

在 IE（要求是 5.0 以上版本）中输入 `http://IP(服务器 IP):PORT(端口号)/enpadmin/login.jsp` 系统给出登陆界面，如图 1-1。



图 1-1

输入登陆用户名和口令。新安装的系统只有一个用户名。系统初始登陆用户名为 sa，口令 sa。单击<登陆>，进入翔宇网站内容管理系统。系统管理员会为每个用户创建用户名和密码，系统用户就可以使用自己的用户名和密码登陆系统。

1.2 界面介绍

登录翔宇内容管理系统之后出现如图 1-2 界面，在左边的任务条上有管理中心和系统监控两个分类模块。

管理中心包括：服务器参数、站点管理、用户管理、部门管理。

系统监控包括：系统日志、发布监控、发布控制、系统状况。



图 1-2

1.3 服务器参数

这个模块用来显示翔宇内容管理系统的服务器参数。如图 1-3。



图 1-3

点击服务器参数，弹出右边服务器特性窗口，显示发布服务器的 IP 地址以及消息端口

1.4 站点管理

站点管理中完成站点的增加、删除、修改等操作。站点管理界面如图 1-4。



图 1-4

1.4.1 添加站点组

站点按组的方式进行管理，如图 1-5。



图 1-5

1.4.2 添加站点

增加完成站点组后，选择一个站点组，点击分页导航中的新建站点，进行站点的增加操作，如图 1-6。

新建站点组	站点组信息	新建站点
●当前位置 站点管理->添加站点		
站点状态：	<input checked="" type="checkbox"/> 打开站点	
站点名称：	<input type="text"/>	
开通时间：	2000-01-01	
关闭时间：	2099-12-12	
<input type="button" value="保存"/>		

图 1-6

站点的各个属性如下：

- 站点状态：设置站点是否可以访问和编写内容。
- 站点名称：为站点取一个方便记忆的名字。
- 开通时间与关闭时间：站点只有在开通时间和关闭时间范围那才能够被访问。

1.4.3 站点创建向导

可以通过站点创建向导创建预定义类型的站点，也可以根据已存在的站点结构创建新站点。如图 1-7。



图 1-7

如上图在站点管理界面下点击“站点管理向导”进入。如图 1-8。



图 1-8

会弹出创建向导窗口。选择一个创建模板，点击下一步。如图 1-9。



图 1-9

首先选择创建站点所属的站点组，如果希望站点创建在新的站点组内，则点击“新建站点组”按钮，并在下面出现的“新站点组名称”文本框中填写新的站点组名称。然后填写新建的站点名称。完成后点击“下一步”。如图 1-10。



图 1-10

选择模板按照右边的下拉列表框中选择的站点设置或者按照初始定义的模板进行设置。完成后点击“完成”。创建站点完成。

另外，在创建过程中可以随时点击“上一步”回到上面的步骤来修改已经设定的各项设置。

1.5 角色管理

角色管理主要是完成对用户的角色权限的管理。角色权限是设置针对于各个模块管理的权限。只有具有角色管理权限的用户才能看到“角色管理”的图标，点击“角色管理”图标，进入角色管理界面，如图 1-11。



图 1-11

1.5.1 新建角色

点击“新建角色”按钮，弹出新建角色窗口，输入角色名称等信息，点击“确定”。
如图 1-12。



图 1-12

1.5.2 修改角色

选中要修改的角色，点击“修改角色”按钮，弹出修改角色窗口，修改角色名称等信息，点击“确定”。如图 1-13。



图 1-13

1.5.3 删除角色

选择要删除的角色，点击“删除角色”按钮，弹出确认框中点击“确定”。如图 1-14。



图 1-134

1.5.4 设置权限

“角色列表”选中要设置权限的用户，然后，在“权限列表”中选中角色应该具有的权限，确认无误后，点击“设置权限”按钮。如图 1-15。



图 1-145

1.5.5 关联用户

选中要查看关联用户的角色，点击“关联用户”按钮，弹出界面中显示与此角色关联的用户。如图 1-16。



图 1-156

1.6 用户管理

在用户管理界面中完成各个站点的用户管理，包括增加用户、查看用户、权限设置等功能。如图 1-167。



图 1-17

查看用户信息的列表界面中，当鼠标移动到帐号名上时会出现 TIP 提示框，显示该用户的主站点是什么；当鼠标移动到角色列表中的角色名上时会出现 TIP 提示框，显示该用户在那个站点上拥有该角色。

1.6.1 查看用户

选择站点管理员，系统列出所有的系统的管理员，选中一个管理员，可以进行修改和删除操作，选中多个系统管理员，进行删除操作。只有系统缺省提供的“sa”帐号才可以查看、操作系统管理员。如图 1-18。



图 1-198

先选择站点再选择站点管理员，系统列出该站点下所有站点管理员，选择一个或多个站点管理员，进行修改、删除、设置站点、设置主站点的操作。只有系统管理员才可以查看、操作站点管理员。如图 1-19。

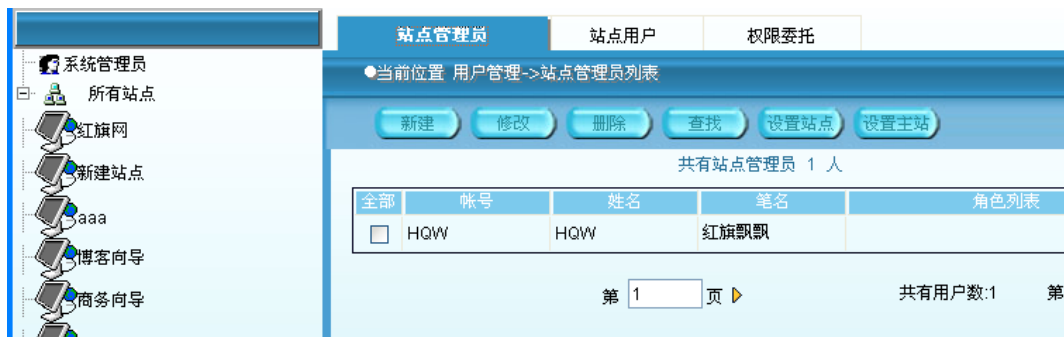


图 1-19

同样先选择站点再选择站点用户，系统列出该站点下所有用户，选择一个或多个用户，进行修改、删除、设置站点、设置主站点的操作。如图 1-200。



图 1-210

1.6.2 设置站点

设置站点就是设置当前所选择的用户能够管理的站点。首先选择一个用户，点击“设置站点”，进入该用户的站点设置页面，页面中会列出该用户已经设置的站点，点击“新建”系统给出站点列表，选择站点，点击“箭头按钮”或者双击后点击确定。见图 1-221



图 1-231

而设置主站就是设置用户登录后，进入的默认站点，设置方法同设置站点，不同点是只能选择一个主站。

1.6.3 增加用户

在“系统管理员”，“站点管理员”，“站点用户”中可以分别增加系统管理员级的用户、站点管理员用户、站点用户。操作和界面都一样，这里只介绍下“增加站点用户”，如图 1-22。

图 1-242

在该界面中填写用户的用户名、姓名、密码、部门、IP 范围、通讯地址、电子邮件、等信息。

IP 范围设定：

该用户只能通过哪个 IP 的机器登录、可以采用*表示多个值，如不填写表示可以在任何机器上使用 IE 访问系统，填写 162.105.183.11，表示只能在这台机器上的 IE 访问服务器，填写 162.105.183.*表示 162.105.183.0 到 162.105.183.255 范围的 IP 都能访问系统。

部门：部门可以通过“部门管理”这个模块来进行添加和管理，也可以直接点击添加按钮来添加。

1.6.4 权限设置

通过赋予用户角色来得到权限的集合。角色是权限的集合，而用户则是角色的集合。权限分为两大类通用权限和特殊权限。通用权限是针对于模块的权限。而特殊权限是针

对于频道和栏目的权限,特殊权限是通过与用户建立关联关系,而不是同角色建立关系。

1.6.4.1 设置权限

权限设置是针对栏目和频道下的权限。频道是一种特殊的栏目,是根栏目。

设置权限步骤:第一步选择站点及栏目节点,第二步选择栏目权限,第三步选择频道权限。如图 1-23。



图 1-253

选择一个“站点”并选择一个栏目节点。选择频道（根栏目被称为频道）进入频道权限设置步骤，频道是个特殊的栏目，所以在这个页面你既要设置频道权限也要设置栏目权限，在设置栏目权限中有个提示“是否同步处理所有子孙节点”选择“是”该频道下的所有子栏目都具有当前频道所设置的栏目权限。如果是选择栏目则没有第四步只用设置栏目权限。

注意：选择栏目权限和频道权限时 已有的权限复选框上会打上“√”。

提示：把鼠标放在权限名称上会显示权限描述信息。

1.6.4.2 权限委托

如图 1-24 中设置委托人权限暂时交给受委托人代为执行事务。定义的过期时间之后，受委托人的委托权限会自动消失。



图 1-264

1.7 部门管理

在添加用户和管理员时要选择所属部门，在这里你可以对部门进行管理，部门如技术处、新闻中心。

1.7.1 部门定义及操作

只有具有部门管理权限的用户才能看到部门图标，登录翔宇内容管理系统后点击部门图标，进入部门管理界面。单击“新建”进行增加部门操作，单击“查询”进行“查询”工作。双击部门名称进行修改操作，选择一个或者多个部门进行删除或者彻底删除操作。如图 1-25。



图 1-25

1.7.2 部门回收站

单击“回收站”，进入回收站页面，这里存放着已经删除的部门。选择一个或者多个部门可以进行恢复和彻底删除操作。如图 1-26。



图 1-26

1.8 日志管理

对系统的各个操作，系统都进行了详细的记录。记录的内容在日志管理中进行日志查看，如图 1-27。



图 1-27

可以查看管理中心和多站点的操作日志，通过翻页可以查看不同天的日志以及查找、清理日志的工作。

1.9 系统状况

系统状况中记录了系统表空间，表文件，用户，数据表等系统信息。点击“表空间分析”，“表文件信息”，“用户信息”，“数据表信息”，可以看到相应的系统信息。如图 1-28。



方正翔宇 系统管理员
系统管理员 下午好

管理中心
系统监控

表空间分析 表文件信息 用户信息 数据表信息

●当前位置 系统分析->表空间信息

表空间名	总容量(MB)	使用(MB)	剩余(MB)	使用
稿件正文表空间	18448	18386	61	99.67%
索引表空间	2306	2286	19	99.15%
全文索引表空间	256	55	200	21.68%
稿件待编正文表空间	240	230	9	96.12%
数据表空间	8824	8817	8	99.93%

图 1-28

1.10 进入多站点

选择页面右上角的下拉框中的站点，进入相应站点。如图 1-29



图 1-29

第 2 章 多站点内容管理制作系统

2.1 工作流程介绍

登陆翔宇内容管理系统，在 IE（要求是 5.0 以上版本）中输入 `http://ip:port/enpadmin/login.jsp`。系统弹出登陆界面，如图 2-1。



图 2-1

输入登陆用户名和口令。新安装的系统只有一个用户名。系统初始登陆用户名为 sa，口令 sa。单击“登陆”，进入翔宇网站内容管理系统。系统管理员可以为每个用户创建用户名和密码，系统用户就可以使用自己的用户名和密码登陆系统。

2.2 界面介绍

登陆翔宇内容管理系统后，系统的界面如图 2-2。左面是功能按钮窗口，上方是系统信息窗口，正下方是翔宇内容管理系统 LOGO 图。

单击任意功能按钮，如发布中心按钮，系统给出下图窗口，界面中各窗口功能及按

钮参见图示说明，如图 2-3、2-4、2-5、2-6。



图 2-2



图 2-3

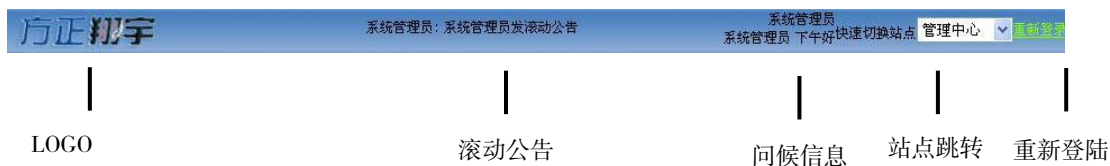


图 2-4

修改密码: 登录后可修改您的密码。

重新登录: 在同一用户或其它用户的身份再次登录翔宇内容管理系统。

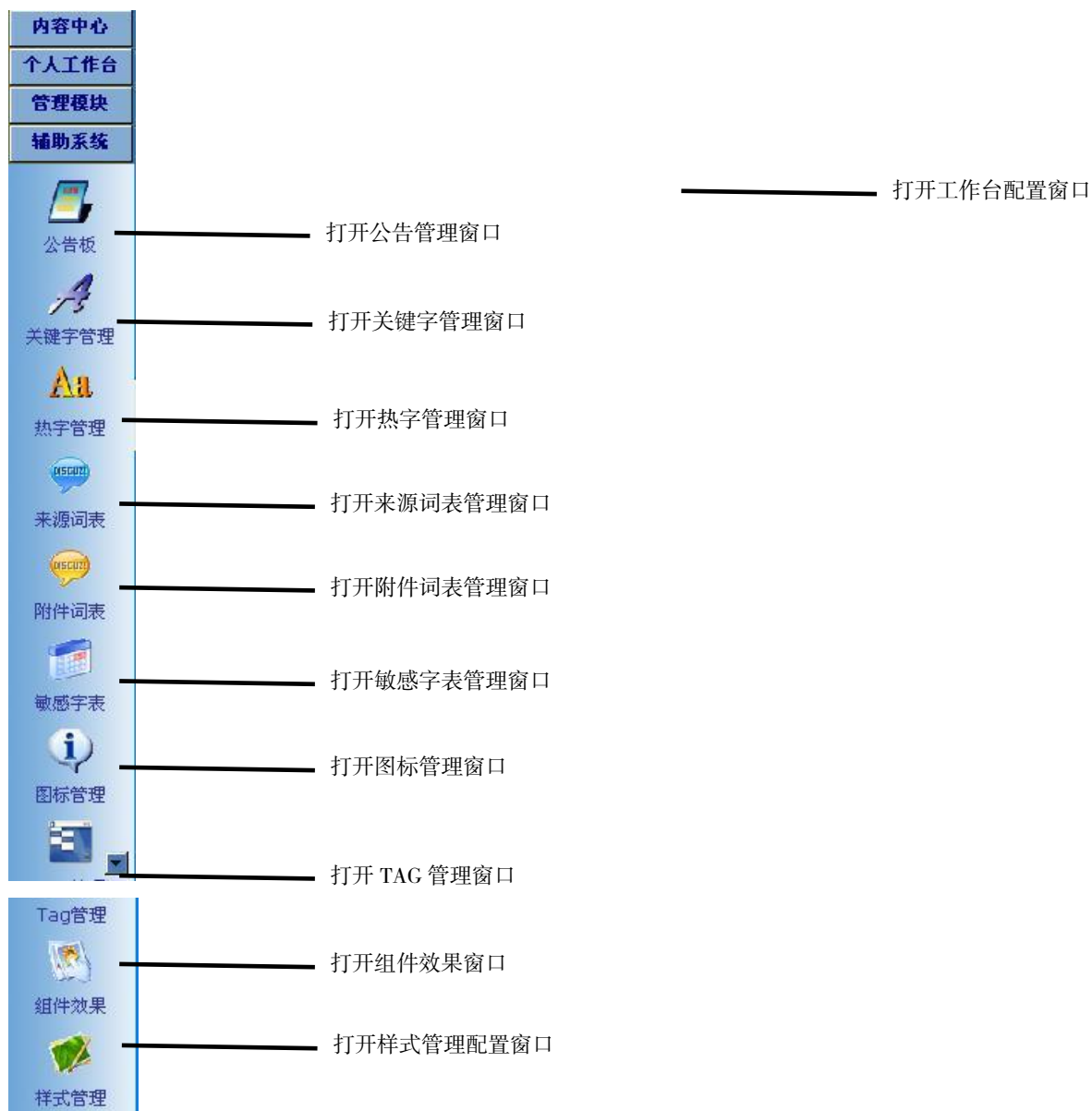


图 2-5

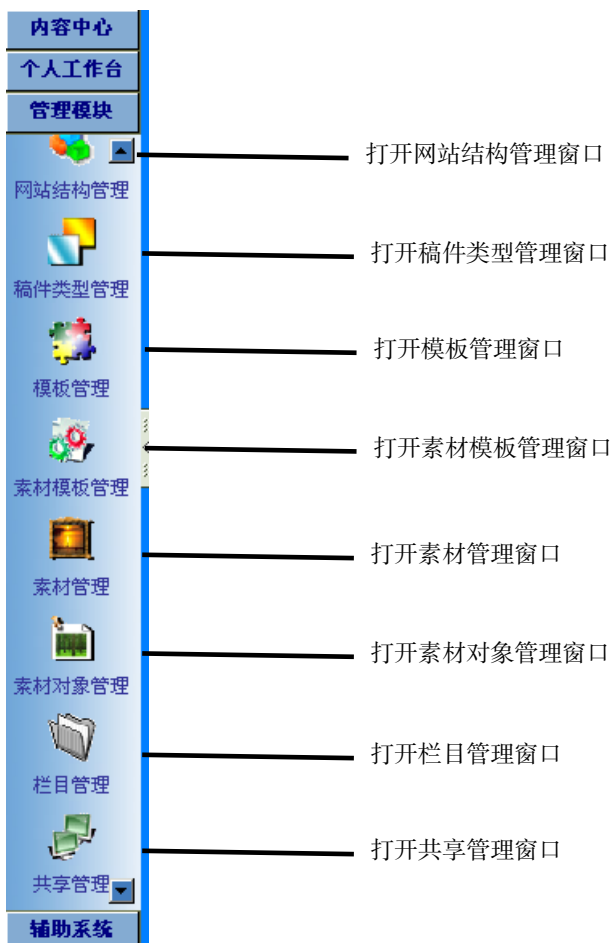


图 2-6

2.3 各功能按钮功能



图 2-7

2.4 源稿中心

源稿中心中的数据分为手写稿及导入稿等，可进行以下操作：

- 选择“自采稿”，选择本用户的名字，系统列出该用户的稿件列表；
- 选择“写稿”按钮，打开稿件编辑器；

稿件编辑器的使用详见《稿件编辑器使用说明书》用户只能以只读的方式打开别人的稿件，双击其它人的稿件时如图 2-8。

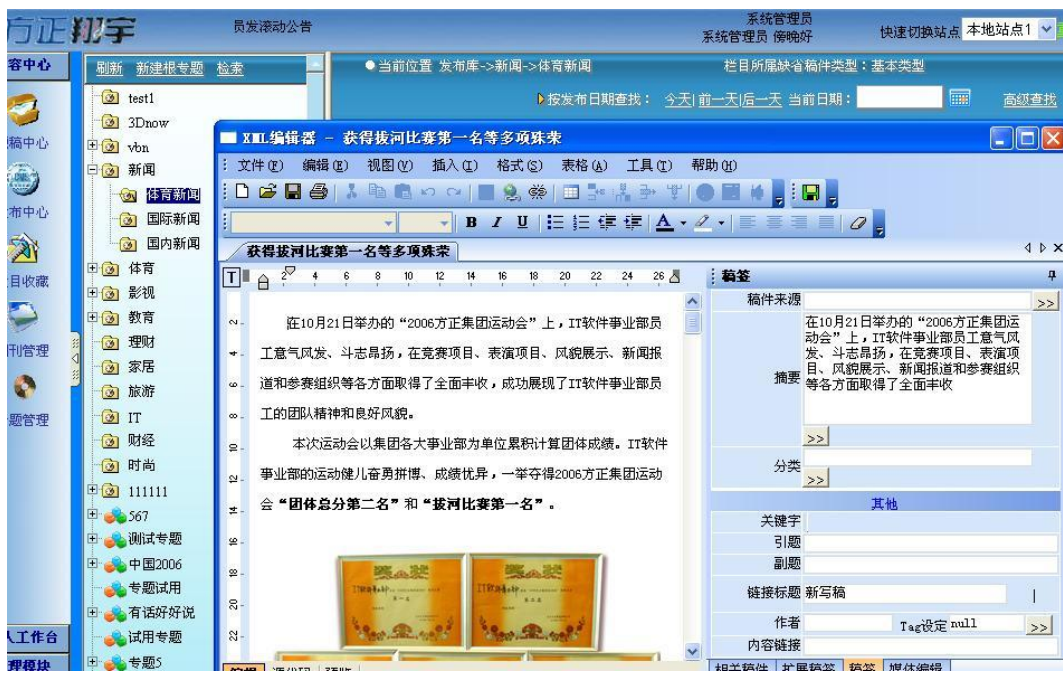


图 2-8

入库程序传入、天钩传入和其他站点推荐的稿件，也放在源稿中心的相应的标签下，选择稿件通过“选稿”、“传稿”传给相应的编辑，通过“签发”操作传到相应的栏目。稿件被选用后前面的蓝色标记会变成红色，提示该稿件已经被选用过，如图 2-9。

<input type="checkbox"/> 全选	标题	时间	选用入
<input type="checkbox"/>	发挥《内参》在舆论监督	2005-06-10 15:54	系统管理员
<input type="checkbox"/>	西方一些传媒“妖魔化中国”的手段及原因剖析	2005-06-10 15:54	盛沛林

图 2-9

单击“导入稿”，系统弹出“上载文件”对话框，如图 2-10；
 选择存放稿件文件的文件夹，选择上载的文件，单击“加入文件”按钮，文件被加入到“目标文件”窗口中；
 选择要删除的稿件，单击“删除文件列表”，文件从“目标文件”窗口中删除；
 单击“上载”按钮，文件通过 FTP 上传到服务器。

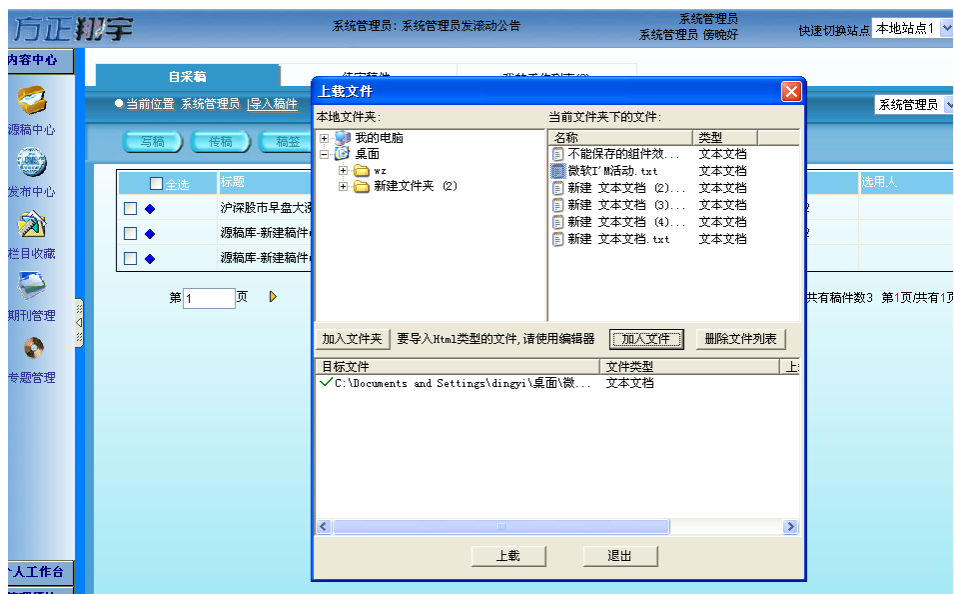


图 2-10

- 送审与审稿：

在内容管理系统中，设定了审稿机制。本审稿机制针对的是源稿中心中的稿件设立的。编辑在源稿中心进行写稿，可以对源稿中心的任何稿件要求审稿，被进行了审稿操作的稿件将从源稿中心的原栏目消失，转移到源稿中心的审稿栏目下，等待具有审稿权限的编辑进行审稿。

具体操作如下：

- 送审：

进入源稿中心，新写一篇稿件或者对已经存在的稿件进行送审操作，如图 2-11。



图 2-11

在如图 2-12 的界面中左边选择如果该篇稿件通过审查后要发往的栏目，如果使用存盘，则该发往栏目信息将被保存。点击送审该稿件将被移动到“待审稿件”栏目中出现，如图 2-13。



图 2-12



图 2-13

- 审稿:

审稿要有审稿权限。审稿人进入源稿中心的“待审稿件”，打开待审的稿件，可以查看稿件内容。查看完内容后，选中要审批的稿件，点击“审稿”按钮后系统弹出界面如图 2-14。



图 2-14

在如图 2-14 所示的界面中，可以在评语中给这篇稿件加评语，在上边的目标栏目界面中可以查看和修改该篇稿件的签发栏目和签发时间等属性。

“签发”——签发这篇稿件，该篇稿件将在待审稿件栏目中消失，以被选用的状态出现在该稿件签发栏目下。

“打回”——让编辑重新修改这篇稿件，该稿件将在待审栏目中消失，移动到该稿件原来的位置栏目下，放在“被撤稿件”下。编辑可以重新送审这篇稿件，评语也会出现在再次送审的界面中。

“存盘”——将评语和签发栏目等信息保存。

- 稿签：

稿签是用来显示稿件的基本属性信息。选择文章，单击“稿签”，系统弹出稿签信息对话框。如图 2-15。

The screenshot shows a web-based interface for managing article information. The main window is titled '稿件信息 -- 网页对话框'. On the left, there is a sidebar with navigation options like '内容中心', '源稿中心', '发布中心', '栏目收藏', '期刊管理', '专题管理', '人工作台', and '管理模块'. The main area contains a form with the following fields and values:

稿件信息:	标题: 沪深股市早盘大涨 指标股推动股指突破2200点
副标题:	
稿件链接:	
附件链接:	
作者: 系统管理员	创建日期: 2006-12-07 10:52:42
来源: 名字: [选择来源]	稿件所属人: []
链接: []	稿件状态: 个人稿件
是否被选用: 否	图片数量: 0
优先级: 0	是否是远程发稿: 否
备注:	自动分类: []
选用人:	
字数: 0	
稿件属性: 一般新闻	
内容分类: [选择分类]	
稿件摘要:	
清除稿件摘要	自动分类关键字摘要
关键字:	
清除关键字	选择关键字
稿件类型: 基本类型	

图 2-15

2.5 栏目收藏

栏目收藏管理中显示的是由用户收藏的工作栏目，达到方便用户使用的目的。

2.5.1 添加收藏栏目

添加收藏栏目可以通过浏览发布中心，栏目右键收藏的方式，如图 2-16。



图 2-16

也可以通过进行栏目检索的办法来进行收藏，如图 2-17。



图 2-17

2.5.2 删除收藏栏目

栏目收藏中点击栏目右键，可以进行删除收藏操作。如图 2-18。



图 2-18

2.6 值班管理

对站点的值班用户进行管理，有值班管理权限的用户可以新建值班，对值班进行修改以及删除值班。当新建一个值班时值班人就自动被赋予了所有被值班人的各种权限的集合权限，当值班人在值班时间内登录时能代替所有被值班人进行操作；当值班时间过期时值班人失去值班时的权限，只剩下他本人自己的权限了。

用户点击管理模块选中值班管理，系统列出当前站点中值班情况 包括值班开始时间，结束时间，值班人 如图 2-19。



图 2-19

2.6.1 新建值班

用户点击新建值班，系统弹出值班对话框，如图 2-20。

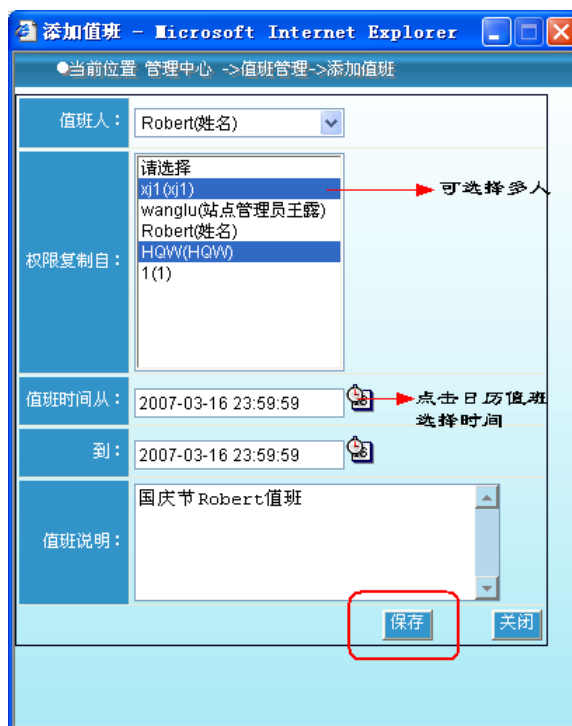
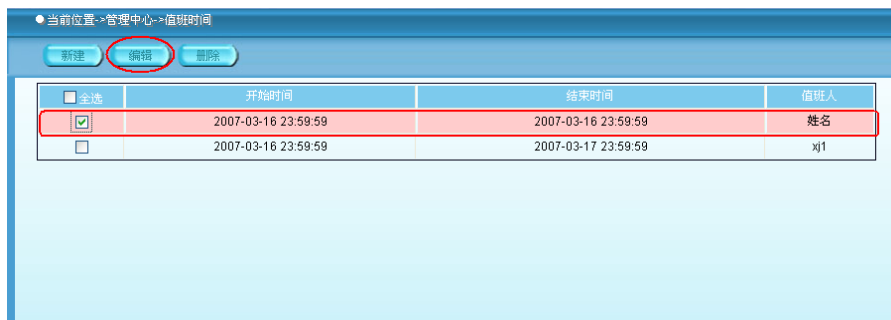


图 2-20

用户选择值班人，权限复制自（可多选），值班起始时间，填写值班说明后，点击保存。

2.6.2 编辑值班

用户选中某条需要修改的值班，点击编辑，如图 2-21。



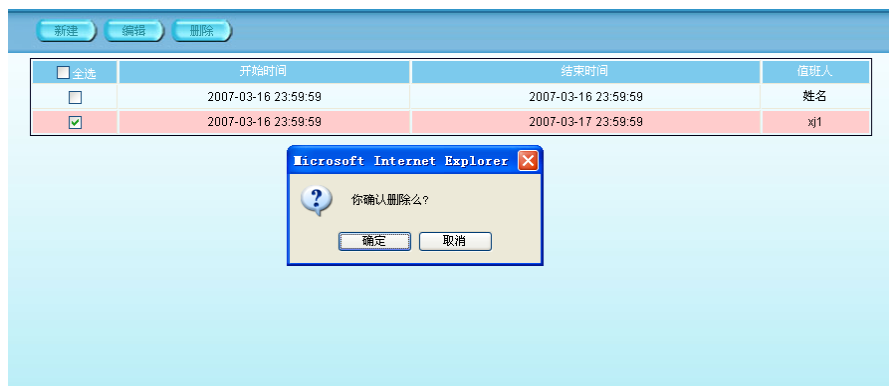


图 2-23

系统弹出删除确认框，点击确定，将删除此条值班，点取消系统不删除此条值班。

2.7 发布中心

有“预签”或“签发”权限的用户将稿件和图片签发到相应的栏目后，选择“发布中心”按钮，系统列出发布稿库各栏目的列表，选择相应的栏目，系统列出当前栏目已经发布的稿件列表，如图 2-24。



图 2-24

2.7.1 工具栏上的操作

进入发布中心后，点击某个栏目，系统列出这个栏目下的稿件，同时根据用户的权限显示可以对稿件进行操作。

- 写稿：选择一个“栏目”，单击“写稿”按钮，系统弹出编辑器，内容编写完毕后，点击保存，此时系统默认就保存稿件在当前栏目下。如图 2-25。

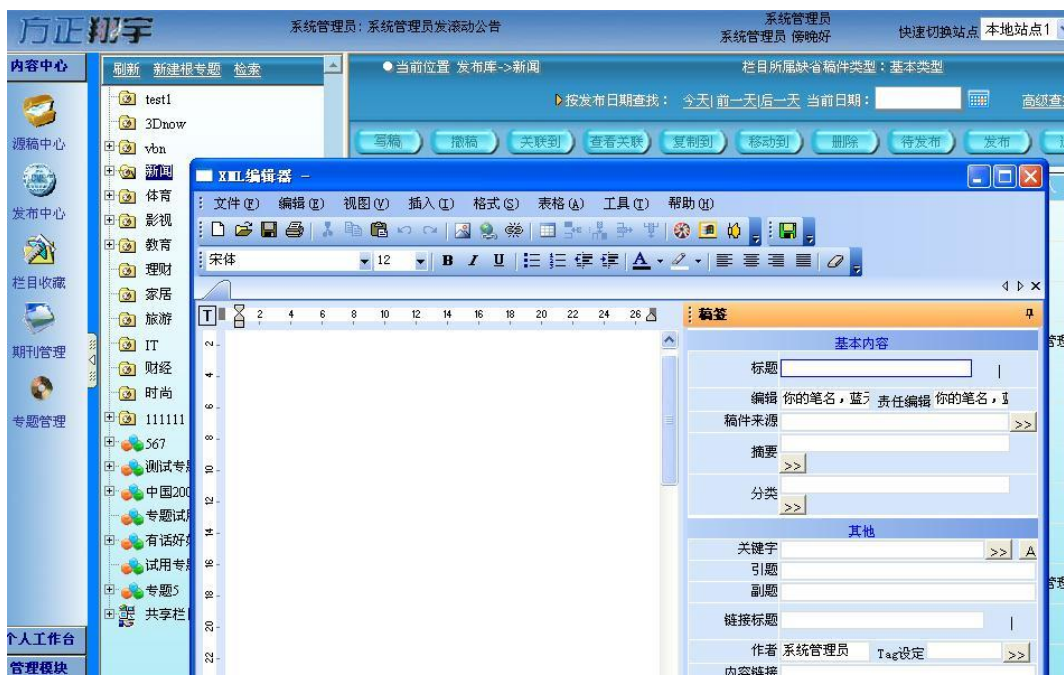


图 2-25

· 发布日期：选择“发布日期”按钮，系统给出“发布日期”对话框，可以对发布日期进行修改，如图 2-26。



图 2-26

选中任意一篇稿件，通过点击如图所示的发布日期，都可以更改它在页面上所显示的发布日期。

- 撤稿：选中一篇稿件将其撤稿，这篇稿件将回到源稿中心的“被撤稿件”下。当这篇稿件被多个栏目引用时，所有栏目与这篇稿件的关联都会删除，不再存在。

- 删除：选中一篇文章点击删除，这篇稿件和当前栏目的关系将被删除，注意是关系被删除而不是稿件内容被删除。这是与撤稿不同的地方，当删除的关系是主关系，即要删除的稿件的主栏目是当前的栏目时，执行删除的结果与撤稿的结果一样。

- 关联到：

- 1、选择相应的稿件，单击“关联到”按钮，系统给出“关联稿件—网页对话框”对话框，如图 2-27。



图 2-27

2、选择需要增加到的另一个发布栏目，单击“增加”，如果需要关联到多个栏目，继续选择和点击“增加”，如果多选了栏目，选择栏目列表中栏目前面的复选框，点击删除，就可以去掉一个或几个栏目的选择。

3、选择完毕后，点击确定稿件就关联过去了。

执行关联到操作的时候要注意以下几点：

- 关联到只实现使一篇文章在另外一个栏目中出现的功能，即另外一个栏目也与这篇文章建立了一个链接，而文章本身只有一篇，也就是一篇文章与两个栏目建立关系。
- 注意不管关联到几个栏目的时候，其实都是一篇文章在多个栏目中的链接，也就是说，如果我们修改任意一个栏目中的这篇稿件的时候，其它栏目中的稿件也会做相应的变化。
- 关联到其它栏目中的稿件标题用虚字体表示以示区分，如图 2-28。



图 2-28

上图中我们将“功能名称: 我的工作台显示功能”这篇文章增加到生活频道里边, 它在生活频道里边的标题就是虚字体。

- 当对增加到的文章执行撤稿操作的时候, 不管它是原文章还是那种虚标题的文章, 撤一篇, 其它的文章都会被撤掉。

- 当用删除这个功能删除掉虚字体的文章的时候, 只会将这个栏目中的这篇文章删掉, 并不会影响其它栏目中的和它是增加到关系的其它文章。

注意: 删除功能仅限于删除这种虚标题的文章, 对于主签发的实标题的文章, 使用这个操作相当与撤稿功能。

- 移动到: 移动到其它栏目是将一篇稿件从 A 栏目移动到 B 栏目, A 栏目中没有这篇稿件了, 这篇稿件今后就出现在 B 栏目中。

1、选择相应的稿件, 单击“移动到”按钮, 系统弹出“签发—Web 页”对话框, 如图 2-29。

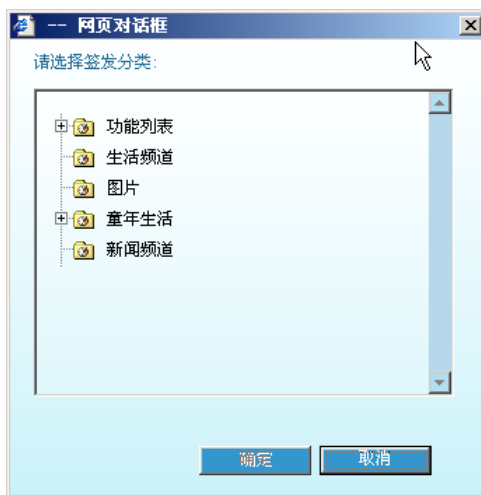


图 2-29

2、选择另一发布栏目，单击“确定”，将该稿件转移到另一发布页面，该栏目与本稿件的关系将被删除，即在本栏目下看不到本稿件。

· 复制到：复制到其它栏目就是将一篇稿件复制一份，然后将复制的一份作为一篇独立的稿件传送到其它栏目中，这两篇稿件互不影响，相互独立，修改或撤掉任意一篇，另外一篇都不受影响。操作步骤如下：

1、选择相应的稿件，单击“复制到”按钮，系统弹出“完全复制——Web 页”对话框。如图 2-30。



图 2-30

2、选择一个栏目，单击“增加”，重复此操作可以增加多个栏目，或者是选择栏目列表中栏目名字前的复选框，点击删除，设定复制到的目标栏目。

3、点击确定，将该稿件拷贝到其它几个发布栏目，但该栏目下的稿件不变。

注意：稿件“关联到”与“复制到”其它栏目的区别：

关联到其它栏目的稿件，在本栏目仍存在，但本栏目称为该稿件的主栏目，而被关联到的栏目都称为副栏目，当主栏目的稿件发生变化时，副栏目的稿件同样也会发生变化，这是为了满足那些需要一篇稿件出现在多个栏目下的需要的，是一条稿件，多条链接的关系。

复制到其它栏目的稿件，在本栏目仍存在，但本栏目与复制到的栏目均称为主栏目，两篇稿件各自独立，不再有任何关系，不会因其中任意一篇的改变而影响其它稿件。

- 待发布：选中一篇已发布稿件点击待发布，实现将一篇稿件从发布状态撤回的

功能，但是这篇稿件仍然在发布中心中，前边的图标由红色（表示发布）变为蓝色（表示待发布），外网将无法再看到这篇稿件，如图 2-31。



图 2-31

注意：待发布同样影响和稿件是增加到关系的稿件的发布状态。

- 发布：将待发布或者预签状态的稿件发布，注意执行过发布状态的稿件前边的图标是紫色的，表示稿件已经送到数据库中，但是还没有送到发布服务器上，直到稿件的图标变为红色说明这篇稿件已经完成发布操作。

- 按日期搜索：在“查找”参数框中选择发布日期，单击“Go!”按钮，系统搜索出该天的稿件，选择“前一天”、“后一天”按钮进行下一步搜索。如图 2-32。



图 2-32

- 高级查询：编辑可以根据稿件标题或关键字、时间段进行查找。单击“高级查找”按钮，系统弹出对话框，如图 2-33。



图 2-33

稿件标题：在稿件标题中输入标题中包含的文字，如“新闻”，输入多个用英文逗号“,”分隔开的词，可以查到标题中同时包含这些词的稿件。

关键字：输入，如“高考”，能够查到文章的关键字属性中同时包含这个词的稿件。

发布时间段：选择稿件的发布时间段，如从2006年7月7日到2006年7月30日。注意不能选择不正确的时间，如7月31日等。

范围：可以选择在发布中心所有栏目下还是在当前栏目下查询。

单击“开始查找”系统会查找标题中含有“新闻”的稿件，并列出生成他们所在的主栏目，如图2-34。



图 2-34

2.7.2 右键菜单的操作

如图 2-35 所示,发布中心选中一篇稿件点击鼠标右键后系统会弹出以下菜单,实现相应的功能。



图 2-35

- 置为最前：将一篇不是排在发布中心当前栏目第一位的稿件排到第一位，但是这个操作之后写的稿件将会被排在这篇稿件前面，即这篇稿件将会被挤到第二位、第三位等。
- 过期时间：过期时间用于使稿件在未来的某一时间自动从栏目撤下，成为待发布状态，如图 2-36。



图 2-36

· 指定稿件顺序：可以为一篇或多篇稿件指定优先级，稿件优先级分两个部分，一个是过期时间，一个是字母优先级，在判断一篇稿件的顺序的时候，系统首先看过期时间，过期时间在后边的排在最上边，然后看字母优先级，从 a 到 i 优先级从大到小。即：设定一篇稿件从现在开始，到设定某个日期期间，一直具备某个优先级。在不同的时间范围内，时间跨度大的排在前面，在相同的时间范围内，优先级高的排在前面。在设定的时间范围内，新写的稿件不会排在这些稿件前面，当过了设定的时间范围内，稿件的优先级自动消失，新写的稿件就会按顺序自动排在前面。

字母优先级：字母优先级是用于排列相同过期时间的稿件顺序的，当两篇稿件过期时间相同时，字母按照 a 至 i 优先级依次从大到小，也就是说字母优先级是 a 的排在和它过期时间相同的优先级是 b 的上边，以此类推。

设定稿件优先级的方法：在发布中心，选中一篇或多篇稿件，点击右键，选择“指定稿件顺序”，先指定过期时间，再指定字母优先级。

- 移动到其它页：将所选中的一篇或多篇稿件移动到这个栏目的其它页上。
- 宿主于该栏目：将一篇通过增加到操作进入发布中心本栏目的稿件变为本栏目固有的稿件，就是说把虚标题的稿件变为本栏目实标题的稿件。
- 移动稿件次序：用鼠标选中相应的稿件，拖动到相应的位置即可。
- 稿件属性：可以修改之前在签发的时候所指定的稿件属性，选择这一功能后系统弹出选择稿件属性对话框，稿件属性分为：图片新闻、头条新闻、普通新闻，如图 2-37。



图 2-37

注意：这里三种属性的稿件前边图标的不同。

- 普通新闻前面没有附加的图标，如图 2-38。

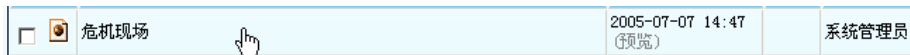


图 2-38

- 图片新闻的图标，如图 2-39。

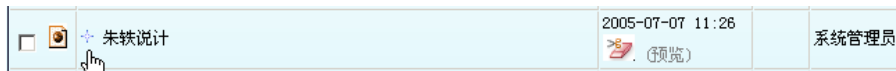


图 2-39

- 头条新闻的图标，如图 2-40。



图 2-40

- 稿件来源：选中一篇或多篇稿件，选择右键菜单中的“稿件来源…”，系统弹出设定来源的对话框，如图 2-41。

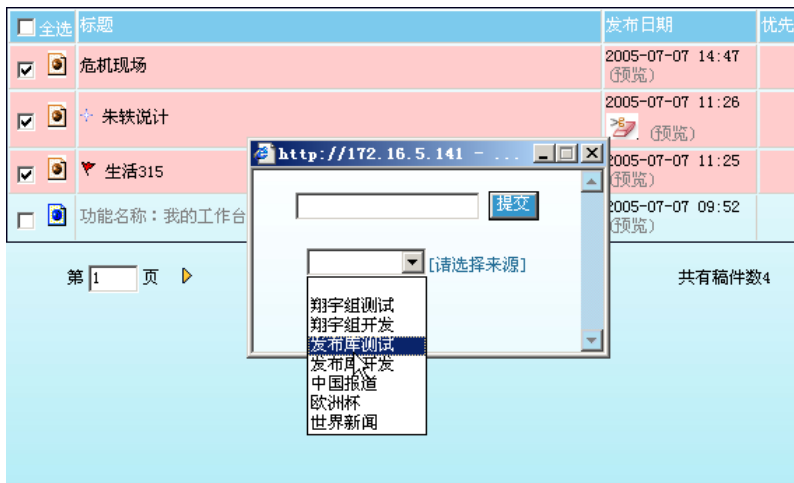


图 2-41

编辑可以在对话框中输入一个来源名称，可以下拉框中选择一个已有的来源名称，完成操作后提交，系统会把选中的所有稿件的来源改成相应的文字。

- 栏目下稿件反序：正常情况下发布中心中栏目下边稿件的顺序是按照时间正序

排列的,时间越往后的稿件排在越前面,稿件反序功能是与默认的顺序相反的稿件排序,也就是时间越往后的稿件排在也后面。

- 按发布时间排序:一般情况下,栏目下的稿件顺序是按稿件与这个栏目建立关系的先后来排定顺序的,即一个发布时间比较旧的稿件,但是由于他刚刚才与这个栏目建立关系,它就排在了其他稿件前面。也可能通过手工调整,稿件顺序与发布时间不再存在因果关系。此时,如果需要重新使得稿件按发布时间排序,可以使用本功能来实现。本功能执行后,稿件就按发布时间倒序排列,即新的稿件排在前面。

- 版本监控:用于查看选定的稿件所经过的处理人的情况,所有经手人的名字列在最上边,用鼠标点击名字,可以在下边看到这个编辑对这篇稿件的处理情况。

此外发布日期、撤稿、增加到、复制到、移动到以及删除稿件的操作与工具栏中的同名菜单功能相同。如图 2-42。

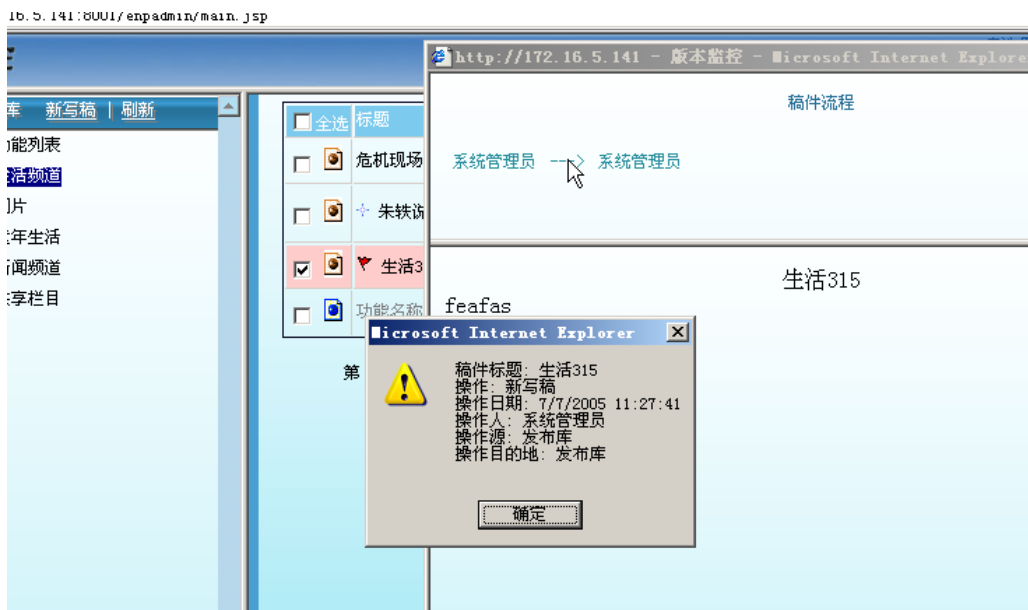


图 2-42

点击编辑名字,在页面下半部就显示这个编辑经手时稿件的正文内容。把鼠标移动到编辑之间的短线箭头“→”上,系统就弹出了这两个编辑操作的相关信息,点击箭头会弹出提示框显示这些信息。

- 稿签信息:稿件的基本属性信息。如作者,标题等。

- 急稿：发布的一种，比普通发布快，通过另外一个通道发布稿件。右键菜单中的其他几项，与工具条上相应的按钮功能一样。

2.7.3 发布中心对栏目的操作

在发布中心左边栏目树上，选择一个栏目，点击右键，弹出右键菜单，如图 2-43。

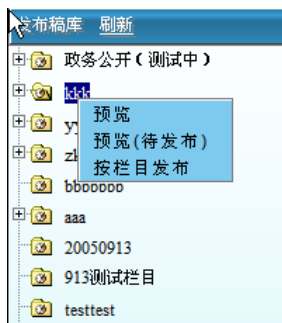


图 2-43

- 预览：点击右键菜单中“预览”选项，系统弹出这个栏目的预览显示效果。如果要预览一篇文章的效果，在发布中心文章的发布时间下有个预览按钮可以实现。如图 2-44。



图 2-44

可以认为预览整个栏目页面的效果就是真正发布到页面上的一篇文章打开后的效

果。

· 预览（待发布）：预览这个栏目显示效果，此时，在这个页面中，根据模板可能会把一些处于“待发布”状态的稿件标题也显示在页面上，而“预览”选项是不会出现待发布的稿件的。这就是两者的区别。

· 按栏目发布：点击按栏目发布，系统弹出对话框，如图 2-45。

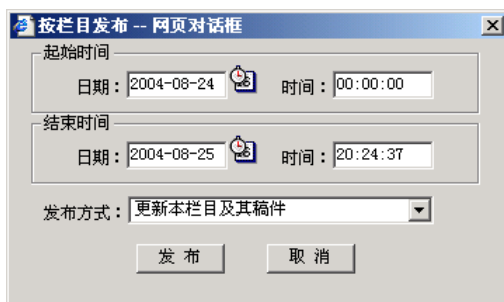


图 2-45

在这个对话框中，设定起始时间和结束时间，以及发布方式，系统就会把指定时间范围内的稿件发布一遍，同时按照结束时间生成各个相关的栏目页面。

发布方式有：

- 更新本栏目及其稿件：就是把本栏目下、指定时间范围内的稿件都重新发布一次，并把当前选中栏目对应的页面按照设定的结束时间也更新一次。

- 更新本栏目：就是把本栏目对应的页面按照设定的结束时间也更新一次，不发布生成任何的稿件页面。

- 更新本栏目及子栏目：就是把本栏目及本栏目的子栏目对应的页面按照设定的时间更新一次，不发布生成稿件。

- 更新本栏目及子栏目及其稿件：不仅更新本栏目和他的子栏目页面，而且把这些栏目下的、设定时间范围内的稿件也发布一次。

- 更新本栏目及子孙栏目：就是把本栏目下的所有栏目都发布一遍，不发布稿件。

- 更新本栏目及子孙栏目及其稿件：就是把本栏目下的所有栏目和这些栏目下的设定时间范围内的稿件都发布一遍。

- 更新所有栏目：就是把系统中的所有栏目页面都更新一遍，但是不生成稿件页面。

注意：本菜单项只具有“发布管理”权限的用户才能看到。由于一个简单的操作，

系统对应这个操作也许会生成很多页面内容，可能会对网络造成影响，在做这几个操作前需要注意。

2.7.4 栏目检索

栏目检索，可以检索发布库中符合条件的栏目，并把需要的栏目收藏。点击“检索”按钮，输入检索的名称，点击“检索”，检索出符合条件的栏目，在需要的栏目后点击“收藏”，收藏栏目。如图 2-46。



图 2-46

2.7.5 全媒体资源库选稿

发布中心点击“选稿”按钮，进入全媒体资源库。输入查询条件，点击“检索”按钮，检索出符合条件的稿件，选中稿件选用，即可完成选稿操作。

2.8 稿件类型管理

稿件类型管理中可以添加新的稿件类型，新的稿件属性都可以在新建的稿件类型中添加，如图 2-47。

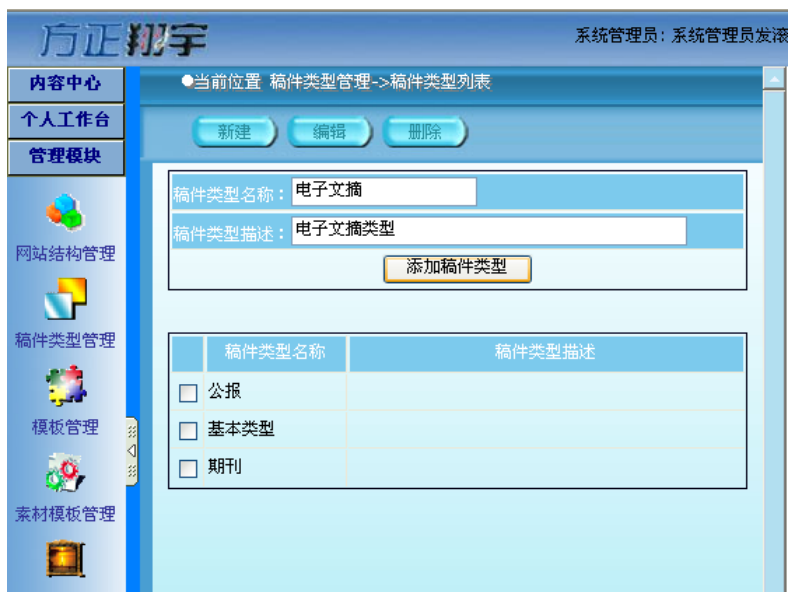


图 2-47

增加稿件类型后，再进行增加稿件属性操作，如图 2-48。



图 2-48

增加的属性字段可以在稿签页的稿件扩展信息和编辑器的扩展稿签中使用，如图 2-49、2-50。

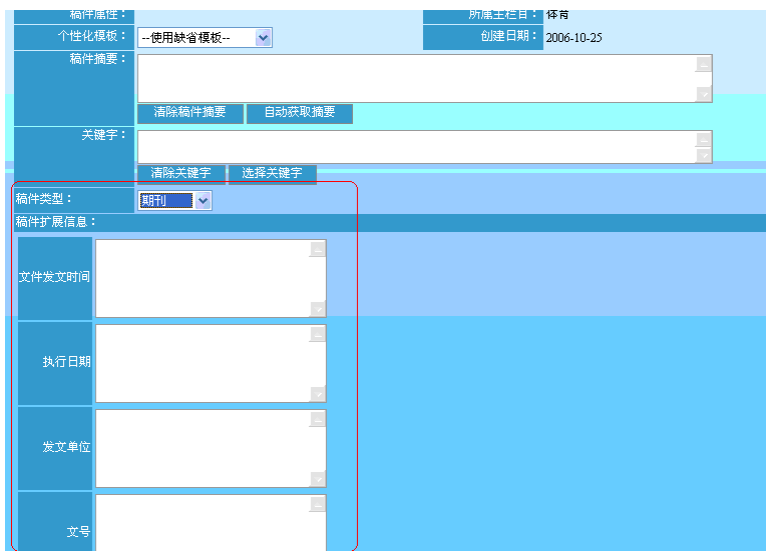


图 2-49

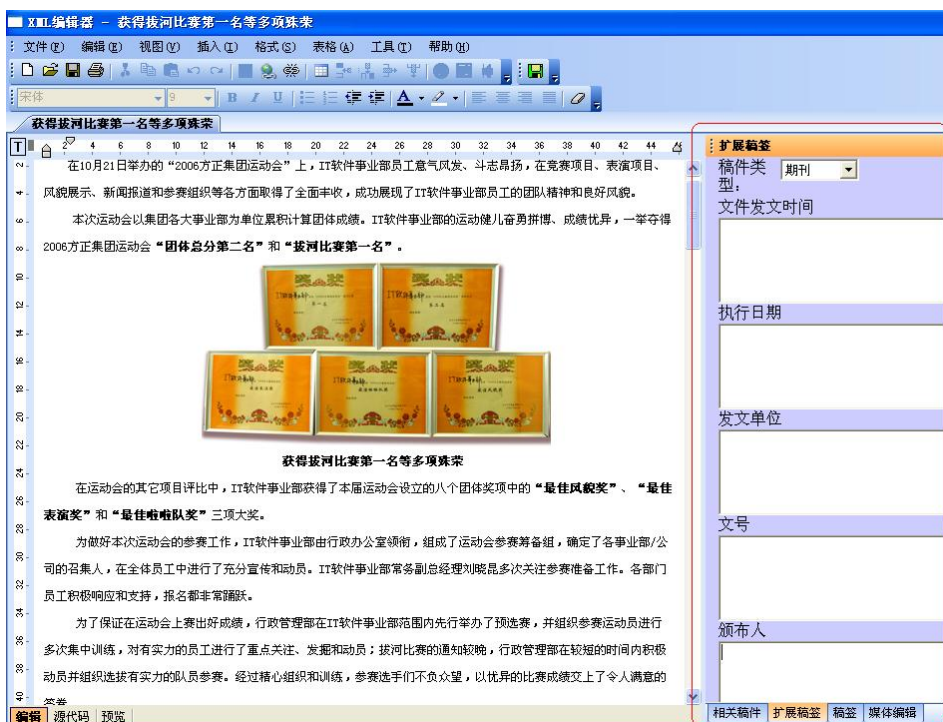


图 2-50

2.9 模板管理

模板管理用于管理各个站点的模板信息，模板文件存放在文件系统的目录中。选择模板管理按钮，系统列出模板管理的各选项，如图 2-51。



图 2-51

2.9.1 模板监控

模板监控是用来查询模板的使用情况，点击“模板监控”链接，系统进入模板监控页面，如图 2-52。

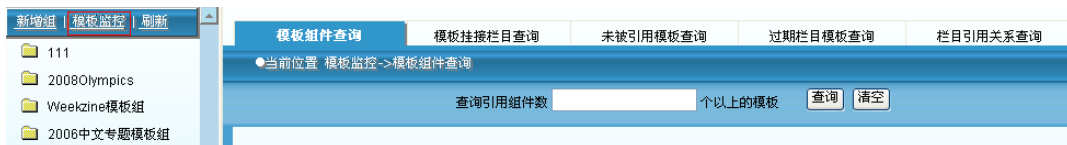


图 2-52

1、模板组件查询：在文本框中输入数字 n，点击“查询”就可以得到引用组件数 n 个（包括 n）以上的模板列表，如图 2-53。

模板引用组件数	模板名称	模板属性	模板文件路径	作者	创建时间
84	index	栏目模板	656.htm	沙益新	2006-03-06
83	index_c06	栏目模板	563.htm	唐坤	2006-02-21
81	hqpl_tygwt	栏目模板	629.htm	唐坤	2006-03-06
74	bizguide_local_resources	栏目模板	924.htm	沙益新	2006-05-16
65	shipping_more1_new	栏目模板	309.htm	唐坤	2004-05-26

图 2-53

2、模板挂接栏目查询：在文本框中输入数字 n，点击“查询”就可以得到一个模板被栏目引用 n 次（包括 n）以上的栏目，如图 2-54。

模板被栏目引用数	模板ID	模板名称	栏目ID	栏目名称
314	275	special_more	158331	News
314	275	special_more	158328	Table Tennis
314	275	special_more	158327	Badminton
314	275	special_more	158326	Volleyball

图 2-54

3、未被引用模板查询：查询到未被栏目引用的模板列表。

4、过期栏目模板查询：查询到过期的栏目所引用的模板。

5、栏目引用关系查询：在文本框中输入数字 n，点击“查询”就可以得到关联模板 n 个（包括 n）以上的栏目，如图 2-55。



模板被关联数	栏目ID	栏目名称	栏目路径
36	159283	index	En_home;index
31	159515	栏目推荐	Language Tips;Book Channel;Books Online;栏目推荐
28	159134	Focus	Language Tips;Focus
28	159135	Special Coverage	Language Tips;Special Coverage

图 2-55

2.9.2 模版组管理

模板按模板组来管理，如一个频道的模板对应一个模板组。点击“新增组”链接，系统弹出增加模板组的对话框，如图 2-56。



图 2-56

在这个对话框中填写新模板组的名字，添加后，模板组自动出现在左边的模板组列表中，如果没有显示，点击左边的“刷新”链接。

选择某个模板组，点击右键，系统弹出右键菜单，如图 2-57。

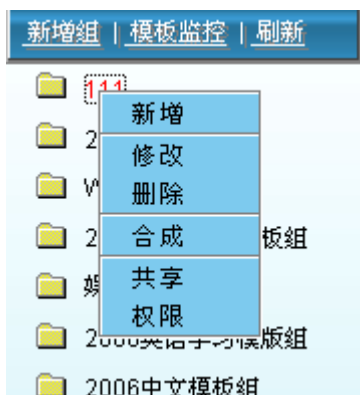




图 2-57

- 1、选择新增、修改菜单，可以完成对模板组名字的增加、修改。
- 2、选择删除功能，可以删除这个模板组下的所有模板信息和模板组名。
- 3、选择合成，可以把模板组下的所有模板都合成一次。
- 4、选择共享，可以把该站点下的模板组共享到另外的站点，在另外的站点下就可以使用该模板组的所有模板。
- 5、选择权限，可以给该模板组设置授权用户，可以选择只读和读写两种权限中的一个。

从左边的“未授权用户”选择一个或多个用户（按住 Ctrl 键可以选择多个）选择“只读”或“读写”，点击向右的箭头  将用户授权，在右边的“已授权用户”选择一个或多个用户，点击向左的箭头  将已授权的用户取消成为未授权的用户，未授权的用户将看不见此模板组。如图 2-58。

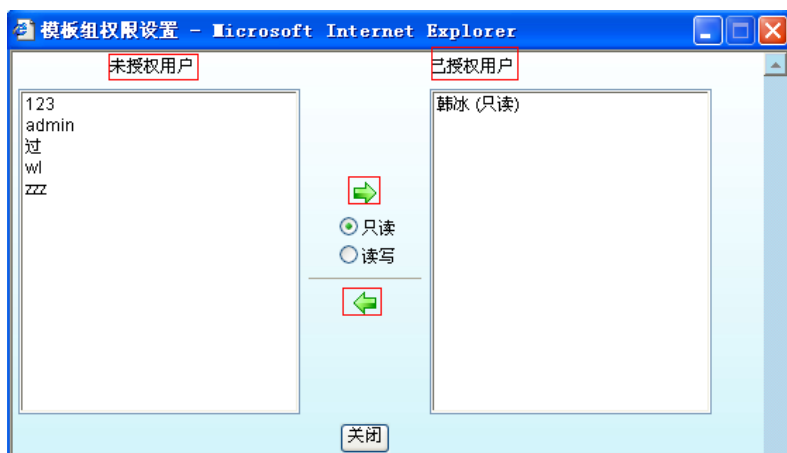


图 2-58

模板查询：查询当前模板组下的模板，例如，按名称查找中输入“o”，点击“查找”，则查询出当前模板组下名字含有“o”的模板。如图 2-59。



图 2-59

2.9.2 新增和修改模板

选择一个模板组名，在操作窗口中单击“新建模板”按钮，系统界面如图 2-60。在界面中选择模板组名、模板属性等，其中，模板属性需要根据这个模板用于栏目页面还是文章页面来设定是“栏目模板”还是“文章模板”，单击“新建”按钮完成模板信息的添加或者编辑。

需要重新修改时，单击“清空”按钮，将内容恢复到初始状态。

●当前位置 模板管理->新建模板

模板组	111
模板名称	<input type="text"/> (必填)
模板文件类型	.html
模板属性	栏目模板
模板作者	系统管理员
创建时间	2007-3-13
模板说明	<input type="text"/>
备注	<input type="text"/>

新建 清空

图 2-60

如果需要上载模板，即将客户端本地的制作完成的模板文件上传至服务器的翔宇内容管理系统安装目录/data 目录下，在“修改模板”中可以使用“上载模板”功能。在设定了模板路径及文件名后，点击上载模板，系统弹出如下对话框，如图 2-61。

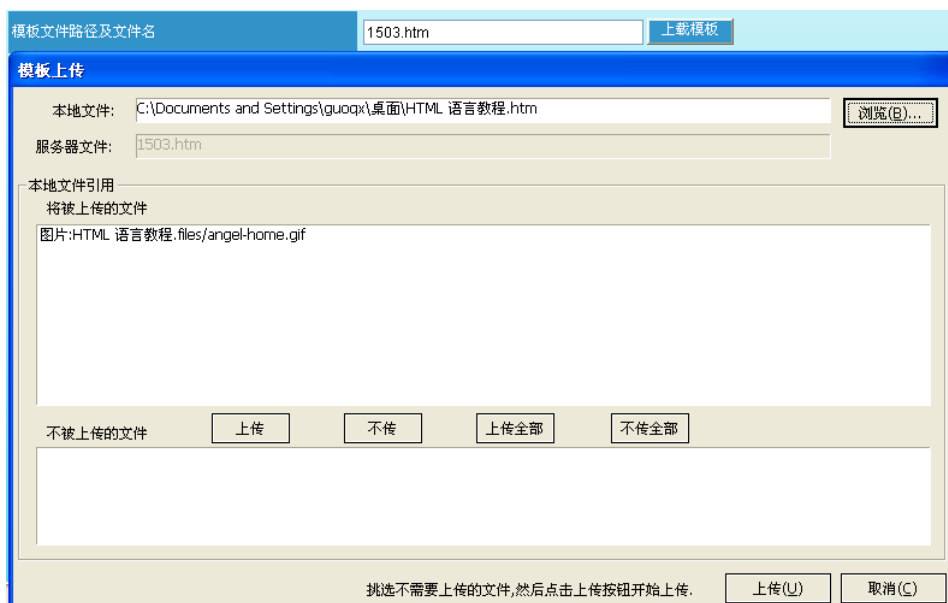


图 2-61

点击“本地文件…”系统弹出文件选择对话框，选中一个 htm 文件，系统就会分析这个 html 文件中的外链文件，如：图片、脚本、flash、css 等，并在“将被上传的文件”列表框中列出来，可以使用“不传”“不传全部”按钮来把不需要上传的外链文件去掉。完成后点击“上传”，系统就会把相关的文件传到服务器上。

如果不是点击“本地文件”按钮来选择文件，而是直接在输入框中输入需要上传的 htm 文件路径和文件名，此时需要点击“确定”按钮，让系统分析 html 页面，找出这个页面所有的外链对象，设定需要上传的外链对象后，点击最下面的“上传”完成模板的上传功能。

2.9.3 模板合成

选中一个模板，点击右键，如图 2-62。

●当前位置 模板管理->模板列表 按名称查找:

<input type="checkbox"/> 全选		模板名称	模板属性	模板文件路径	作者	创建时间
<input type="checkbox"/>		olympics_content_iframe	文章模板	1201.htm	鞠冰	2006-10-30
<input type="checkbox"/>		olympic-iframe	模板合成	1188.htm	鞠冰	2006-10-30
<input type="checkbox"/>		playerstowatch_list	栏目引用关系	1130.htm	鞠冰	2006-09-20
<input type="checkbox"/>		worldrecord_list	新建版本	1129.htm	鞠冰	2006-09-20
			栏目模板			
			当前版本: 无	版本数量: 无	模板状态: 已合成	

图 2-62

选择模板合成，系统将会把模板 html 页面转化成系统需要的一系列文件。或者是双击打开一个模板，系统弹出如下模板修改界面，如图 2-63。

模板组	2008olympics
模板名称	olympics_content_iframe (必填)
模板文件类型	.html
模板属性	文章模板
模板版本	未建立版本
锁定模板版本	否
模板作者	鞠冰
创建时间	2006-10-30
模板文件路径及文件名	1201.htm <input type="button" value="上传模板"/>
模板说明	null
备注	null
修改说明	

图 2-63

在这个界面中，单击“模板合成”按钮，完成模板合成操作。

或者在复选框里单选或多选已定义的模板，然后点击“模板合成”按钮，完成批量模板合成，如图 2-64。



图 2-64

2.9.4 模板修改

双击一条已定义的模板，可以对这一模板进行修改，修改后的模板需要页面合成。或者在复选框里选一条已定义的模板，然后点击修改模板，可以对这一模板进行修改。

2.9.5 栏目引用关系

选中一个模板，点击右键，系统弹出右键菜单，选择右键菜单中的“栏目引用关系”菜单项，用户可以查看一个模板被哪些栏目引用的信息。或者在复选框里选一条已定义的模板，然后点击栏目引用，可以查看一个模板被哪些栏目引用的信息。如图 2-65。



图 2-65

2.9.6 组件引用关系

选中一个模板，点击右键，系统弹出右键菜单，选择右键菜单中的“组件引用关系”菜单项，用户可以查看一个模板的组件与信息片的关系信息。或者在复选框里单选一个已定义的模板，然后点击组件引用，可以查看一个模板的组件与信息片的关系信息。如图 2-66。



图 2-66

2.9.7 新建版本

选中一个模板，点击右键，系统弹出右键菜单，选择右键菜单中的“新建版本”菜单项，用户可以对版本进行备份。如图 2-67。

<input type="checkbox"/> 全选	模板名称	模板属性	模板文件路径	作者	创建时间
<input type="checkbox"/>	alvmaics_content_iframe	文章模板 当前版本：无	1201.htm 版本数量：无	韩冰 模板状态：已合成	2006-10-30
<input type="checkbox"/>	ne	栏目模板 当前版本：无	1188.htm 版本数量：无	韩冰 模板状态：已合成	2006-10-30
<input type="checkbox"/>	ch_list	栏目模板 当前版本：无	1130.htm 版本数量：无	韩冰 模板状态：已合成	2006-09-20

图 2-67

或者在复选框里单选或多选已定义的模板，然后点击“新建版本”，完成批量模板备份。如图 2-68。

<input type="button" value="新建模板"/> <input type="button" value="修改模板"/> <input type="button" value="新建版本"/> <input type="button" value="模板合成"/> <input type="button" value="栏目引用"/> <input type="button" value="组件引用"/> <input type="button" value="删除模板"/>						
<input type="checkbox"/> 全选	模板名称	模板属性	模板文件路径	作者	创建时间	
<input checked="" type="checkbox"/>	 olympics_content_iframe	文章模板 当前版本：无	1201.htm 版本数量：无	韩冰 模板状态：已合成	2006-10-30	
<input checked="" type="checkbox"/>	 olympic-iframe	栏目模板 当前版本：无	1188.htm 版本数量：无	韩冰 模板状态：已合成	2006-10-30	
<input checked="" type="checkbox"/>	 playerstowatch_list	栏目模板 当前版本：无	1130.htm 版本数量：无	韩冰 模板状态：已合成	2006-09-20	

图 2-68

2.9.8 版本恢复与锁定

选中一个模板，进入修改模板界面，点击模板版本的下拉框，选择要恢复的模板版本，然后点击修改，完成恢复版本。如图 2-69。

●当前位置 模板管理->修改模板

模板组	yiwei_test
模板名称	yiwei-testTemplate1 (必填)
模板文件类型	.html
模板属性	栏目模板
模板版本	<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;"> 当前模板版本：无 恢复到版本：无 恢复到版本：1 恢复到版本：2 </div>
锁定模板版本	
模板作者	系统管理员
创建时间	2005-09-09
模板文件路径及文件名	5085.htm <input type="button" value="上传模板"/>
模板说明	<div style="border: 1px solid gray; height: 20px;"></div>
备注	<div style="border: 1px solid gray; height: 20px;"></div>
修改说明	<div style="border: 1px solid gray; height: 20px;"></div>

图 2-69

要删除以前的版本，在修改模板界面选择“锁定模板版本”为“是”，点击修改，用户就删除了备份，如图 2-70。

●当前位置 模板管理->修改模板

模板组	yiwei_test
模板名称	yiwei-testTemplate1 (必填)
模板文件类型	.html
模板属性	栏目模板
模板版本	当前模板版本：无
锁定模板版本	是
模板作者	系统管理员
创建时间	2005-09-09
模板文件路径及文件名	5085.htm <input type="button" value="上传模板"/>
模板说明	
备注	
修改说明	

图 2-70

2.10 栏目管理

栏目管理模块用于管理稿件的栏目结构、设置稿件栏目模板等功能。如图 2-71。



图 2-71

栏目管理中最上面有三个链接：新建频道、检索、刷新。

这里的新建频道用于创建最上层的栏目，一般称为频道，子栏目的创建在右键菜单中；这个栏目调序也是用于调整频道，子栏目的顺序调整在栏目的右键菜单“调整顺序”来实现，两个调整顺序的操作一样；刷新用于从服务器的数据库中获得最新的栏目信息，要注意这个刷新与 IE 中刷新按钮是不同的，这个刷新是专用的，当使用采集程序采集了稿件到发布中心并由采集程序创建了新栏目时，需要到分类管理或者是发布中心中点击这个刷新链接。检索用于查询到需要的栏目，并可点击“收藏”将检索到的栏目加入到内容中心的栏目收藏中。如图 2-72。

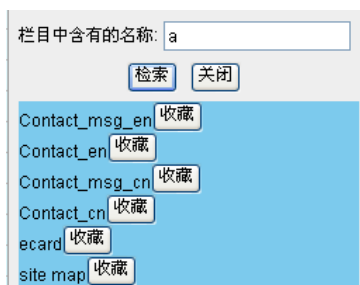


图 2-72

2.10.1 新建频道

点击栏目管理中的“新建频道”链接，系统显示“频道信息”界面，如图 2-73。

●当前位置 栏目管理->添加频道

填写频道信息

栏目名称	<input type="text"/>
栏目类型	电子新闻
栏目发布时间	2005-8-1
栏目过期时间	2099-8-1
最大栏目数	99999
定时发布	<input checked="" type="radio"/> 不指定 <input type="radio"/> 每天定时发布 <input type="radio"/> 按间隔时间发布
栏目定制	<input type="radio"/> 是 <input checked="" type="radio"/> 否
栏目说明	<input type="text"/>

确定 重填

图 2-73

- 栏目名称：定义栏目的名字。
 - 栏目类型：选择模板中的栏目类型，栏目类型如：纸报、电子新闻、首页新闻、专题、连载、版次、栏目。
 - 栏目发布时间：设置栏目的发布日期。
 - 栏目过期时间：设置栏目的过期日期。
 - 最大栏目数：设置该频道可以创建包含本身的最大栏目数量。
 - 定时发布：选择“不指定”将需要在“发布中心”手动发布栏目。选择“每天定时发布”设置指定时间，系统每天到指定的时间自动发布栏目。选择“按间隔时间发布”设置时间，系统就会按照设置的时间间隔发布栏目。
 - 栏目说明：说明栏目信息。
- 填写完成后，点击确定完成频道添加。

2.10.2 新建子栏目

选择栏目树任意一个节点，在右键菜单上选择“新建子栏目”或在右侧标签条上选

择“新建子栏目”，进入新建栏目页面，如图 2-74。

The screenshot shows a web interface for adding a sub-category. At the top, there is a navigation bar with tabs: '添加子栏目' (Add Sub-category), '栏目信息' (Category Information), '扩展信息' (Extension Information), '模版关联' (Template Association), '历史版本' (History Version), '虚节点管理' (Virtual Node Management), '聚合管理' (Aggregation Management), and '调整顺序' (Adjust Order). Below the navigation bar, a breadcrumb trail indicates the current location: '当前位置 栏目管理->添加子栏目'. The main content area is titled '填写子栏目信息' (Fill in Sub-category Information). The form consists of several rows:

栏目名称	<input type="text"/>
栏目类型	电子新闻 ▼
栏目发布时间	2005-8-1
栏目过期时间	2099-8-1
定时发布	<input checked="" type="radio"/> 不指定 <input type="radio"/> 每天定时发布 <input type="radio"/> 按间隔时间发布
栏目定制	<input type="radio"/> 是 <input checked="" type="radio"/> 否
栏目说明	<input type="text"/>

At the bottom right of the form, there are two buttons: '确定' (Confirm) and '重填' (Reset).

图 2-74

用户要填写的信息同新建频道，点击确定后保存结果。

2.10.3 修改更新栏目信息

选择一个栏目，点击标签条或鼠标右键的栏目信息项，系统出现这个栏目的栏目信息修改界面，如图 2-75。

栏目信息	扩展信息	模版关联	历史版本	虚节点管理	聚合管理	调整顺序
●当前位置 栏目管理->栏目信息修改						
<h3>栏目基本信息设置</h3>						
<input type="checkbox"/> 全选	栏目ID: 5923					
栏目名称	<input type="text" value="guoqixun"/>					
<input type="checkbox"/> 栏目类型	电子新闻					
<input type="checkbox"/> 栏目发布时间	2007-03-14					
<input type="checkbox"/> 栏目过期时间	2099-08-01					
定时发布设置	<input type="radio"/> 不指定 <input checked="" type="radio"/> 每天定时发布 <input type="radio"/> 按间隔时间发布					
	10 点 55 分 0 秒					
<input type="checkbox"/> 最大栏目数(包含本身)	<input type="text" value="99999"/>					
<input type="checkbox"/> 栏目说明	<input type="text"/>					
<input type="button" value="更新"/> <input type="button" value="重填"/> <input type="button" value="成组更新"/>						

图 2-75

点击“更新”，系统将该栏目所有的基本信息更新。点击“成组更新”，系统就能把这个栏目下的子孙栏目中选定输入的信息全部改成一样。

2.10.4 修改栏目的扩展信息

选择一个栏目，点击标签条或鼠标右键的扩展信息项，系统出现这个栏目的扩展信息修改界面，如图 2-76。

<input type="checkbox"/> 全选	栏目ID: 161181
栏目名称	网络媒体论坛
<input type="checkbox"/> 选用模板	[当前站点]-2008Olympics playerstowatch_list 查看
<input type="checkbox"/> 栏目下的文章模板	[当前站点]-2008Olympics 2008Olympics_content 查看
<input type="checkbox"/> 前缀图标(URL)	<input type="text"/> 上传
<input type="checkbox"/> 后缀图标(URL)	<input type="text"/> 上传
<input type="checkbox"/> 栏目图标(URL)	<input type="text"/> 上传
<input type="checkbox"/> 栏目的Logo图(URL)	<input type="text"/> 上传
<input type="checkbox"/> 节点下载后的文件名	index.html
<input type="checkbox"/> 稿件类型	aaa
<input type="checkbox"/> 发布规则	网络媒体论坛规则(导库程序) 选择规则
发布目录	栏目: http://www.chinadaily.com.cn/media/ 栏目图片: http://www.chinadaily.com.cn/media/ 稿件: http://www.chinadaily.com.cn/media/ 内容图片: http://www.chinadaily.com.cn/media/ 附件: http://www.chinadaily.com.cn/media/att
<input type="checkbox"/> 虚实栏目	<input checked="" type="radio"/> 实栏目 <input type="radio"/> 虚栏目
<input type="checkbox"/> 是否显示在导航路径中	<input checked="" type="radio"/> 是 <input type="radio"/> 否
<input type="button" value="更新"/> <input type="button" value="重填"/> <input type="button" value="成组更新"/> <input type="button" value="预览"/>	

图 2-76

- 栏目 ID : 表示当前栏目的唯一标示。
- 栏目名称: 当前栏目使用的名称。
- 选用模板: 选择栏目所使用的模板, 栏目模板在模板管理中已经确定。
- 栏目下的文章模板: 选择栏目下的文章模板。
- 前缀图标 (URL): 设置前缀图标的名字和地址, 请将图片上传至某个图片服务器上, 然后将 URL 写在这里, 比如: http://www.founder.com.cn/pic/beforenews.gif
- 后缀图标 (URL): 设置后缀图标的名字和地址。
- 栏目图标 (URL): 设置栏目图标的名字和地址。

- 栏目的 Logo 图 (URL): 设置栏目 Logo 图的名字和地址。
- 节点下载后的文件名: 设置这个栏目对应的页面的文件名。
- 稿件类型: 选择稿件的类型。
- 发布规则: 选择发布规则, 以确定栏目、栏目图片等的发布目录。
- 虚实栏目: 在方正翔宇内容管理系统系统中, 一个栏目对应一个索引页面, 当一个栏目需要多个索引显示效果的页面时, 可以使用虚栏目。虚栏目不可以带子栏目, 而且对于系统的内容编辑是不可见的, 即在虚栏目下不能带稿件。实栏目就是可以带稿件、可以设置模板的栏目。
- 是否显示在导航路径中: 在栏目的导航路径中是否显示当前栏目信息。

在这个页面中修改相关项的内容, 点击“更新”就可以把这个栏目的内容设置成新修改的内容。

当希望把这个栏目下的子栏目、子孙栏目的某个信息改成一样, 可以使用成组更新的功能。选择了某些个输入域前面的复选框, 在输入框中输入需要的值, 点击成组更新, 系统就能把这个栏目下的子孙栏目中选定输入域的信息全部改成一样。

预览按钮可以完成当前栏目生成页面的效果, 与右键菜单中的“预览”功能一样。

2.10.5 右键菜单

选择一个栏目, 单击右键, 系统给出“新建子栏目”、“删除”、“栏目信息”、“扩展信息”、“模板关联”、“历史版本”、“预览”“剪切”、“粘贴”、“更新栏目树”、“更新本页面”、“调整顺序”选项。选择相应的选项, 实现相应的功能, 如图 2-77。

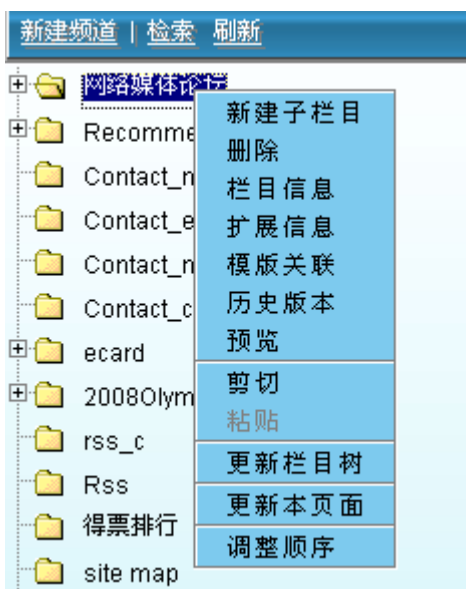


图 2-77

- 1、新建子栏目：该功能用于创建选中栏目的子栏目。
- 2、删除：该功能把选中的栏目删除到回收站中，还不删除稿件。在回收站中删除栏目的时候，可以删除稿件。
- 3、栏目信息：该功能用于修改选择的栏目信息。
- 4、扩展信息：该功能用于修改选择的栏目的扩展信息。
- 5、预览：用于预览选择栏目。
- 6、剪切：用于调整栏目结构，剪切后，选中另外一个其他的栏目树枝上的栏目，在点击右键选择“粘贴”功能，就实现一个栏目树枝移动到另外一个栏目树枝下。也可以拖动一个栏目前面的文件夹图标，放到另外一个栏目树枝下的某个栏目的栏目名上，也能实现移动栏目树枝的功能。注意：不能移动栏目树枝到自身。
- 7、粘贴：与剪切配合使用，实现栏目树枝的移动。
- 8、模版关联：用于查看该节点被哪些模板引用及这个模板又被哪些节点挂接的情况。

栏目信息	扩展信息	模版关联	历史版本	虚节点管理	聚合管理	调整顺序
● 节点被模板引用以及这个模板又被哪些节点挂载的情况						
模板ID	模板名称	栏目ID	栏目路径			
1183	china-iframe	161112	En_China->inter-recommend			
1185	world-iframe	161114	En_World->inter-recommend			
1186	sport-iframe	161116	En_Sports->inter-recommend			
1193	citylife-iframe	161120	En_Citylife->inter-recommend			
1194	photo-iframe	161121	En_photo->inter-recommend			

第 页 ▶ 共有稿件数5 第1页共有1页

图 2-78

如图 2-78，该栏目被 china-iframe、world-iframe、sport-iframe、citylife-iframe、photo-iframe 五个模板引用过，而这五个模板又分别被 En_china->inter-recommend 等五个栏目挂载。

9、历史版本：用于保存当前已发布栏目的一个概览页面，用户可以留作存档，历史页面可以创建多个版本，如图 2-79。

新建子栏目	栏目信息	扩展信息	模版关联	历史版本	虚节点管理	调整顺序
● 当前位置->栏目管理->历史页面管理						
<input type="button" value="新建"/> <input type="button" value="查看"/> <input type="button" value="删除"/>						
<input type="checkbox"/> 全选	标题	保存时间	版本号			
<input type="checkbox"/>	政务公开（测试中）	2005-09-19 13:59:24	版本1			

第 页 ▶ 共有版本号数1 第1页共有1页

图 2-79

用户点击新建按钮，创建一个历史版本，选择任一个版本，点击查看按钮查看当前选中版本，选择任一个版本，点击删除按钮，删除当前选中版本。

10、新栏目树：这个功能是为了通知页面生成程序（publishd）更新一下栏目树。

在页面生成程序（publishd）中会缓存栏目树的相关信息，当在栏目管理修改了栏目信息，就必须通知栏目树修改相关信息，以便页面生成程序 publishd 能够正确的生成页面。

11、更新本页面：通知页面生成程序生成本栏目对应的静态页面。

12、调整顺序：用于调整这个选中栏目下的子栏目的顺序。选中这个菜单，系统列

出这个栏目下的子栏目，如图 2-80。



当前位置	栏目管理->调整栏目顺序	重设顺序		
栏目名	栏目类型	发布日期	过期日期	顺序
图片库	电子新闻	2005-07-06	2099-01-01	1
公告板	电子新闻	2005-07-06	2099-01-01	2
点击量统计	电子新闻	2005-07-06	2099-01-01	3
工作量统计	电子新闻	2005-07-06	2099-01-01	4
热字	电子新闻	2005-07-06	2099-01-01	5
关键字	电子新闻	2005-07-06	2099-01-01	6
广告库	电子新闻	2005-07-06	2099-01-01	7

图 2-80

选中需要换顺序的栏目（可以多条），然后按住选中的栏目中一个文件夹图标，拖到另外一个栏目上，这些栏目就会放到另外一个栏目前面，有时候顺序可能会相同，这时可以通过点击“重设顺序”来重新设定栏目的顺序。

2.10.6 虚节点管理和聚合管理

1、虚节点管理：单击“虚节点管理”，得到所有的虚节点，选中一个虚节点，点击“查看关联”，查看该栏目使用的模板与其它栏目关联的情况。作用等同于“模板关联”。

点击“编辑节点”，等同于 2.10.4 的“修改栏目的扩展信息”。如图 2-81。

点击“栏目模板”，弹出“修改模板”界面，等同于 2.9.8 的“版本恢复与锁定”。



栏目信息	扩展信息	模板关联	历史版本	虚节点管理	聚合管理	调整顺序
●当前位置->栏目管理->虚节点管理						
查看关联 编辑节点 栏目模板						
<input checked="" type="checkbox"/>	content right	2008Olympics->content right	content_right			
<input type="checkbox"/>	文字版	中文->环球资讯->文字版	TitleList			

第 1 页 共有虚节点

图 2-81

2、聚合管理：在某个栏目下，单击“聚合管理”，显示已经聚合到该栏目的栏目列

表，选择一个或多个节点，点击“删除”，将选中的栏目与该栏目分开，如图 2-82。

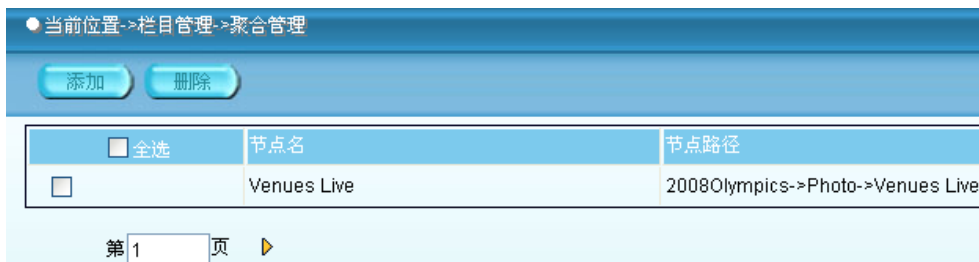


图 2-82

点击“添加”，跳出如下的对话框，从左边选择栏目单击“增加”，将选中的栏目添加到右边，点击“确定”，则选中的栏目就聚合到当前目录下，如图 2-83。



图 2-83

2.10.7 回收站

回收站是分类管理中一个特殊的栏目。其他栏目删除后都会到这个回收站中。选中回收站中的栏目，使用拖放或者是剪切粘贴的功能来恢复这个栏目。选择栏目点击右键菜单中的“彻底删除”，系统就会彻底删除该栏目，注意：彻底删除的栏目将不能恢复。

2.11 热字管理

热字是指在一篇文章中读者感兴趣的一些词，对这些词加上链接，方便读者来了解与这个词相关的内容。如体育明星的名字，一些新词的介绍等，如图 2-84。

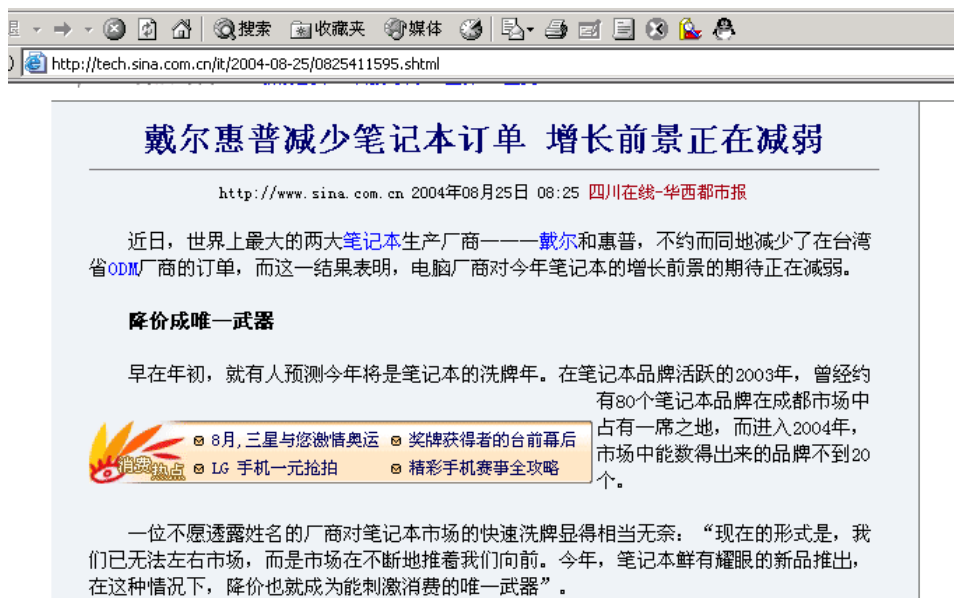


图 2-84

其中“笔记本”、“戴尔”“ODM”就是热字，读者在浏览这篇文章的时候如果对这些感兴趣就可以点击这个词，查看与这个词相关的更详细或者是更准确的说明页面。

使用翔宇内容管理系统，在编写文章的时候可以手工逐篇文章、逐词的添加链接，做成这个页面的效果。但是这样做非常麻烦，效率很低。我们采用热字功能来实现自动的热字添加。

首先，在热字管理中定义热字，如输入一个词“ODM”，并指定这个词对应的网页

地址。然后在编辑器中选中热字分类、设定自动或者手工添加方式，实现在编写文章的时候只要做一个操作或者是在保存稿件的时候，系统就把这篇文章中的这些词加上链接，无须用户一个词一个词的添加。

2.11.1 热字定义

具有热字管理权限的用户登录系统后，点击热字管理模块，完成热字的增加、删除、修改等功能。



图 2-85

热字管理，如图 2-85，在点击工具栏中的图标后，显示出管理热字的界面，热字管理主要是对于在稿件中经常出现的字（词）根据已经定义的分类自动提供链接功能。用户可根据需要把热字分为几大类，不同频道的编辑选择自己需要的类。这项功能分为两部分，一部分是在流程中对热字的定义、修改、删除、查找等管理工作，第二部分是在稿件编辑器中对热字的设置，其中步骤 1—6 是流程中的使用，步骤 7 是在稿件编辑器中使用具体方法为：

- 1、在热字管理中建立热字组，如图 2-86。

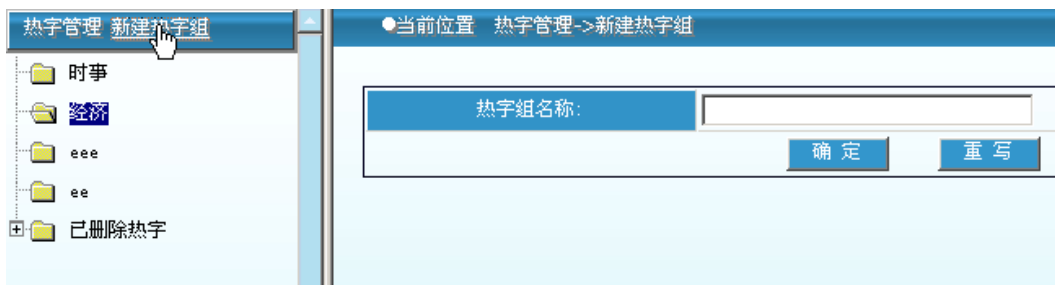


图 2-86

- 2、根据热字组添加具体的热字，如图 2-87。



热字分类	测试
热字内容	
热字URL	http://
备注	
确定	重写

图 2-87

3、热字的编辑、修改，选中所要编辑的热字，选择工具条上的“编辑”按钮，如图 2-88。



热字分类	测试
热字内容	热字测试
热字URL	http://www.founder.com.cn
备注	
确定	重写

图 2-88

4、热字的删除，如图 2-89 对于已经不需要的或定义错误的热字，您只需选中这个热字，然后选择“删除”按钮后即可把它删除，删除热字分为删除与彻底删除两个功能，其中，删除的热字会归到已删除的热字一类，在您需要的时候可以恢复，但不会出现在稿签中，而经彻底删除的热字则无法恢复。



图 2-89

5、热字的查询，如图 2-90 所示，您可以根据已知热字名称或其 URL 地址或其定义的时间进行查找。



图 2-90

6、已删除热字，如图 2-91，已删除热字为用户在各热字分类中选择删除的热字，在这里，您可以选择恢复，则该热字回复到未删除前所属的栏目下，而如果选择删除，则该热字被彻底删除，结果等同于彻底删除。



图 2-91

另外，如图 2-92 所示当您在选择一个热字分类后点击鼠标右键，翔宇内容管理系统还为您提供了几个快捷的功能，这些功能与选择按钮的结果是一致的。

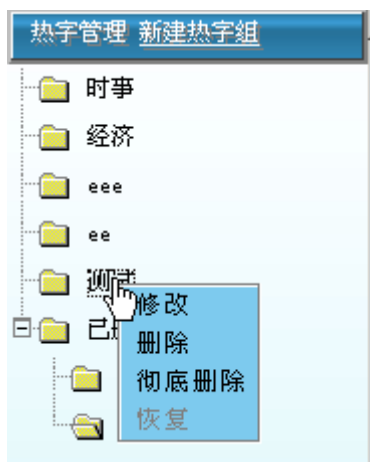


图 2-92

2.11.2 热字使用

在稿件编辑器中选择编辑器中设置热字组按钮，如图 2-93、图 2-94 所示，点击选择分类按钮，选择您所需要的热字类别。

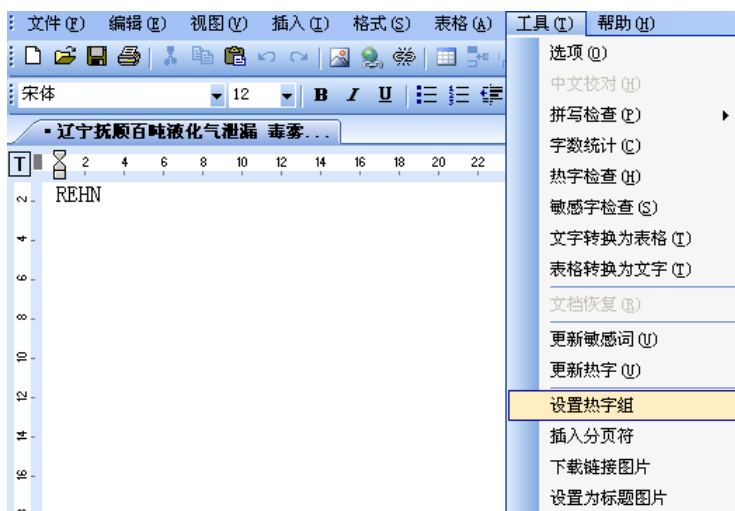


图 2-93

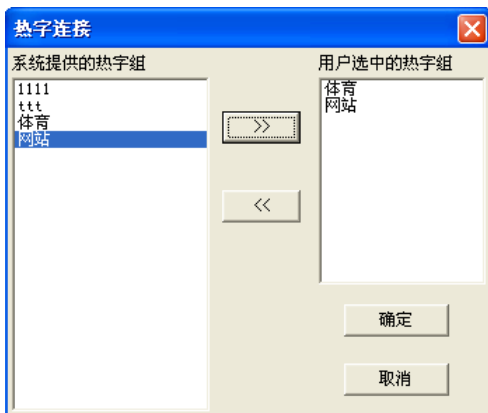


图 2-94

热字链接的添加可以手工也可以自动，如果在稿签中指定了“保存稿件时自动热字链接”，那么保存后的稿件就是增加过热字链接的稿件。我们的热字链接采用了“分词”技术，索引需要与服务器的保持一致，那些热字也是在服务器上定义，因此，这些信息需要与服务器的保持一致，即“同步热字”，如果选中了“自动同步热字”，那么每次做热字链接的时候都会检查是不是需要同步，如果需要会自动的更新本地的索引和热字，

如果没有选上这个设置，那么需要手工点击“更新热字”来完成与服务器的同步。

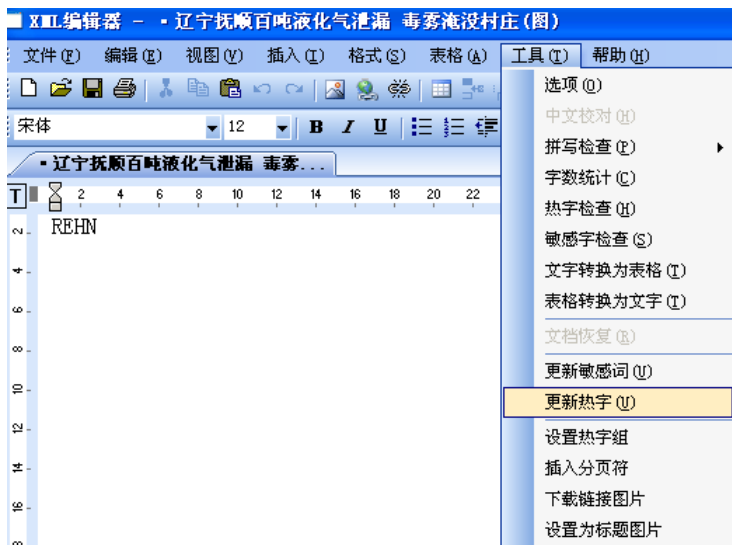


图 2-95

如图 2-95。“加热字链接”操作系统就会搜寻文章中需要加链接的热字，并加上链接（每个词只加一次，整篇稿件第一次出现的词会增加链接）。

“更新热字”就是强制系统从服务器上取词表到本客户机上来。一般在加热字的时候系统会自动检查热字是否更新，然后来决定是否从服务器上获取最新的热字词表。

进行完以上一系列的操作后，在您的稿件中如果出现了您选择的分类的热字，则在稿件中就会被自动标示出来了。结果如图 2-96 所示。

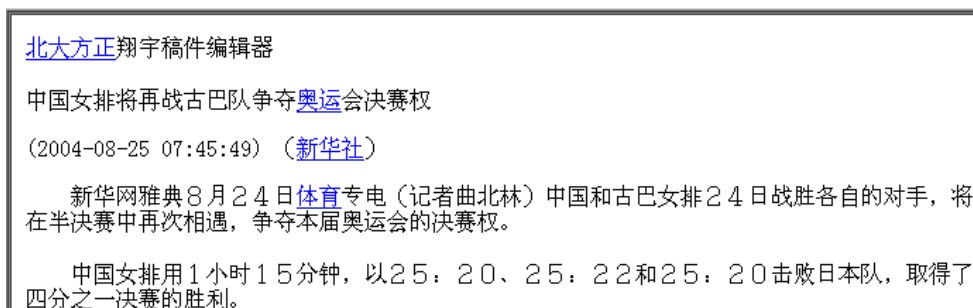


图 2-96

2.12 关键字管理

关键字功能是为了能够满足各个编辑在提取和编写文章的关键字时能够遵循统一的标准，减少不规范、不一致用法，如一篇介绍美国篮球明星乔丹的文章，有的编辑把该文章的关键字做成是乔丹，有的编辑做成是乔登，这样的文章不方便二次利用和按关键字查询。

2.12.1 关键字定义

只有具有关键字管理权限的用户才能看到关键字图标，登录翔宇内容管理系统系统后点击关键字图标，进入关键字管理界面。在这个界面中进行关键字的增加删除修改排序等工作，如图 2-97。



图 2-97

关键字的分类是按照站点的栏目，有多少个栏目就有多少个关键字分类。只有具有该频道权限的用户才能看到该分类下的关键字。

2.12.1.1 增加关键字

选中一个分类，点击增加，如图 2-98，输入关键字后提交就完成了关键字的增加。



图 2-98

2.12.1.2 编辑关键字

选中一个关键字前的复选框，点击编辑按钮，弹出如图 2-99 所示对话框，在此可以对该关键字进行编辑。一次只能编辑一个关键字，在选中多个关键字情况下点击编辑按钮系统将会给出操作错误报告。

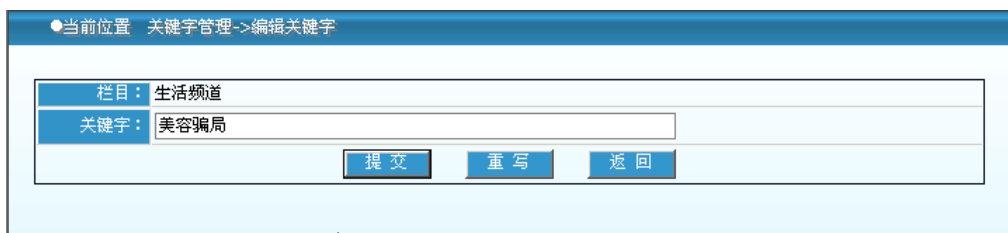


图 2-99

2.12.1.3 删除关键字

选中一个或多个关键字，点击删除按钮，选中的关键字被删除。

2.12.1.4 查询关键字

点击查询按钮，系统弹出查询关键字界面，如图 2-100 所示。

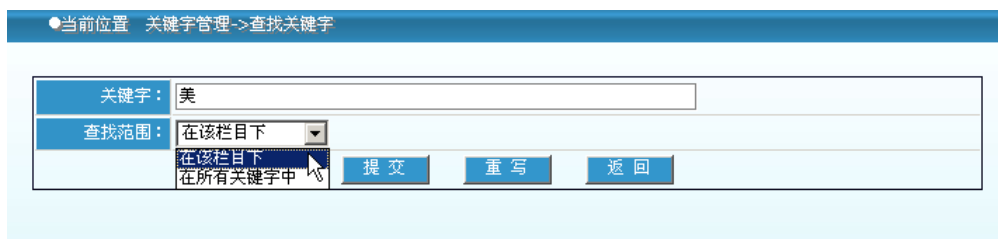


图 2-100

用户输入关键字后，系统按完全匹配的方式进行查找。

2.12.2 关键字的使用

关键字进行统一管理之后，编辑可以在编辑器中简单快捷的进行使用，如图 2-101 所示为编辑器中显示关键字管理中所添加的关键字列表。

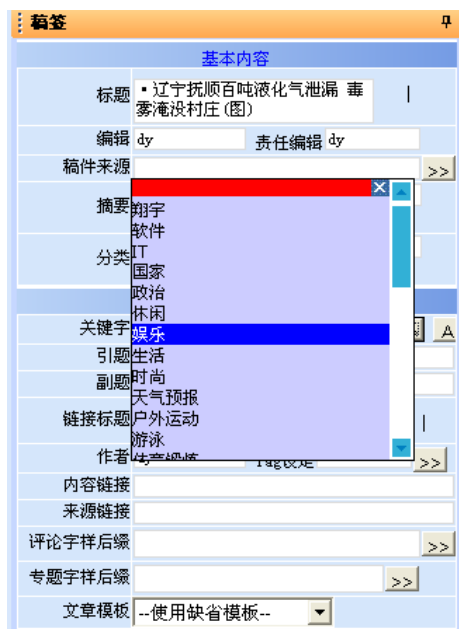
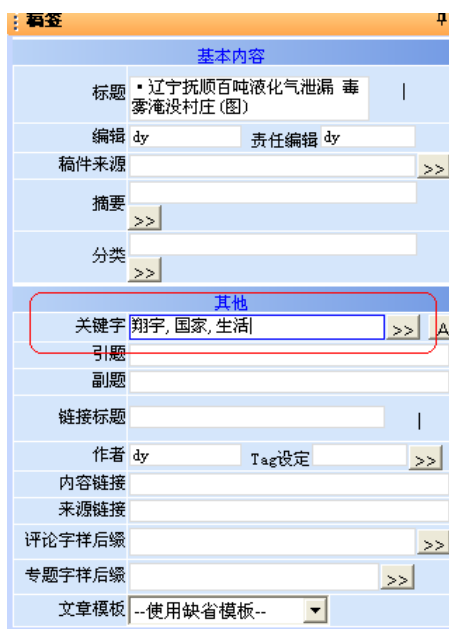


图 2-101

在编辑器的稿签窗口中一个关键字列表区域和关键字编辑区域。列表区域中列出这个编辑能看到的频道下的所有关键字，编辑点击一个关键字，该关键字就会加入在关键字编辑区域，编辑还可以任意的修改编辑区域的关键字内容，编辑区域中多个关键字使用“，”分隔开，如图 2-102。



基本内容	
标题	辽宁抚顺百吨液化气泄漏 毒雾淹没村庄(图)
编辑	dy 责任编辑 dy
稿件来源	>>
摘要	>>
分类	>>
其他	
关键字	翔宇, 国家, 生活 >>
引题	
副题	
链接标题	
作者	dy Tag设定 >>
内容链接	
来源链接	
评论字样后缀	>>
专题字样后缀	>>
文章模板	--使用缺省模板--

图 2-102

编辑为每篇稿件制作了关键字后，就可以在相关稿件或发布中心高级查找中利用关键字检索稿件，如图 2-103。

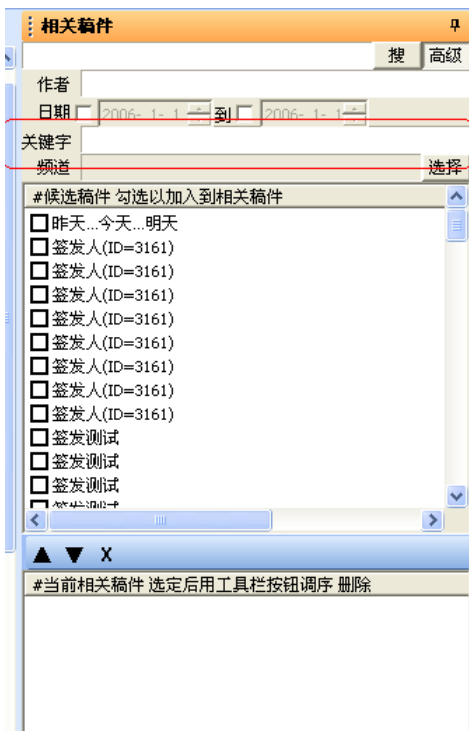



图 2-103

用户点击关键字输入框中的按钮“”，系统弹出关键字列表框，在该列表中出现编辑有权限的关键字列表，用户选择关键字后点击确定，完成关键字选择。在关键词输入框中如果出现多个关键词，词与词之间使用“，”分隔。

2.13 共享管理

多站点系统中的共享，指的是将自己站点中的一个或者多个栏目（频道）共享给其它的站点，其它的站点可以自由的使用这些栏目，对这些栏目进行发稿，对这些栏目中的稿件进行引用，复制，移动，拷贝到等操作。具体的实现手段如下：

2.13.1 共享栏目的设定

首先进行共享栏目设定的用户要有共享管理的权限，此权限在用户管理中设定。进

入共享管理，选择“新增共享栏目”显示如图 2-104、2-105。



图 2-104

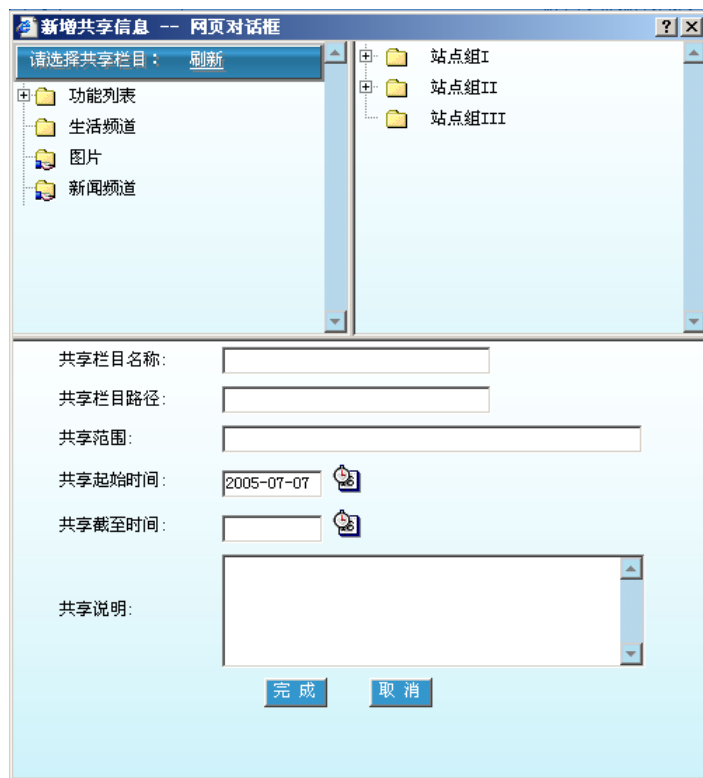


图 2-105

在左上的界面中选择要将本站的哪个栏目共享出去，选择好后，该栏目的名称将出现在界面下半部分的“栏目共享名称”，该栏目的路径将出现在“栏目路径”中。在右上的界面中，选择要将本站的栏目共享给哪个站点，选择站点的时候请双击要共享的站

点，目标站点的名称将出现在上图中下半部分的“分配共享权限站点”后边。一切选择好后，点击“确定”。

需要注意的是，如果想要修改已经建立的共享栏目，如增减共享的站点等，则要到共享管理中该共享栏目的属性界面中进行修改，如图 2-106。



●当前位置 共享管理->共享栏目信息

共享栏目ID	10
共享栏目路径	新闻频道
共享栏目名称	<input type="text" value="新闻频道"/>
共享站点	<input type="text" value="方正I:"/> 更改站点
共享起始时间	<input type="text" value="2005-06-21"/> 
共享截止时间	<input type="text" value="2099-01-01"/> 
共享说明	<div style="border: 1px solid gray; height: 50px; width: 100%;"></div>

[更新](#)

图 2-106

2.13.2 共享栏目的使用

当本站点要使用其它站点给自己共享过来的栏目的时候，要进入发布中心，在共享栏目下，可以看到其它站点共享给自己的栏目，如图 2-107。

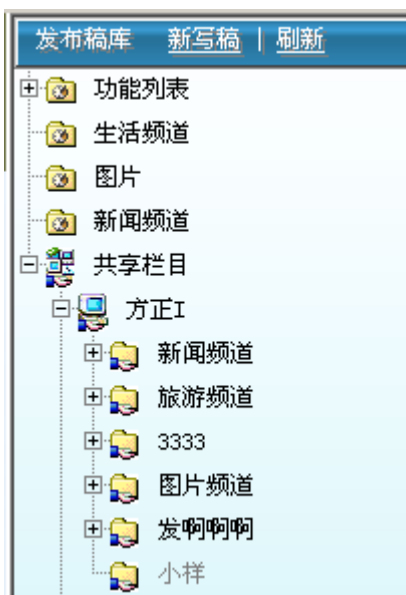


图 2-107

在使用上可以把共享栏目看作自己发布中心中的普通栏目，可以写稿，对稿件进行移动、复制、拷贝到等操作，在此不再重复。

2.14 公告板

公告板的功能是用来在编辑系统内发布通知、消息等内容，由具有公告板管理权限的用户，填写公告，不具有管理权限的用户只能读取公告板信息。

登录翔宇内容管理系统，点击公告板图标，系统弹出公告板管理窗口，在这个界面中，可以进行浏览、编写、查询、删除公告的操作，如图 2-108。

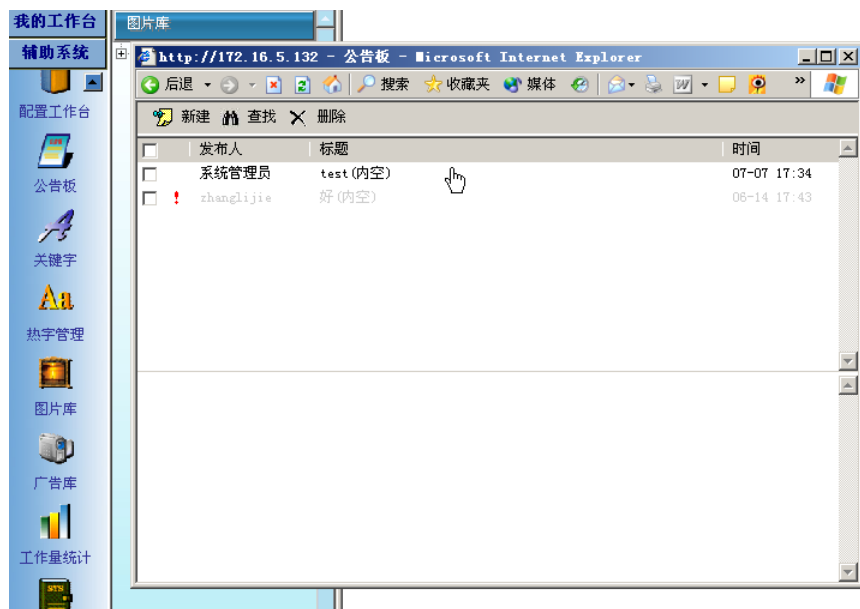
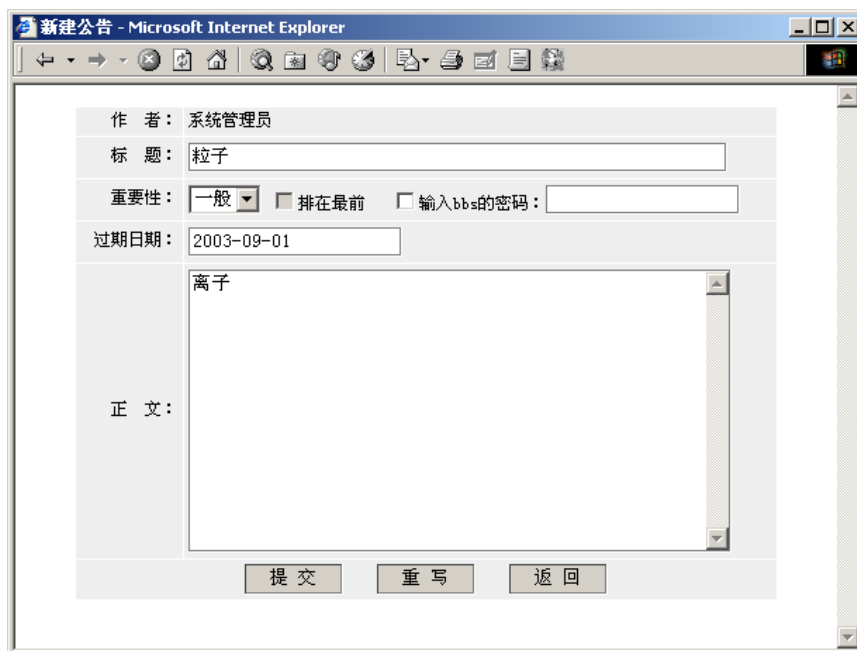


图 2-108

其中灰色的标题内容表示该公告板已过期，只有具有公告板管理权限的用户才能看到。

2.14.1 新增公告

具有公告板管理员的用户能够看到新增按钮。点击新增按钮，系统切换到编辑界面，编辑人员输入标题、公告内容等信息。如图 2-109。



作者:	系统管理员
标题:	粒子
重要性:	一般 <input type="checkbox"/> 排在最前 <input type="checkbox"/> 输入bbs的密码: <input type="text"/>
过期日期:	2003-09-01
正文:	离子

提交 重写 返回

图 2-109

标题: 填写公告的标题。

重要性: 影响排序, 通常是选择一般。

输入 bbs 密码: 选中前面的复选框, 输入密码, 表示这条公告将出现在 banner 条上, 以滚动的方式提示浏览者。需要做的工作是在系统中创建一个 bbs 用户, 设定它的密码, 在这里就可以使用该用户的密码。

过期日期: 表示该公告到了什么日期后就会不再可见。

正文: 是公告的详细内容, 是一个文本编辑框。

2.14.2 删除公告

选中一个或多个就可以进行公告的删除操作, 如图 2-110。

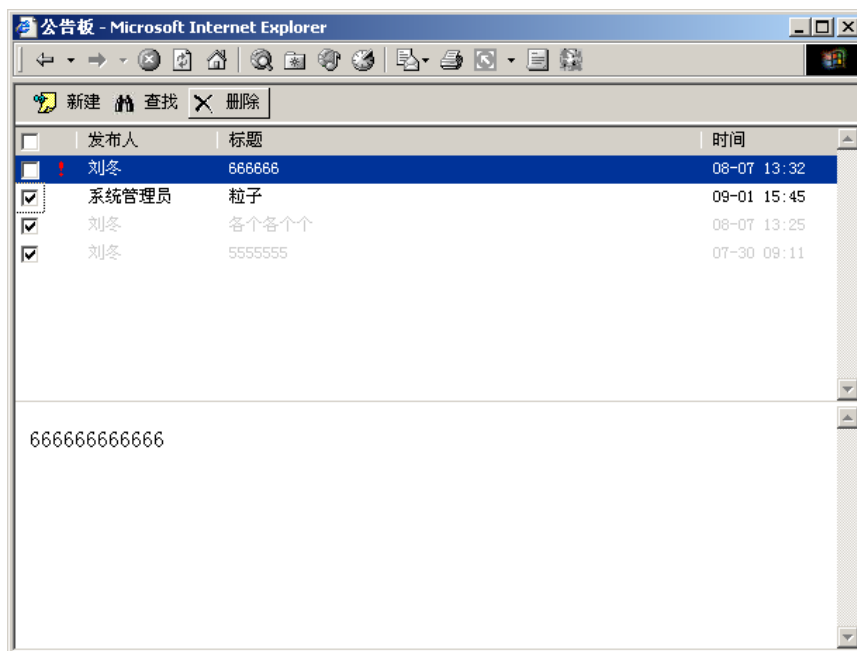


图 2-110

2.14.3 查找公告

点击查找按钮就可以进入查找界面，输入相应的信息就可以进行组合查找，如图 2-111。

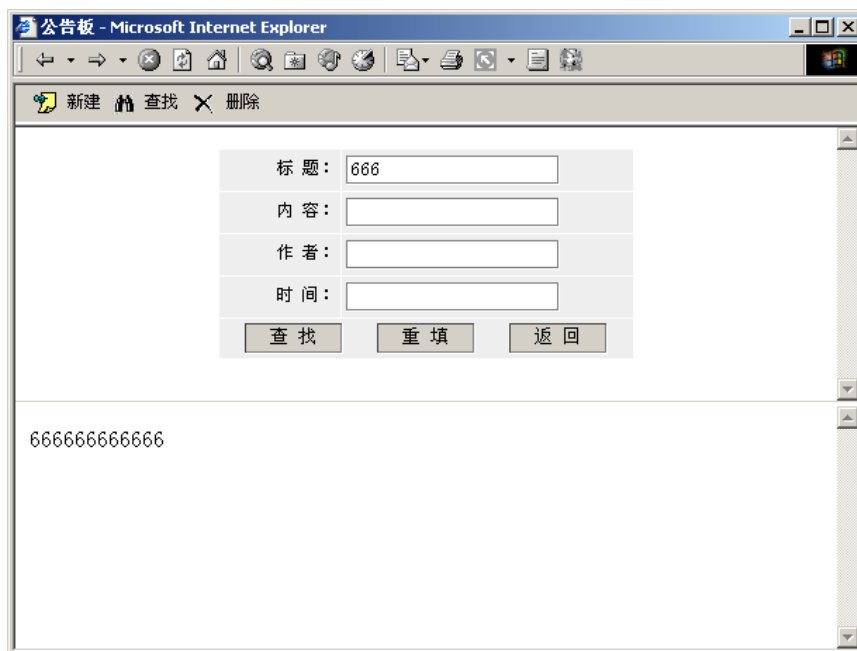


图 2-111

2.15 敏感词表

敏感字功能是为了对稿件的严肃性有个保障，对于某个时期的一些敏感字进行定义，如果稿件中存在有需要注意的敏感字，各个编辑在提取和编写文章时可以列出所定义的全部敏感字，方便编辑检查。如“法轮功”就是一个敏感字，但是编辑可能是在不注意的时候写在稿件里，那么当编辑保存稿件时编辑器会提示你该稿件中存在敏感字“法轮功”。

2.15.1 敏感字定义及操作

只有具有敏感字管理权限的用户才能看到敏感词表图标，登录翔宇内容管理系统系统后点击敏感字图标，进入敏感字管理界面单击“新建”进行增加敏感字操作，单击“查询”进行查询工作。双击“敏感字名称”进行修改操作，选择一个或者多个敏感字进行删除或者彻底删除操作。如图 2-112。



图 2-112

2.15.2 回收站

单击“回收站”，进入敏感字表回收站页面，这里存放着已经删除的敏感字。选择一个或者多个敏感字可以进行“恢复”和“彻底删除”操作。如图 2-113。



图 2-113

2.16 来源词表

来源词表是为编辑器稿件的来源提供一个可视化的管理场所。如一篇稿件是由“新华网”进行编辑的，那么它的来源就是“新华网”。

2.16.1 来源定义及操作

只有具有来源管理权限的用户才能看到来源图标，登录翔宇内容管理系统系统后点击来源词表图标，进入来源管理界面。单击“新建”进行增加来源操作，单击“查询”进行“查询”工作。双击来源名称进行修改操作，选择一个或者多个来源进行删除或者彻底删除操作。如图 2-114。



图 2-114

2.16.2 回收站

单击“回收站”，进入来源词表回收站页面，这里存放着已经删除的来源。选择一个或者多个来源可以进行“恢复”和“彻底删除”操作。如图 2-115。



图 2-115

2.17 附件词表

2.17.1 附件定义及操作

只有具有附件管理权限的用户才能看到附件图标，登录翔宇内容管理系统系统后点击来源词表图标，进入附件管理界面。单击“新建”进行增加来源操作，单击“查询”进行“查询”工作。双击“附件名称”进行修改操作，选择一个或者多个附件件进行删除或者彻底删除操作。

2.17.2 回收站

单击“回收站”，进入附件词表回收站页面，这里存放着已经删除的附件。选择一个或者多个附件可以进行“恢复”和“彻底删除”操作。如图 2-116。

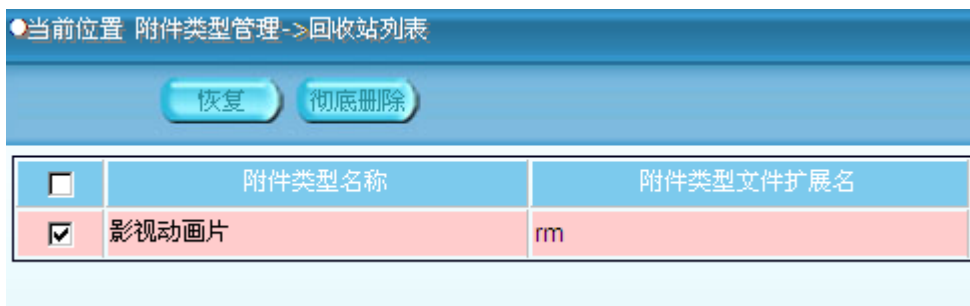


图 2-116

2.18 网站结构管理

管理网站的结构，包括网站栏目结构，每个栏目及稿件存储目录。此外，还按设定的信息对发布网站的域名进行统一管理。存储路径支持分类（比如说按照频道分类）显示。

2.18.1 域名管理

2.18.1.1 网站域名管理的增删改

单击“新建”进行增加域名操作，选择一个域名进行“修改”操作。选择一个或者多个进行“删除”操作。如图 2-117。



图 2-117

2.18.1.2 域名使用情况

选择一个“域名”，点击“使用情况”，显示有哪些栏目直接使用当前域名。如图 2-118。

● 有以下栏目直接使用域名-chinadaily	
栏目ID	栏目名
4000	直播
4101	专题根节点
4102	新闻追踪根节点
4103	热点新闻根节点
4104	测试
4105	测试2
4106	专题根节点
4107	中文

图 2-118

2.18.3 目录结构管理

目录结构管理用来管理域名下的目录结构。

2.18.3.1 目录管理的增删改

单击“新建”进行增加目录操作，选择一个目录名进行“修改”操作。选择一个或者多个目录名进行“删除”操作。如图 2-119。

当前位置 网站结构管理->目录结构管理->浏览目录结构

<input type="checkbox"/>	名称	发布目录
<input type="checkbox"/>	空目录1(导库程序生成)	
<input type="checkbox"/>	misc目录2(导库程序生成)	/misc
<input type="checkbox"/>	目录:3/main(导库程序生成)	/main
<input type="checkbox"/>	目录:4/gb/doc(导库程序生成)	/gb/doc
<input type="checkbox"/>	目录:5/gb/worldrep(导库程序生成)	/gb/worldrep
<input type="checkbox"/>	目录:6/en/doc(导库程序生成)	/en/doc
<input type="checkbox"/>	目录:7/tupian(导库程序生成)	/tupian
<input type="checkbox"/>	目录:8/gb/focus(导库程序生成)	/gb/focus
<input type="checkbox"/>	目录:9/en/home(导库程序生成)	/en/home
<input type="checkbox"/>	目录:10/en/cd(导库程序生成)	/en/cd
<input type="checkbox"/>	目录:11/en/hk(导库程序生成)	/en/hk
<input type="checkbox"/>	目录:12/en/bw(导库程序生成)	/en/bw
<input type="checkbox"/>	目录:13/en/photo(导库程序生成)	/en/photo
<input type="checkbox"/>	目录:14/en/supp(导库程序生成)	/en/supp
<input type="checkbox"/>	目录:15/en/bjweekend(导库程序生成)	/en/bjweekend
<input type="checkbox"/>	目录:16/en/focus(导库程序生成)	/en/focus

图 2-119

1、域的右键菜单，如图 2-120。



图 2-120

查看目录结构：该功能用于查看该域下的所有目录结构。

添加目录结构：该功能用于增加一个目录，功能同上面的“新建”。输入网站目录结构名和网络路径，点击保存。如图 2-121。

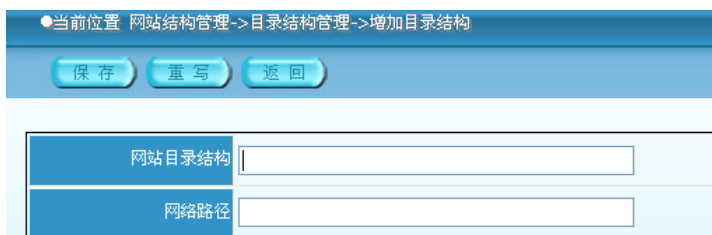


图 2-121

刷新：刷新所有的目录。

2.目录的右键菜单，如图 2-122。

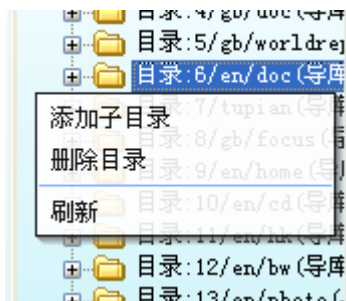


图 2-122

添加子目录：在当前目录下，建立一个子目录。

删除目录：将当前目录删除。

2.18.3.2 网站规则管理

使用一种规则来管理栏目，比如稿件该放在怎样的目录下，稿件的图片放在怎样的目录下。如图 2-123。



图 2-123

规则的右键菜单如图，和上面一排按钮一一对应，如图 2-124。



图 2-124

2.18.3.3 增加规则

单击“增加”进入“增加规则”页面，先选择想要增加规则的域名。如图 2-125。



图 2-125

- 1、规则名称：写一个能描述规则的名称。
- 2、栏目规则：设置栏目存放的规则。先点击“栏目规则”，然后在右边的域列表里选择想要存放的目录，则在“栏目目录”显示相应的目录。
- 3、稿件规则：设置稿件存放的规则。
- 4、稿件图片规则：设置稿件图片在哪个目录下怎样存放。
- 5、稿件附件规则：设置稿件附件在哪个目录下怎样存放。
- 6、栏目图片：设置栏目图片的存放目录。

是否需要按日期组织：选择“是”该目录下的文件会按照日期组织目录。如在“sport”这个目录下选择了按日期组织，那么他在 20050901 时会生成一个目录用来存放当天的文件。如果不选，那么所有的文件都会放在“sport”这个目录下。

2.18.3.4 编辑删除规则

1、编辑规则：选择一个规则，单击“编辑”进入“修改规则”页面，对选择的规则进行编辑，页面与“增加规则”页面相同。

2、删除规则：选择一个或多个规则，单击“删除”，弹出如图 2-126。

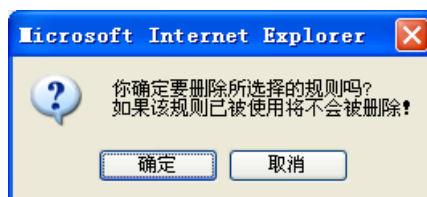


图 2-126

如果要删除的规则已被栏目使用，则单击“确定”，被使用的规则将不会被删除。

2.18.3.5 引用栏目关系、详细信息、查找规则和未用规则

1、引用栏目关系：选择一个规则，单击“栏目引用”，则列出引用此规则的栏目列表，如图 2-127。

● 有以下栏目直接使用规则-中文规则(导库程序生成)	
栏目ID	栏目名
4107	中文
4150	中文专题
147904	历史资料
147905	非典之后
156809	推荐首页

[返回](#)

图 2-127

2、详细信息：选择一个规则，单击“详细信息”，则列出此规则的详细信息，如图 2-128。

发布规则管理->规则细览	
规则名称	中文规则(导库程序生成)
	栏目规则
路径模式	放到指定的网站(单独域名)目录
目录	/gb/doc
子目录	f
	栏目图片规则
路径模式	放到指定的网站(单独域名)目录
目录	/gb/doc
子目录	f
	稿件规则

图 2-128

3、查找规则：单击“查找”，进入查找规则页面，在规则名栏写上要查找的规则名，单击“提交”，则列出要查找的规则列表。如图 2-129。

规则名	<input type="text" value="a"/>
	提交 重写 返回

图 2-129

如输入“a”，则列出所有规则名中含有“a”的规则。如图 2-130。

<input type="checkbox"/>	规则ID	规则名
<input type="checkbox"/>	9	China Daily规则(导库程序生成)
<input type="checkbox"/>	17	Old Data规则(导库程序生成)
<input type="checkbox"/>	18	aaa规则(导库程序生成)
<input type="checkbox"/>	27	From readers规则(导库程序生成)
<input type="checkbox"/>	28	Commentary规则(导库程序生成)
<input type="checkbox"/>	29	China Daily规则(导库程序生成)
<input type="checkbox"/>	35	China规则(导库程序生成)
<input type="checkbox"/>	39	static规则(导库程序生成)
<input type="checkbox"/>	54	Market规则(导库程序生成)

图 2-130

4、未用规则：单击“未用规则”，列出栏目未引用的规则列表。

2.18.3.6 设置栏目

设置栏目就是将栏目应用一种规则。

首先选择一种规则，单击“设置栏目”，系统会弹出设置页面，选择一个栏目，系统会给出该栏目已有的规则，点击“设置”应用你所选择的规则。

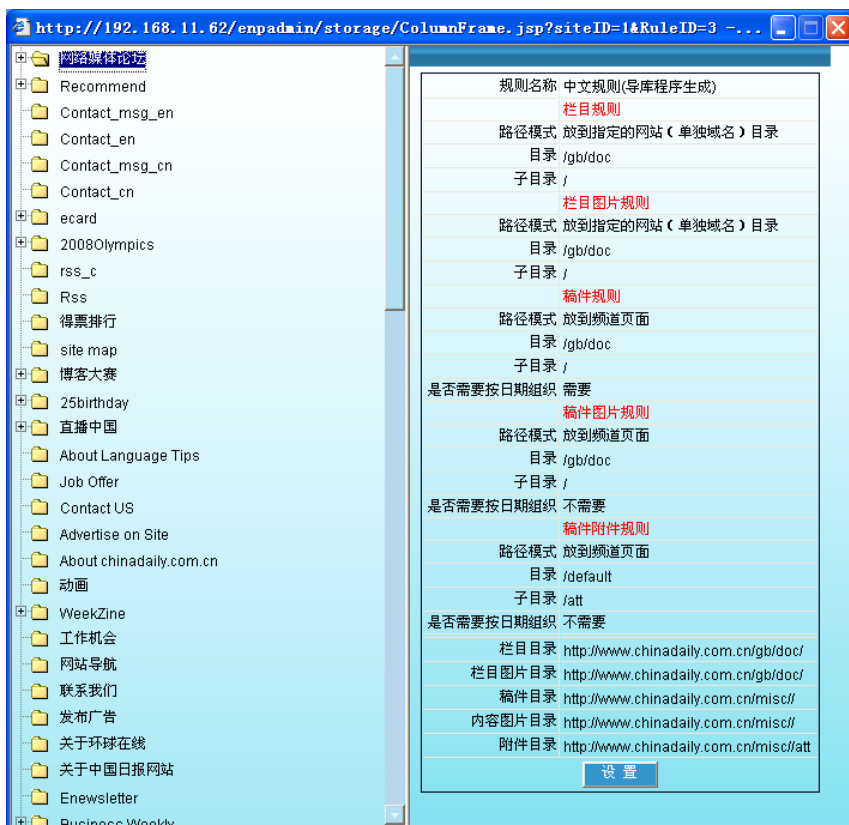


图 2-131

2.19 个人工作台

2.19.1 个人配置

个人配置是用来修改用户个人的登陆名称，密码和该用户登录系统的界面。如图 2-132。

帐号	sa
姓名	<input type="text" value="系统管理员"/>
笔名	<input type="text"/> (建议使用中文姓名)
密码	<input type="password"/> (密码为空则默认为原密码)
密码确认	<input type="password"/>
部门	<input type="text" value="技术部"/>
IP范围	<input type="text"/>
通信地址	<input type="text"/>
电子邮件	<input type="text"/>
备注	<input type="text"/>
系统界面	<input type="text" value="标准"/>
<input type="button" value="完成"/> <input type="button" value="重置"/>	

图 2-132

系统界面：界面更换功能，支持三种界面（标准、时尚和传统）。

2.19.2 工作台定制

根据每个用户使用系统模块的不同，创建适合自己的工作台是很有必要的，工作台定制中左边各个项目模块可以双击或者点击中间的箭头按钮方便的添加到右边的个性化工作台中，同样在右边的工作台可以同样的操作删除已添加的项目模块。如图 2-133。



图 2-133

2.20 样式管理

样式管理用于管理系统的各种样式文件，这里的样式文件提供给专题模板更换样式使用，如图 2-134。

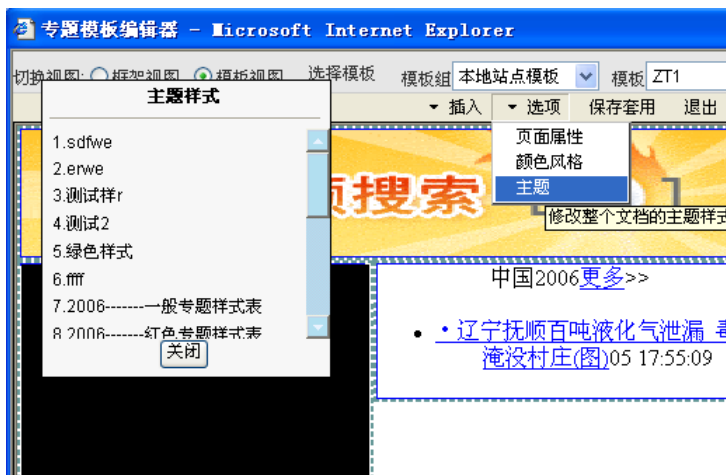


图 2-134

样式文件中包含 css 文件，和图片文件等。点“样式管理”图标，进入样式的列表页面。如图 2-135。

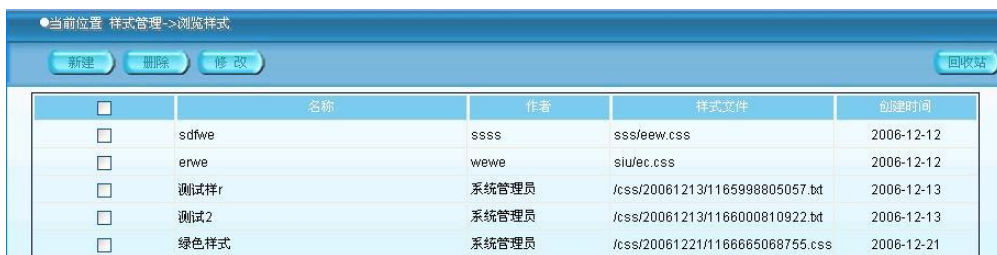


图 2-135

在样式列表页面的右上方有“回收站”的按钮，通过点这个按钮可以进入已删除的样式的列表，如图 2-136。

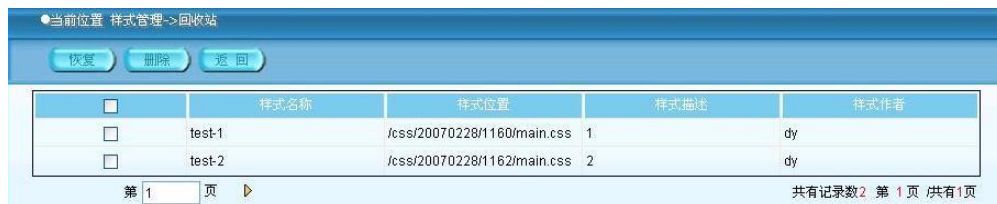


图 2-136

在已删除列表页面中可以选择已经删除的样式分别进行“恢复”和彻底“删除”。“恢复”操作会将选中的样式恢复为可以正常使用的状态，“删除”操作会将选中的样式进行彻底删除，包括样式实体文件。

2.20.1 新建样式

点样式列表中的“新建”按钮，进入新建样式的页面，如图 2-137。



图 2-137

填写相应的属性信息。在样式文件中选择本地的 zip 文件来上传样式实体文件。对于上传的样式文件要求是 zip 文件的形式,在 zip 文件中需要包含一个 main.css 的主样式文件,其它的样式文件,目录和图片的位置不做限制。

在设置好后点“保存”会将选中的文件上传,并保存属性信息。

2.20.2 修改样式

在样式列表中选择要修改的,点“修改”进入修改页面,如图 2-138。



图 2-138

在修改页面中可以修改选中样式的属性,并更新相应的文件。

2.20.3 删除样式

选择要删除的样式,点“删除”按钮,系统提示是否删除,如果确认则将样式置为已删除的状态,进入“回收站”,此时可以在回收站中找到。对于已置为删除的样式,可以在回收站中分别进行“恢复”和“删除”,从而将它恢复为正常状态或彻底删除。

2.21 组件效果管理

组件效果管理提供对组件效果的管理,如图 2-139。



图 2-139

在组件效果列表页面的右上方有“回收站”的按钮，通过点这个按钮可以进入已删除的组件效果的列表，如图 2-140。

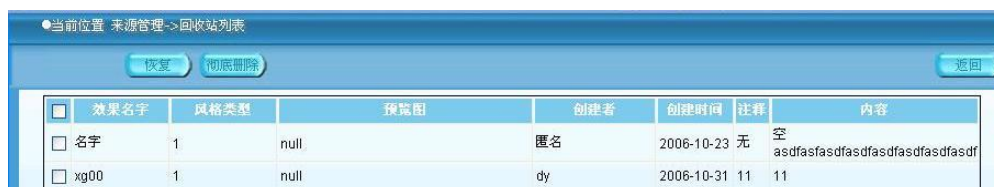


图 2-140

在已删除列表页面中可以选择已经删除的组件效果分别进行“恢复”和“彻底删除”。“恢复”操作会将选中的组件效果恢复为可以正常使用的状态，“删除”操作会将选中的组件效果进行彻底删除。

2.21.1 新建组件效果

在组件列表中点“新建”按钮，弹出新建组件窗口，如图 2-141。

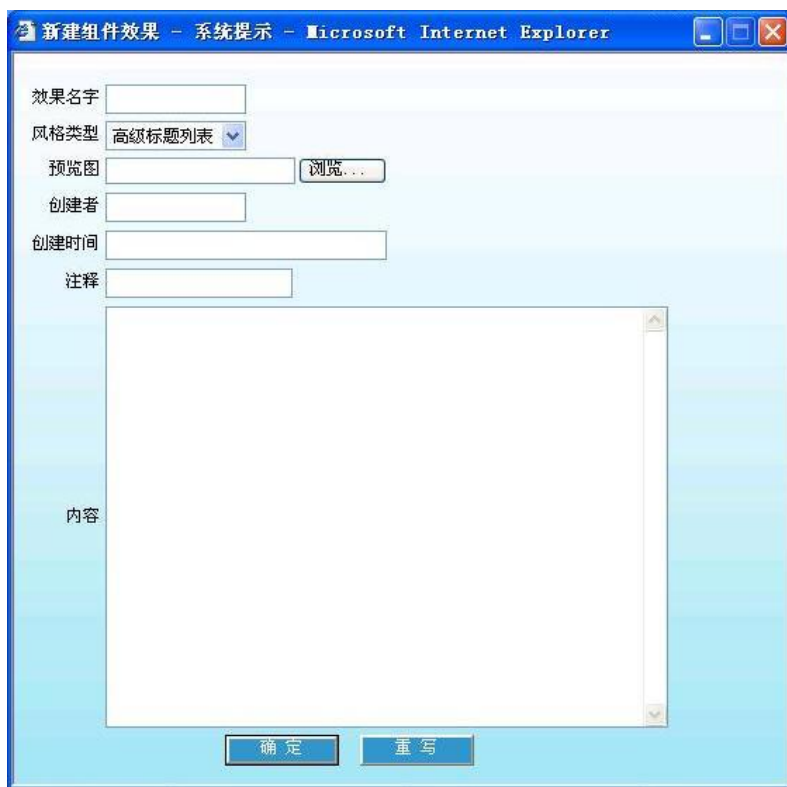


图 2-141

在创建窗口中填写新建组件效果的名称，选择相应的类型（高级标题列表，高级栏目列表），从本地选择预览图，设置创建者和时间，以及注释信息，最后在内容区域输入组件效果的实际内容代码。完成填写后点“确定”按钮，系统保存，然后回到主列表窗口。

2.21.2 修改组件效果

在组件效果列表中双击要修改的组件效果，会弹出相应的修改窗口，如图 2-142。



图 2-143

在查询界面中输入相应的查询项，点“查询”按钮，会在此窗口中列出符合要求的组件效果。

2.22 素材模板管理

素材模板就是素材的模板，用于将素材和模板合成一个素材对象。素材分为：文字稿、图片稿、Flash 稿、多媒体、文档。点击管理模块中的素材模板管理查看素材模板管理界面如图 2-144。



图 2-144

2.22.1 新建素材模板

在素材模板管理界面点击“新建模板”按钮，在弹出的窗口中选择对应的素材类型。如图 2-145。

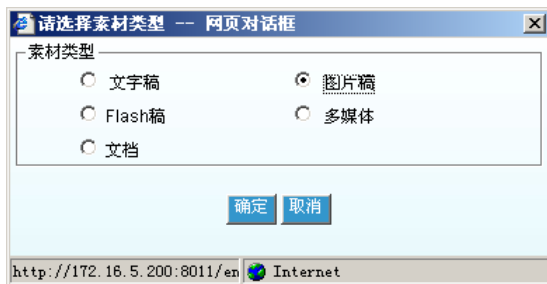


图 2-145

不同的素材类型对应的一些属性是不同的，素材只能选择与其对应类型的模板，所以建立模板之前需要先确定模板的类型。选择类型后进入模板编辑的窗口，如图 2-146。

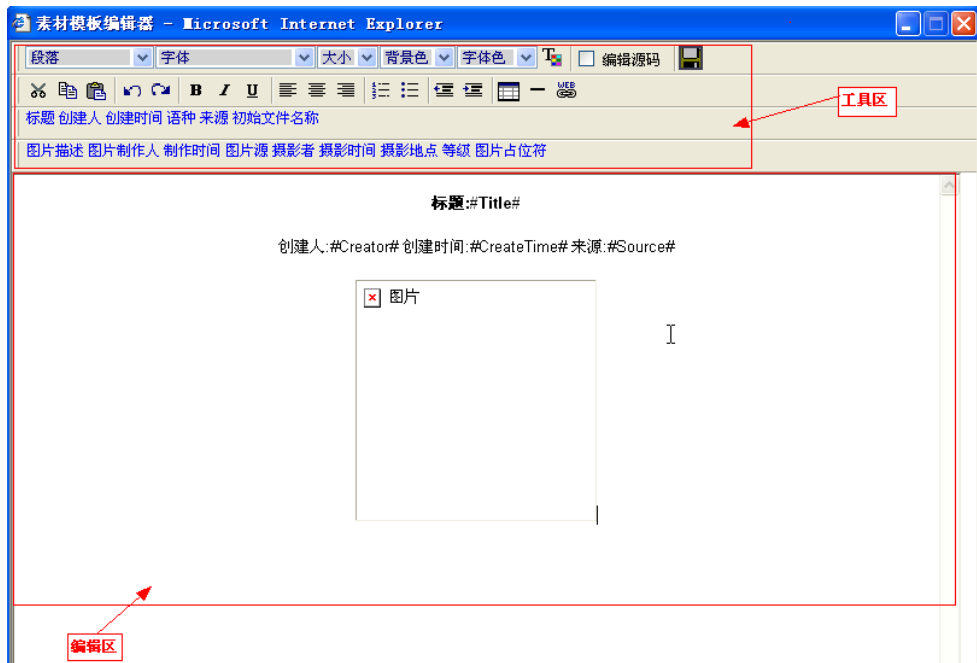



图 2-146

在工具区的蓝色的两行文字为当前素材类型对应属性，第一行表示基础属性所有的类型都有的，第二行表示不同模板类型特有的属性。

点击属性就可以将这个属性加入到编辑区中，在编辑区选中属性可以设置属性的段落、字体、对齐方式等样式。设置完毕后点击按钮进行保存，模板就创建成功了。

2.22.2 删除模板

选择模板后点击删除，系统提示是否确认删除，确定删除后不可恢复。

2.23 素材管理

素材管理用于管理系统的素材文件，素材文件可以是图片，音视频等，它实际存放在文件系统的目录中。

选择素材管理按钮，系统列出素材管理的各选项，如图 2-147。

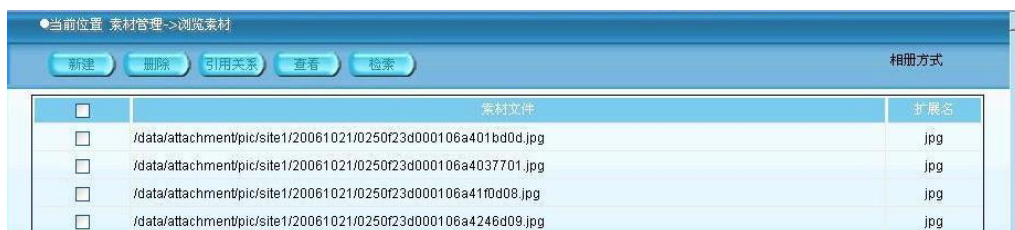


图 2-147

素材的列表可以是表格方式，也可以是相册方式，它们之间的切换通过“相册方式”，“列表方式”的链接进行切换。

2.23.1 新建素材

在素材管理界面点“新建”按钮，在弹出的新建素材页面点击“浏览”按钮，选择一个本地的文件，然后点“保存”会将此素材保存到系统中。如图 2-148。

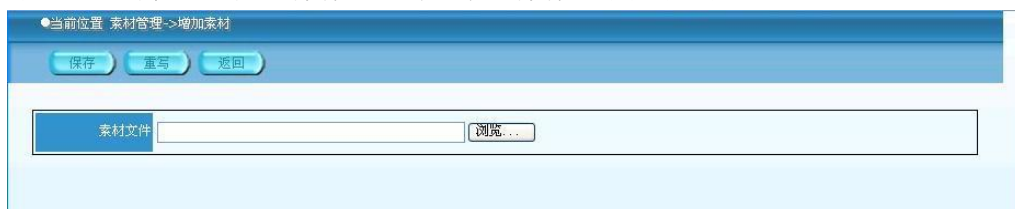


图 2-148

2.23.2 删除素材

在素材列表中选择一个要删除的素材，系统会提示是否进行删除，选择确定后系统检查要删除的素材是否被稿件引用了，如果被引用了将不会被删除并给出相应的提示，如果没有被引用将被彻底删除。拒绝删除的提示如图 2-149。



图 2-149

2.23.3 查看引用关系

选中一个素材，点击“引用关系”按钮，系统会显示引用此素材的稿件列表。如图 2-150。

<input type="checkbox"/>	id	稿件标题	创建时间	作者
<input type="checkbox"/>	115	新的测试稿件	2006-10-21	

图 2-150

2.23.4 查看素材

选中一个素材，点“查看”按钮，系统会显示此素材的内容，如果是图片则显示图片的内容，如果是视音频，则进行播放。

2.23.5 检索素材

点素材列表页面的“检索”按钮会进入到检索输入页面，如图 2-151。

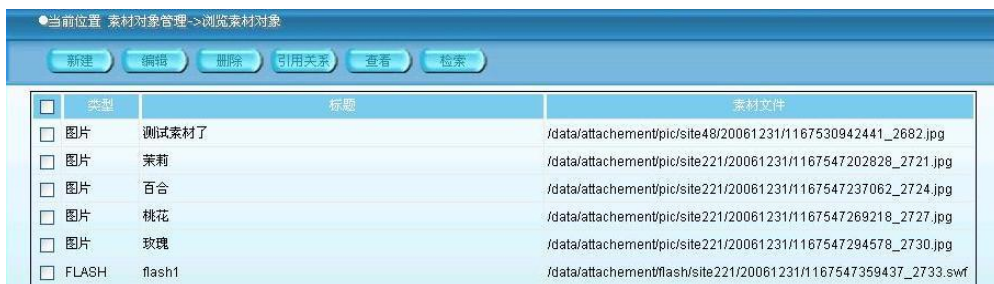
图 2-151

其中的标题关键字检索引用这个素材的稿件标题，文件扩展名检索素材文件的扩展名，素材类型指出了需要检索的图片，flash，视频，音频，文档类型。输入以上条件后，点“检索”链接，系统会根据条件进行检索，并在素材列表中显示检索的结果。

2.24 素材对象管理

素材对象管理用于管理系统的各种素材对象，素材对象可以是图片，音频，视频，文档，flash 等，素材对象是在前面介绍的素材文件的基础上增加了素材的标引信息和模板信息形成的。

选择素材对象管理按钮，系统列出素材对象管理的各选项，如图 2-152。



<input type="checkbox"/>	类型	标题	素材文件
<input type="checkbox"/>	图片	测试素材了	/data/attachment/pic/site48/20061231/1167530942441_2682.jpg
<input type="checkbox"/>	图片	茉莉	/data/attachment/pic/site221/20061231/1167547202828_2721.jpg
<input type="checkbox"/>	图片	百合	/data/attachment/pic/site221/20061231/1167547237062_2724.jpg
<input type="checkbox"/>	图片	桃花	/data/attachment/pic/site221/20061231/1167547269218_2727.jpg
<input type="checkbox"/>	图片	玫瑰	/data/attachment/pic/site221/20061231/1167547294578_2730.jpg
<input type="checkbox"/>	FLASH	flash1	/data/attachment/flash/site221/20061231/1167547359437_2733.swf

图 2-152

2.24.1 新建素材对象

点“新建”按钮会进入到新建素材对象的页面，如图 2-153。

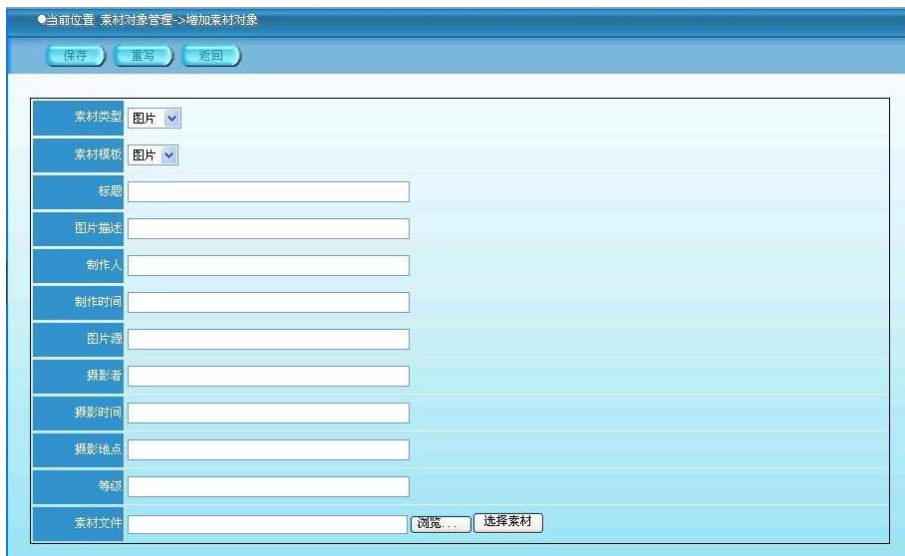


图 2-153

在新建素材对象的页面上，首先选择的是素材的类型，有图片，音频，视频，文档，flash 等五种类型可供选择，在选择了相应的类型后在它下面的素材模板下拉列表中会显示出可应用于选择的素材类型的素材模板，从中选择一个。

在选择不同的素材类型的时候，素材模板的列表会相应的变化，同时下面的有关“标题”，“图片描述”等标引项也会由于素材类型的不同而不同。

在设置了上面的相应选项后，最后需要选择描述的素材文件，这个素材文件可以从已有的素材列表中选择，也可以从本地选择一个上传。从本地选择的过程同“素材管理”中的“新建素材”过程。需要从已有的素材中选择时点击“选择素材”按钮，弹出素材选择窗口，弹出的页面如图 2-154。



图 2-154

在此页面中进行检索，检索项同“素材管理”中的“检索”功能描述，在素材结果列表页面中选中一个素材，点“选择”按钮返回即可。

在填写了上面描述的选项后点“增加素材对象”页面的“保存”按钮保存，新建素材对象的过程就完成了。

2.24.2 编辑素材对象

选择一个素材对象，点“编辑”按钮会进入到编辑素材对象的页面，如图 2-155。

素材类型	图片
素材模板	图片
标题	测试了!!呵呵
图片描述	奥运图片,小娃
制作人	
制作时间	2007-1-1
图片来源	
摄影者	张艺谋
摄影时间	2007-1-1
摄影地点	黄金甲首映
等级	2

图 2-155

在素材编辑页面中，可以选择素材使用的素材模板和设置相应的标引项。具体描述见“新建素材对象”的过程。设置完后点“保存”完成修改。

2.24.3 删除素材对象

删除素材对象的过程见“素材管理”中的“删除”操作，在这里会将素材对象以及素材文件一同删除。

2.24.4 查看素材对象引用关系

查看素材对象引用关系的过程同“素材管理”中的“查看引用关系”。

2.24.5 查看素材对象

查看素材对象的过程同“素材管理”中的“查看素材”。只不过这里显示的是素材文件在套用了素材模板后的效果，并带有相应的标引项值。

2.24.6 检索素材对象

检索素材对象的过程同“素材管理”中的“检索”功能。检索界面如图 2-156。



图 2-156

2.25 归档管理

归档管理部分可以将系统中长期不用的内容进行统一保存，从而提高系统的工作效率，具体包括源稿库归档、发布库归档、工作量统计归档和系统日志归档四个部分。

具有“归档管理”权限的用户登录系统后选择并进入一个站点，在管理模块列表中可以看到“归档管理”功能图标，点击进入归档管理后，系统显示如图 2-157。

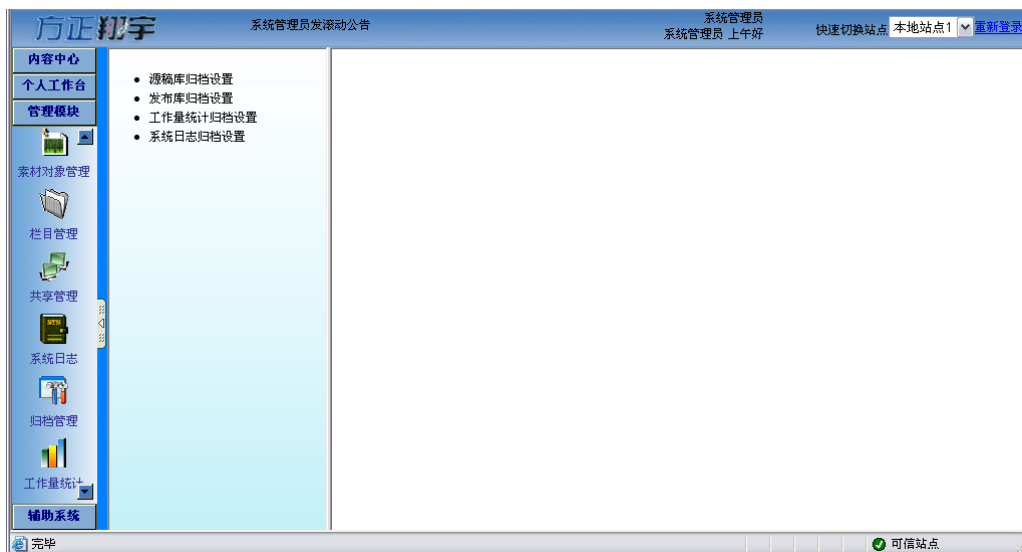


图 2-157

下面我们具体介绍一下这四个模块归档的使用。

2.25.1 源稿库归档设置

在归档管理选择页面中单击源稿库归档设置之后，显示目前站点源稿库的自采稿，点击自采稿按钮，系统设置页面如图 2-158。



图 2-158

设置保留稿件：设置保留多少条或者多少天的稿件，保留多少条指每个子节点下归档后剩余的稿件。保留多少天指每个子节点下从今天算起前面多少天的稿件将被保留。

执行安排：执行一次还是执行多次，如果设置为执行一次，则数据在归档程序执行一次后就自动被归档程序删除；执行多次表示数据不会被归档程序自动删除。

保存：保存此节点所设置的归档设定。

删除：删除此节点的归档设定。

2.25.2 发布库归档设置

在归档管理目标选择页面中单击发布库归档设置之后，显示发布库栏目列表，从此列表开始进行发布库归档设置，如图 2-159。

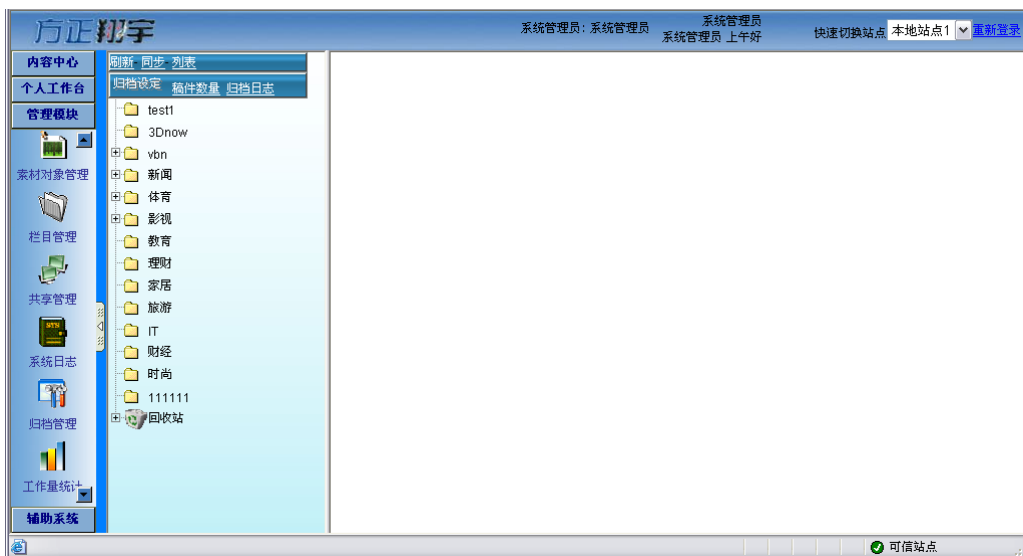


图 2-159

分层次的节点列表显示：发布库节点被分层次的列出来，列表的上面是操作面板，用于完成各种操作，如图 2-160。



图 2-160

刷新：刷新树型列表，当他人进行了节点的编辑或者删除之后，发布库栏目树并不马上反映现在的状态。刷新仅仅使发布库栏目树反映当前的状态。

同步：当在系统之外修改归档设置之后，同步操作可以反映数据库中实际的归档设置情况，正常使用中无需频繁同步操作。

列表：列表按钮忽略节点信息列出当前站点所有的归档设置，或者稿件数量信息，或者归档日志，列表情况完全依照分节点的列表情况，唯一不同的是不保证列表的顺序。

归档设定：切换到显示归档设定功能。

稿件数量：切换到显示稿件数量信息功能。

归档日志：切换到显示归档日志功能。



图 2-161

在归档设定功能下点击节点右侧窗口出现本节点和所有下层节点的归档设置列表。在列表中可以编辑，删除，查看对应日志和对应稿件数量的操作，如图 2-162。



图 2-162

在稿件数量信息功能下点击节点右侧窗口出现本节点和所有下层节点的稿件数量信息。没有经过刷新的稿件不显示数量信息。如果需要显示数量信息。点击刷新按钮，此时会刷新本节点所在频道下的所有稿件的数量，稿件数量被刷新后的一段时间内（可以修改程序来更改这个时间），不允许再次进行刷新，以减少数据库的负担。

点击过滤按钮，输入一个整数，就可以仅仅查看稿件数量大于或者等于这个数量的稿件。所以请注意如果存在过滤条件时。此窗口显示的节点可能不是全部节点。如图 2-163。

节点名	归档类型	保留条数	执行计划	执行结果	归档条数	设置时间	作者	开始时间
归档	归档所有稿件		多次运行	正常完毕	7条	2005-12-02 15:56:30	sa of jelee	2005-1
归档	归档所有稿件		多次运行	正常完毕	8条	2005-12-02 15:56:30	sa of jelee	2005-1
归档	归档所有稿件		多次运行	正常完毕	2条	2005-12-02 15:56:30	sa of jelee	2005-1
归档	归档所有稿件		多次运行	正常完毕	1条	2005-12-02 15:56:30	sa of jelee	2005-1
归档	归档所有稿件		多次运行	正常完毕	1条	2005-12-02 15:56:30	sa of jelee	2005-1
归档	归档所有稿件		多次运行	正常完毕	1条	2005-12-02 15:56:30	sa of jelee	2005-1
归档	归档所有稿件		多次运行	正常完毕	7条	2005-12-02 15:56:30	sa of jelee	2005-1

图 2-163

在归档日志功能下点击节点右侧窗口出现本节点的归档日志信息。如图 2-164。

图 2-164

任何时候需要编辑归档设定都会出现这个窗口。

设定目标：选择这次要设定的节点，有 3 种选项：本节点，本节点和其直接子节点，本节点和下层所有节点。

归档类型：保留一定条数稿件或者全部归档本节点的稿件。

保留条数：如果选择了保留一定条数的稿件，这里请指定保留的条数。

归档计划：选择执行一次还是多次，如果选择执行一次，则设置会在首次执行后被删除。

优先级别：归档的优先级别，现在暂时不支持。

保存按钮：保存归档设置。

删除按钮：删除归档设置，删除的节点取决于设定目标中所设定的节点。

2.25.3 工作量统计归档设置

点击工作量统计归档设置后，页面显示如图 2-165。



图 2-165

在这里只需要设置好需要保留工作量统计记录的时间即可，系统会自动将超出这个时间的工作量统计进行归档。完成操作后点击“保存”系统会自动将这一设置保存。如果之前设置的归档时间已经不需要，点击“删除设置”按钮，这个设置将作废，系统不会再对工作统计内容进行归档。

2.25.4 系统日志归档设置

点击系统日志归档设置，系统显示如图 2-166。



图 2-166

系统日志归档设置的方法与工作量统计归档设置方法相同，不再重复。

2.26 工作量统计

工作量统计提供方便的工作量统计、检索、形成报名功能。可以针对栏目，针对用户，针对部门等进行工作量统计检索。界面如图 2-167。



图 2-167

2.26.1 工作原理描述

- 1、业务逻辑使用存储过程实现。
- 2、存储过程通过分析系统日志表，得出各个统计统计项的数据。
- 3、存储过程在每天凌晨自动运行一次把前一天的数据统计出来。
- 4、若想看系统当前的工作量，需要使用手工统计功能。

2.26.2 手工采集

选择手工采集按钮出现下图界面，根据日期进行统计数据采集，通知数据库系统中的存储过程生成指定日期的各项工作量统计数据。如图 2-168。

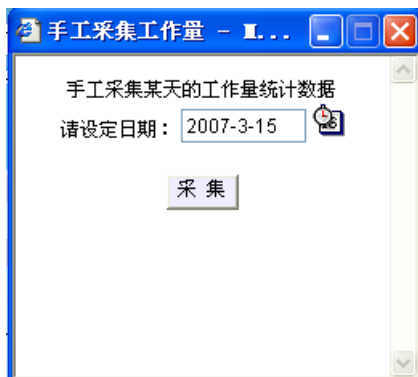


图 2-168

2.26.3 分类统计

工作量统计数据采集后，可以在下图中的单选框中选择统计分类，按照用户，部门，频道和专题进行统计，从多个不同的角度了查看工作量信息。如图 2-169。



图 2-169

点击下载 Excel 文件，可以下载当前统计信息的 Excel 文件。

2.26.4 查询工作量信息

在日期选择框中可以选择统计起始日期和结束日期，按指定的日期范围来统计工作量信息。点击前移一天和后移一天可以自动将日期向前一天和向后天。如图 2-170。



图 2-170

2.26.5 各个统计项及统计规则说明

1、写稿量，统计对象在翔宇系统所有写稿的量，包括：源稿库新写稿、发布库新写稿、专题新写稿。

2、编审量，是编辑在各个功能上对稿件进行了编辑或审核操作的统称，在不同的功能模块，编审表现为不同的功能点，我们的工作量统计的也是不同的数据和对象，主要包含以下数据：

源稿库	新写稿	在源稿件进行新写稿的稿件数量
	编辑	对源稿库稿件进行编辑保存的动作
	送审	对源稿库“自采稿”稿件进行“送审”操作，包括普通方式的送审和送审到流程，不包括送审到专题
	专题送审	对源稿库的“自采稿”稿件进行“专题送审”操作
	传稿	对源稿库的“自采稿”部分的传稿操作
	签发	在源稿库的“自采稿”、“待审稿件”下面签发到发布库的稿件
	审稿退回	在源稿库的“待审稿件”中进行审稿时，打回的稿件
	流程审核	在源稿库通过工作流的流程进行了签发或审批退回操作的稿件
	专题签发	将源稿库的某个稿件签发到专题中去
发布库	新写稿	在发布库进行新写稿的稿件数量
	编辑稿件	在发布库任何栏目中双击稿件进行编辑修改，并保存这样操作的明细量
	关联	在发布库任何栏目做“关联到”操作的稿件数
	移动	在发布库任何栏目做“移动到”操作的稿件数
	复制	在发布库任何栏目做“复制到”操作的稿件数
	删除	在发布库任何栏目做“删除”操作时被影响的稿件数

发布库	撤稿	在发布库任何栏目做“撤稿”操作时被影响的稿件数
	待发布	在发布库任何栏目做“待发布”操作时被影响的稿件数
	发布	在发布库任何栏目做“发布”操作时被影响的稿件数
	签发急稿	在发布库任何栏目做“急稿”操作时被影响的稿件数
	修改宿主	在发布库任何栏目做“宿主”操作时被影响的稿件数
	修改稿签	包括在发布库任何栏目下做：修改稿件来源、修改发布日期、修改过期日期、修改稿件属性、修改稿签信息、修改稿件类型等操作到的稿件数总和
	推送	在发布库任何栏目做“推送”操作时被影响的稿件数
专题	新写稿	在源稿件进行新写稿的稿件数量
	编辑稿件	在专题中双击稿件进行编辑修改，并保存这样操作的明细量
	选稿	在专题中选稿操作所选到的稿件数的总和
	发布	在专题或子栏目中做“发布”操作时被影响的稿件数
	待发布	在专题或子栏目中做“待发布”操作时被影响的稿件数
	撤稿	在专题或子栏目中做“撤稿”操作时被影响的稿件数
	宿主	在专题或子栏目中做“宿主”操作时被影响的稿件数
	修改稿签	包括在发布库任何栏目下做：修改稿件来源、修改发布日期、修改过期日期、修改稿件属性、修改稿签信息、修改稿件类型等操作到的稿件数总和

3、发布量，这个统计项是单纯统计翔宇系统中签发的稿件的相关信息，包含下列

相关信息，如图 2-171。

发布量					
图片稿量		相关稿量	被采稿量	发布总量	
稿件数	图片数			稿件数	汉字数

图 2-171

a) 图片稿量，稿件属性为“图片稿”的稿件的发布情况，主要统计了稿件总数和这些稿件中含有的图片总数。

b) 相关稿量，所有发布完的稿件中，含有的相关稿件的数量。

c) 被采稿量，这个量是指编辑或其他被统计对象中，写的稿件中，一个有多少篇被发布出去了，这个置标与新写稿一起考察，能为考察被统计对象的工作效率提供一定的帮助。

d) 发布总量，统计发布稿件的稿件数和汉字总数。

2.27 Tag 管理

Tag 管理是管理网站聚合关键字的模块。该模块实现了对 Tag 的增删改查的功能。如图 2-172。



图 2-172

进入 Tag 管理的界面后，可以通过右键点击图标创建 Tag 组，同样可以通过点击上方菜单创建 Tag 组。然后在右边的文本框中填写 Tag 组的名称，一般 Tag 组会以某种分类的形式被命名。如图 2-173。

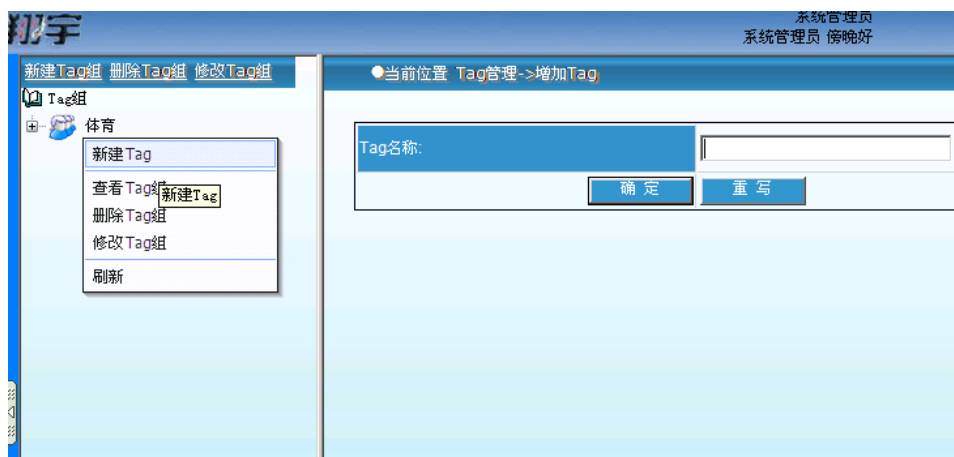


图 2-173

添加 Tag 组后可以在左边的树上看到新建的节点，可以通过鼠标右键菜单选择新建 Tag，查看 Tag 组，删除 tag 组和修改 Tag 组等功能。当点击新建 Tag 后，在右侧文本框中填写 Tag 的名称，确定后即可添加 Tag，这个 Tag 一般属于创建的 Tag 组的一个子集。如图 2-174。

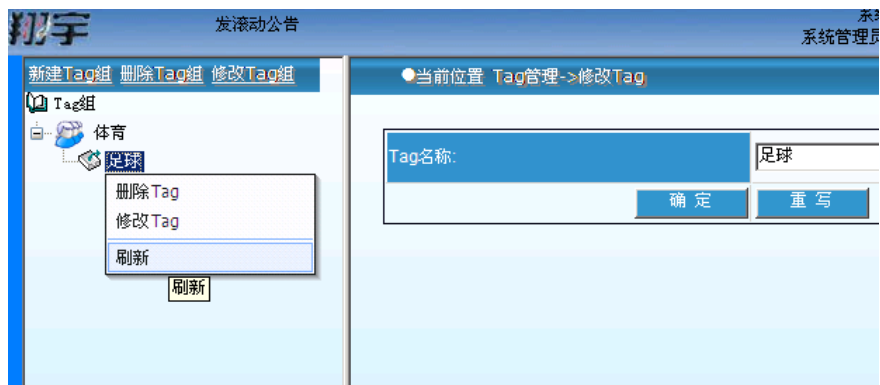


图 2-174

添加 Tag 后在左侧树上可以看到新建的 Tag 节点。用鼠标右键点击 Tag，可以删除和修改指定的 Tag。

2.28 图标管理

2.28.1 新建图标

填写图标名称，点击“浏览”按钮选择图标文件，然后点击“选择目录”，然后在弹出的目录树上选择一个存储图标文件的目录。最后选择图标的类型，即图标用途，点击保存后即创建图标成功。如图 2-175。



图 2-175

2.28.2 修改图标

选中要修改的图标点击上面的“修改”按钮，可以进入修改界面，类似于新建图标界面，可以修改图标的各项信息，或者重新上传图像文件。如图 2-176。



图 2-181

2.28.3 删除图标

选中图标文件后点击上面“删除”可以将图标删除到回收站，点击右上方的“回收站”按钮，可以进入回收站，彻底删除图标或者恢复已删除图标。删除之前系统会提示用户是否进行关联性检查，即检查当前删除图标是否被使用，选择检查可能会等待一段时间，如果当前图标正被使用，则系统会给用户提示。也可以不进行检查直接删除。

2.28.4 查找图标

点击上方的“查找”可以进行图标的查找，根据已知信息输入查询条件，点击“检索”，可以查询到系统中符合条件的图标列表。如图 2-182。

当前位置 图标管理->检索图标

返回

ID	<input type="text"/>
图标名称	<input type="text"/>
图标文件	<input type="text"/>
图标路径	<input type="text"/> 选择目录
图标类型	<input type="text"/>
作者	<input type="text"/>
检索	

图 2-182

第 3 章 模板编辑

方正翔宇网站内容管理系统的模板编辑使用 Dreamweaver 2004 MX 来实现。首先安装 Dreamweaver 2004 MX 网页制作工具，再安装模板编辑客户端即可。启动 Dreamweaver 2004 MX，就可以看到组件图标。

翔宇内容管理系统通用类组件，如图 3-1。



图 3-1

翔宇内容管理系统时间类组件，如图 3-2。



图 3-2

翔宇内容管理系统报纸版面类组件，如图 3-3。

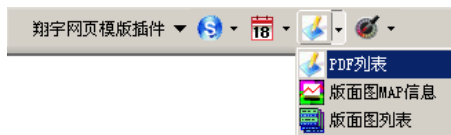


图 3-3

翔宇内容管理系统杂类组件，如图 3-4。



图 3-4

3.1 翔宇内容管理系统通用类组件

在 Dreamweaver 的对象工具条上，选择“翔宇内容管理系统网页模版类插件”菜单，如图 3-5。

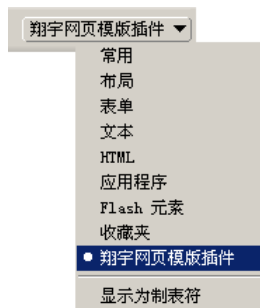


图 3-5

系统在对象条上列出翔宇内容管理系统的通用类组件，该类组件完成了网站网页制作需要的基本组件，如标题列表类组件、正文组件、相关稿件组件，如图 3-6。



图 3-6

3.1.1 当前栏目信息：CurrentNodeInfo

该组件用于显示当前页面相对应的栏目的信息，如一个包含本组件的模板，用在国际新闻栏目上，这个模板中的这个组件就显示国际新闻栏目的相应信息。

选中该组件按钮后，在正文中插入了“当前栏目信息”组件，在属性对话框中，点击“编辑”按钮，出现如下对话框，如图 3-7。



图 3-7

在样式框中可以指定三个样式，但用到哪几个受显示类型的限制。

显示类型用于指定显示栏目的什么信息，它有六个选项：

显示带链接的栏目名字：同字面。

显示带链接的说明图片：栏目的说明图片在站点建设管理界面中指定，即由“栏目的 Logo 图”指定。

显示带链接的图标：该图标对应的是分类管理中栏目图标。

剩下的三项与上雷同只是没有链接。

另外，该下拉框还可以输入文字，此时显示该文字和链接。

3.1.2 高级栏目列表，AdvClassList

本组件用来显示一个栏目列表，可以扩展到显示标题列表、文章内容。选中这个组件，弹出对话框，如图 3-8。

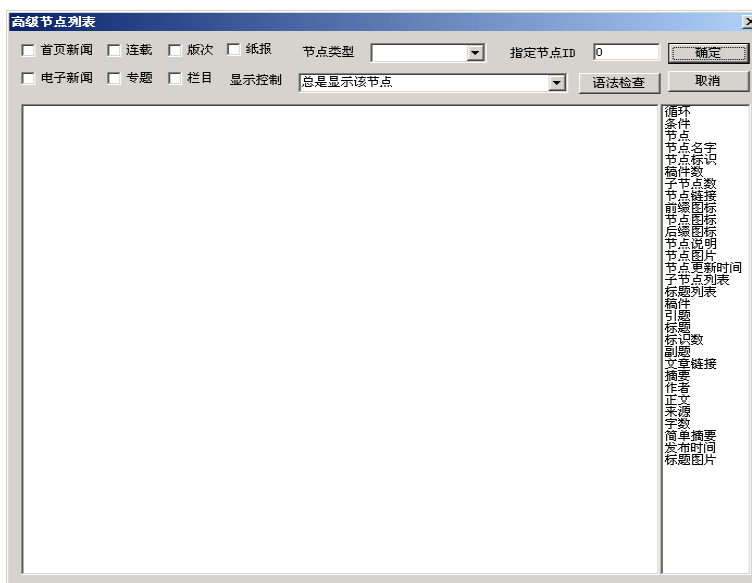


图 3-8

这个对话框中的参数分成两部分，头部设置参数，和 ClassList 组件的相应参数设置一样，是用来指出要显示那些栏目（注意，是一些栏目而不是一个栏目，除非满足这些条件的栏目只有一个）；占据图中大部分的大编辑框，我们称为置标编辑框，右边的文字列表就是我们系统提供的置标的中文名字，在置标编辑框中我们控制如何在页面中显示这些栏目。

其中各项的设置分别介绍如下：

1、栏目属性：“首页新闻”、“连载”、“版次”、“电子新闻”、“专题”、“栏目”、“纸报”这些属性分别是指分类管理中的“栏目属性”对应，如图 3-9。

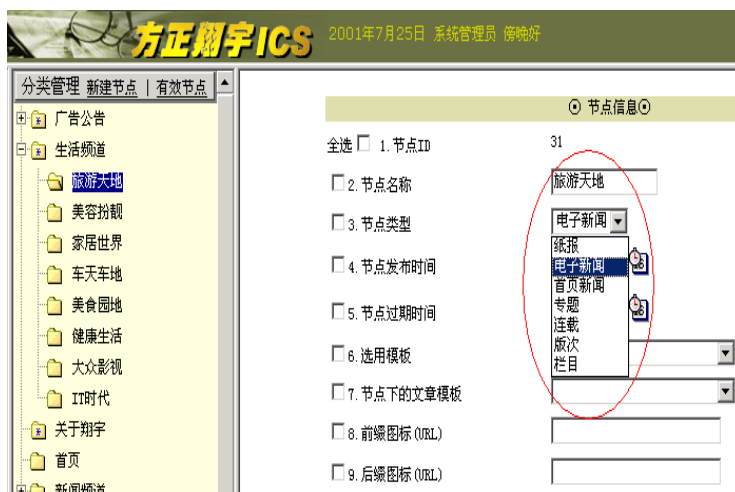


图 3-9

你如果选中了其中的几个，那么只有选中的这几种属性的栏目的才有机会被显示出来。

2、栏目类型：指显示哪一层的栏目，相对于当前栏目来说它有如图 3-10 的选项：

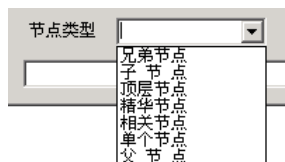


图 3-10

这与 ClassList 组件中栏目方式的各个参数项（如下图 3-11）的含义是一样的，下面分别解释一下。

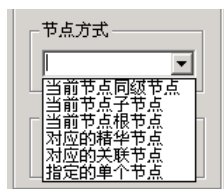


图 3-11

这些项都是相对于一个栏目来说的，这个栏目定下来以后，才有这个栏目的同级栏目、子栏目、根栏目等等的栏目。这个栏目有两种方式来确定，一种就是通过“栏目 ID”项的值来直接指定，就是指定的值所对应的栏目；另外一种就是在没有指定“栏目 ID”项的值的情况下，通过包含这个组件的模版用在哪个栏目来确定，这个栏目就和使用“栏目 ID”指定的栏目结果是一样的；使用后一种方式的好处就是一个模版可以用在不同的栏目上显示不同的栏目内容。

a. 兄弟栏目（当前栏目同级栏目）：用在表示兄弟栏目，假设这样的一个站点结构，如图 3-12。

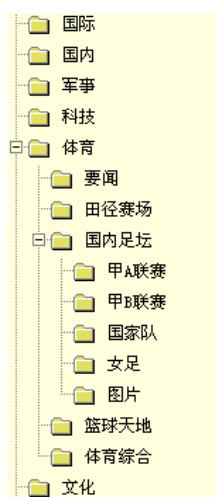


图 3-12

如，您在模版 a.htm 中插了这样一个选择“当前栏目同级栏目”的 ClassList 组件，假设“体育”栏目和“田径赛场”栏目都用了模版 a.htm，那么预览时，点击“体育”栏目，这个组件的位置处列出来的栏目就是“国际”、“国内”、“军事”、“科技”、“体育”、“文化”等；点击“田径赛场”栏目，这个组件的位置处列出来的栏目就是“要闻”、“田径赛场”、“国内足坛”、“篮球天地”、“体育综合”等。但是，如果指定了“栏目 ID”项的值，那么显示的就都是指定 ID 的同级栏目，如，指定了“栏目 ID”值为 10，这个 ID 对应的栏目为“体育”栏目，则该组件的位置处列出来的栏目就只能是“国际”、“国内”、“军事”、“科技”、“体育”、“文化”等；

b. 子栏目（当前栏目子栏目）：如当前栏目是国内足坛，它的子栏目就是甲 A 联赛、

甲 B 联赛、国家队、女足、图片。

c. 顶层栏目（当前栏目的根栏目）：表示顶层栏目，如上图的栏目结构，国际、国内、军事、体育等都是根栏目，如当前栏目国家队，他的根栏目就是体育，当前栏目是田径赛场，它的根栏目也是体育。体育的根栏目是他本身。

d. 精华栏目（当前栏目精华栏目）：已经淘汰不用。

e. 关联栏目（当前栏目关联栏目）：已经淘汰不用。

f. 单个栏目（指定的当前栏目）：即显示一个栏目，这个栏目必须在“栏目 ID”项中指定。其他项的参数就像显示多个栏目一样设置。

g. 父栏目：就是和父栏目同级的那些栏目都会有机会被显示出来。

3、指定栏目 ID：在这里指定上面一个选项“栏目类型”所要参照的栏目。如果这个 ID 没有指定，那么就会参照使用这个组件的模版被用在哪个栏目上，它的 ID 就是这个栏目的 ID。因此这个模版如用在多个栏目上，生成的效果就有多个。它的含义和 ClassList 的栏目 ID 的含义是一样的。请参考 ClassList 组件的“栏目 ID”选项的介绍。

4、显示控制：与 ClassList 组件中的“栏目显示”一样的，是用来控制栏目是不是在页面中显示出来。它有四条选项，如图 3-13。

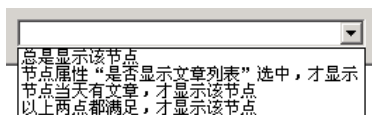


图 3-13

可以看出它和 ClassList 组件的选项是一样的（如下图 3-14）：其中各项的含义是：

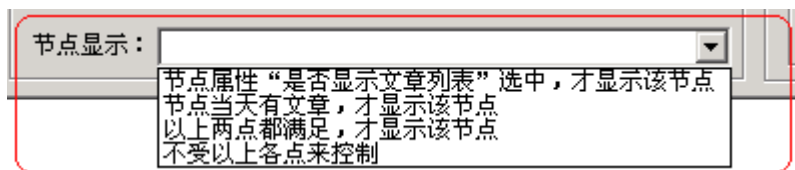


图 3-14

a、栏目属性“是否显示文章列表”选中，才显示该栏目是指一个栏目是否显示由分类管理中的“是否显示文章列表”选项来控制，从而达到这样一个目的：您某天觉得不需要把某个栏目显示在页面上，那么就把该选项去掉，这个栏目就不会在页面中显示出来了；当您需要显示这个栏目的时候，再把这个选项选上，则这个栏目就会显示出来。如下图 3-15。

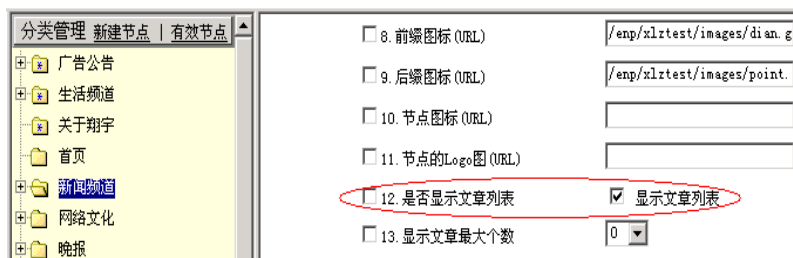


图 3-15

b、栏目当天有文章，才显示该栏目，这一选项是指一个栏目下有发布时间为当天的稿件时这个栏目才会在页面中显示出来。如果选择了这个选项，如下图 3-16，假设今天是 7 月 26 日，而“新闻频道”下的最新稿件的发布时间是 7 月 25 日，那么“新闻频道”这个栏目就不会被显示出来。如果这个栏目下，也没有 24 日的稿件，那么假设今天是 24 日，这个栏目也不会显示出来。这个选项在经常会变化栏目的情况下非常有用，系统会根据栏目下稿件的时间自动判断当天是否显示该栏目。

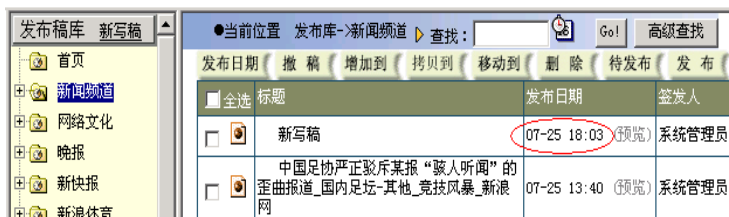


图 3-16

c、以上两点都满足，才显示该栏目，这一选项是指一个栏目显示出来既要求分类管理中的“是否显示文章列表”选中，也要求这个栏目下有发布时间为当天的稿件，只要有一个条件不满足，这个栏目都不会在页面中显示出来。这个选项的目的就是在系统按照栏目是不是有当天稿件的条件来自动控制了栏目显示的条件，在增加人工的显示控制，但是无需更改模板。

d、不受以上各点控制，即一个栏目无论在何种情况下都会被显示出来。这一项为默认选项。

5、置标编辑：位于页面左边的最大的输入框，在这个框中，您可以写任意的 HTML 代码，这些代码和系统专用的置标代码一起来控制页面的显示效果。

HTML 代码可以任意的编写，但是我们的代码就有一些规则。在您编写完成这些混

是一个使用相对自由的置标。要特别注意的是它的循环次数，她不是指定循环多少次就多少次，她还会受实际上数据库中有多少条内容的限制。

IfCurrent 是一个 AdvClassList 专用的置标，她通过包含 Class 置标来控制当前栏目和其他栏目显示不同的效果。

其他的层次关系：

<Repeat> //通过循环，列出所有满足设定的栏目属性、显示控制条件的栏目

<IfCurrent> //条件，如果使用，一般包含 Class 置标

<Class> //最外面的一层，用在最外面时可以省略，指一个栏目，它包含的都是它的属性

<ClassName>ClassNamePh</ClassName>

<Id>IdPh</Id>

<ArticleCount>ArticleCountPh</ArticleCount>

<SubclassCount>SubclassCountPh</SubclassCount>

<Url></Url>

<PreIcon></PreIcon>

<Icon></Icon>

<SuffIcon></SuffIcon>

<ClassNotes>ClassNotesPh</ClassNotes>

<ClassPicture></ClassPicture>

<PubTime></PubTime>

<SubClass > //这个栏目的子栏目，可以嵌套，可以使用任何 Class 能包含的置标

<Repeat> //通过循环列出多个子栏目

<Class > //表示一个子栏目，这个置标可以省略

<ClassName>ClassNamePh</ClassName>

<Id>IdPh</Id>

<ArticleCount>ArticleCountPh</ArticleCount>

<SubclassCount>SubclassCountPh</SubclassCount>

<Url></Url>

<PreIcon></PreIcon>

<Icon></Icon>

```

<SuffIcon><img src=SuffIconUrlPh border=0></SuffIcon>
<ClassNotes>ClassNotesPh</ClassNotes>
<ClassPicture><img src=ClassPictureUrlPh border=0></ClassPicture>
<PubTime></PubTime>
<SubClass>
    ..... //通过嵌套，可以把发布中心中栏目以树状显示在页面上
</SubClass>
<ArticleList Attr=+61+62+63 DaySpan=0 SpanMode=0>
    ..... //在这里可以使用任何的 ArticleList 可以包含的置标
</ArticleList>
</Class>
</Repeat>
</SubClass>
<ArticleList Attr=+61+62+63 DaySpan=0 SpanMode=0>
<Repeat>//通过循环，显示这个栏目下的所有的标题
<Article>//这个置标可以省略，使用时一般为了达到每条指定的效果
    <PreTitle>PreTitlePh</PreTitle>
    <Title>TitlePh</Title>
    <Id>IdPh</Id>
    <Subtitle>SubtitlePh</Subtitle>
    <Url><a href=ArticleUrlPh></Url></a>
    <Abstract>AbstractPh</Abstract>
    <Author>AuthorPh</Author>
    <Content>ContentPh</Content>
    <Source>SourcePh</Source>
    <Length>LengthPh</Length>
    <BriefAbstract>BriefAbstractPh</BriefAbstract>
    <PubTime>YearPh-MonthPh-DayPh HourPh:MinutePh:SecondPh</PubTime>
    <Picture><img src=PictureUrlPh border=0></Picture>
</Article>

```

```
</Repeat>
</ArticleList>
</Class>
<OthorWise>
<Class>
    ..... //在这里面可以使用任何的 Class 及其他能包含的子置标
</Class>
</IfCurrent>
</Repeat>
```

这个层次关系不能弄错，如 Article 内的置标<Title>用在了 ArticleList 的开始和结束标记外，如果出现这种错误，系统认为您是想输出<Title>文字而输出“<Title>”。因为稿件标题（<Title>）是一篇稿件（Article）的一个属性，而一篇稿件（Article）是稿件列表（ArticleList）中一条而已，稿件列表（ArticleList）是一个栏目（Class）下的稿件集合，是一个栏目（Class）的一部分、一个属性，按照这种结构组织成我们的层次关系，不符合这个层次，系统显示出来的信息就会出错，使用语法检查就能够查出错误。

这些置标中，有些置标是带属性的，如<Repeat begin=0···>中的 Begin，这些属性一般在双击时会弹出对话框让您设置，设置确定后还需要修改，只能按照相应的格式修改，各项的含义和格式在细述中分别指出。

其他的置标，如<ClassName>ClassNamePh</ClassName>类似的，由开始标记<ClassName>、结束标记</ClassName>、占位符 ClassNamePh（Ph 是 Placeholder 的缩写）组成，这几个都会作为一个整体来处理，您不能改动字符，大小写是不区分，可以改。位置不能调整，如把占位符放倒开始标记和结束标记外，占位符就会被作为普通文字原样输出，不会被处理。在开始标记和结束标记之间、外面，您可以填写任意的 HTML 置标、文字，系统原样输出。系统处理后，开始标记和结束标记不会出现在结果页面上，占位符会被实际的内容替换。如有一个栏目：“国际新闻”，您使用：<ClassName>[ClassNamePh] </ClassName>，输出结果是：[国际新闻]。

8、细述：这些置标都有特别的含义，下面逐项解释：

1) 循环，<Repeat Begin=0 End=0 Count=0></Repeat>：这个选项用来控制显示栏目的条数，循环多少次就会显示多少条。双击这个选项，将会弹出一个对话框，如图 3-18。

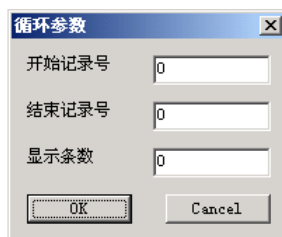


图 3-18

在这个对话框中，您指定从第几条开始，到第几条结束或者设定显示多少条。开始记录号设定就是 Repeat 置标中的属性 Begin 的值，结束记录号是属性 End 的值，显示条数是属性 Count 的值。其中 Count 和 End 这两个值是有关系的，系统中一般只对 Count 进行处理，它们的关系是 $Count = End - Begin$ 。如果都为 0，那么就显示全部的栏目。

这个循环指标，会把包含在置标内的内容重复处理指定的次数（这个次数受满足栏目属性、栏目类型、栏目 ID 等条件的栏目数限制，总是少于这个次数）。最简单的如只是显示所有栏目的栏目名字，字色为红色，如下代码就显示指定的效果：

```
<Repeat Begin=0 End=0 Count=0> //显示所有栏目
    <font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font> //显示红色
</Repeat> //循环结束
```

预显的效果就如图 3-19。

节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字

图 3-19

如果想实现多行多列的显示效果，您可以使用 Repeat 的置标嵌套方法来解决，如下代码，在 Repeat 中使用 Repeat，就是嵌套的方法：

```
<table>
<Repeat Begin=0 End=0 Count=2>
    <tr>
    <Repeat Begin=0 End=0 Count=3>
        <td bgcolor=green>
        <font color=yellow><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
        </td>
```

```

</Repeat>
</tr>
</Repeat>
</table>

```

显示效果如图 3-20。




图 3-20

2) 条件, <IfCurrent><Otherwise></IfCurrent>: 这个选项用来区别是不是当前栏目, 实现当前栏目区别于其他栏目的显示效果。当前栏目的含义和“栏目 ID”中的“当前”含义一样, 指在没有指定“栏目 ID”时, 这个模版用在哪个栏目上, 当前栏目就是那个栏目。这个选项的关键作用也是在不指定栏目 ID 的情况下, 一个模版用在多个栏目上, 却实现了不同的显示效果的作用上。

如: 假设需要做这样一个模版, 这个模版中包含这个组件, 写法如下:

```

<Repeat Begin=0 End=0 Count=0> //显示所有栏目
<IfCurrent> //条件开始, 当前栏目显示
    <font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font> //显示红色栏目
    名
<Otherwise> //其他栏目显示
    <font color=green><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font> //显示绿色栏目
</IfCurrent> //条件结束
</Repeat> //循环结束

```

显示效果就如图 3-21 (预显是假设第三个栏目为当前栏目)。



图 3-21

3) 栏目, <Class></Class>: 这个标记用于指出一个栏目。系统想把栏目的各个属性显示出来既可以使用循环也可以使用每条指定。如显示 10 条红色的栏目名字, 使用循环的写法就是: 在这个置标中可以包含其他的子项置标。

```

<Repeat Begin=0 End=0 Count=10> //从第一条开始, 循环显示共 10 个栏目名字

```

```
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font> //显示红色
</Repeat> //循环结束
```

使用每条指定的方法就是，重复写十次：

```
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
<font color=red><ClassName>ClassNamePh</ClassName></font>
```

这两种写法显示的效果是一样的，如果是预显效果，如图 3-22。

节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字 节点名字

图 3-22

在这里显而易见是使用循环写起来更简单。但是在某些情况下，一般是栏目显示效果不规则的情况下，不能使用循环，此时这种每条指定的方法就非常有用，如使用 Map 方式来显示频道列表，因为每个频道占据的位置不同，必须使用每条指定，写法如下：

```
<MAP name=FPMap0>
  <AREA coords=48,0,93,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
  shape=RECT>
  <AREA coords=100,0,144,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
  shape=RECT>
  <AREA coords=152,0,194,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
  shape=RECT>
  <AREA coords=200,0,244,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
  shape=RECT>
  <AREA coords=250,0,294,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
```

```

shape=RECT>
  <AREA coords=301,0,344,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
shape=RECT>
  <AREA coords=346,1,394,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
shape=RECT>
  <AREA coords=403,0,447,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
shape=RECT>
  <AREA coords=449,0,493,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
shape=RECT>
  <AREA coords=502,0,573,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
shape=RECT>
  <AREA coords=577,0,638,23 href='<Class><Url>ClassUrlPh</Url></Class>'
shape=RECT>
</MAP><IMG border=0 height=24 src='images/pindao.gif' useMap=#FPMap0 width=639>
显示的正式效果就是如图 3-23（该例子图取自 7cworld 人间网）。

```

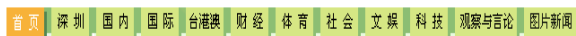


图 3-23

4) 栏目名字, `<ClassName>ClassNamePh</ClassName>`: 用来显示栏目的名字, 这个名字就是在创建栏目时指定的名字。在这个置标中 `ClassNamePh` 您是不能更改的。但是在 `<ClassName>` 和 `</ClassName>` 之间您可以填写其它的 HTML 的置标, 如您想把一个栏目名字的前后用中括号“[]”括起来, 那么可以写成:

```
<ClassName>[ClassNamePh]</ClassName>
```

也可以写成:

```
[<ClassName>ClassNamePh</ClassName>]
```

一般情况下这两种写法没有区别, 但是当有一个栏目的栏目名字没有 (这种情况基本不存在, 举这个例子只是为了说明问题) 时, 效果就不一样了, 此时前一种写法什么都不会输出, 而后一种写法就会输出中括号“[]”, 只是括号中的内容为空而已。

5) 栏目标识, `<Id>IdPh</Id>`: 输出栏目的 ID 值, 一般用来生成的 URL 中。这个值对于所有栏目都是唯一的, 用于和其他外围产品交换栏目数据时显得非常有用。同样

IdPh 是不能更改的，在它前后并在<Id>和</Id>标记包围起来的内、外可以写任意的HTML 置标或文字。

6) 稿件数，<ArticleCount>ArticleCountPh</ArticleCount>：显示栏目下的稿件数。这项置标目前废弃不用了。

7) 子栏目数，<SubclassCount>SubclassCountPh</SubclassCount>：显示栏目下的子栏目数，这项置标目前废弃不用。

8) 栏目链接，<Url></Url>：使用这个置标把栏目名字、栏目图标等加一个链接。用法是：选中一段文字，如栏目名字“<ClassName>ClassNamePh</ClassName>”，然后用鼠标双击“栏目链接”则果就是，“<Url> <ClassName> ClassNamePh </ClassName>”，其中文字串 ClassUrlPh 是不能更改的，但是您可以任意的更改<a>置标中的内容，如设置样式、使用脚本打开新窗口等等工作。如写成：。

9) 前缀图标，<PreIcon></PreIcon>：显示分类管理中指定的栏目前缀图标，可以在置标中添加任意的图片属性，如高、宽的限制等，但是不能更改 PreIconUrlPh 这个串。

10) 栏目图标：<Icon></Icon>：显示分类管理中指定的栏目图标。

11) 后缀图标，<SuffIcon></SuffIcon>：显示分类管理中指定的栏目后缀图标。

12) 栏目说明，<ClassNotes>ClassNotesPh</ClassNotes>：显示分类管理中指定的栏目说明文字，即下图 3-24 红圈中填写的文字。

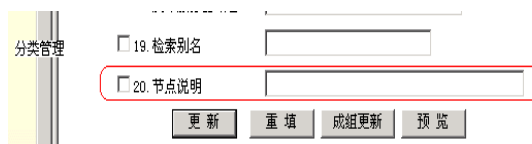


图 3-24

13) 栏目图片，<ClassPicture> </ClassPicture>：显示分类管理中“栏目的 Logo 图”中指定的图片。

14) 栏目更新时间，<PubTime> YearPh-MonthPh-DayPh HourPh:MinutePh:Secondph</PubTime>：目前已经不用，如果用上显示的不是栏目的更新时间，而是页面时

机器的时间。

15) 子栏目列表, <SubClass SpanMode=0 Attr=+1+2+4+5+6+7></SubClass>: 按照 Attr 中指定的栏目属性值显示本栏目下的子栏目。双击“子栏目列表”, 弹出一个对话框, 如图 3-25。

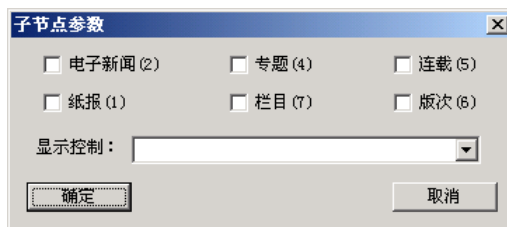


图 3-25

其中的选项和这个组件的对应选项是一样的。请参看对应的“栏目属性”、“显示控制”的说明。

这个置标可以嵌套使用, 对于使用一个组件列出指定的栏目数或栏目枝是很有作用。

16) 标题列表, <ArticleList Attr=+61+62+63 DaySpan=0 SpanMode=0></ArticleList>: 这项被用来显示栏目下的标题列表。类似于 ClassList 组件中再带一个标题列表组件。双击“标题列表”, 系统弹出一个对话框, 如图 3-26。

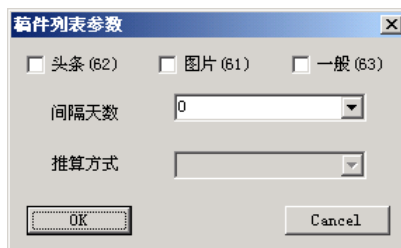


图 3-26

在这个对话框中, 设定您想列出那些稿件。其中的参数设置和 TitleList 组件中对应的参数设置是一样的, 请参考该组件的“稿件属性”、“记录”参数的设置说明。

接下来的 17 到 30 号系统置标只能用在这个置标中, 如果没有这个置标而使用 17 到 30 号的置标, 是非法的。请特别注意

这个置标中可以使用循环<Repeat></Repeat>来列出栏目下的标题。在这个置标中,

17 到 30 号的置标都可以用在其中。

特别提醒：在 AdvClassList 组件中使用以下的 17 到 30 号的置标，必须在这些置标外使用 ArticleList 置标。

17) 稿件，<Article></Article>：类似于<Class></Class>置标，用来一条条的显示稿件，这个置标可以和 Repeat 置标混合使用，来达到一些特殊效果，如：想显示一种底色交叉的效果，如图 3-27（取自上海热线）。

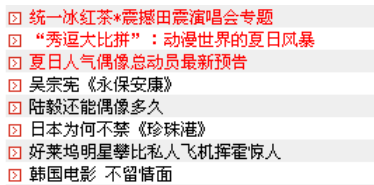


图 3-27

要实现这种效果，写如下代码：

```
<ArticleList Attr=+61+62+63 DaySpan=0 SpanMode=0><table>
<Repeat Begin=0 End=0 Count=5>
<Article><tr bgcolor=red><td><Title>TitlePh</Title></td></tr></Article>
<Article><tr bgcolor=green><td><Title>TitlePh</Title></td></tr></Article>
</Repeat>
</table>
</ArticleList>
```

这段代码的实现效果就是交替的，只是背景色、字号等的不同。这段代码在显示效果如图 3-28。



图 3-28

在这种混合使用的过程中要特别注意循环的次数，在 Repeat 中循环的是稿件，如果使用了多个 Article，那么循环一次，就列出了多个的 Article，比单独使用循环的时会多几倍。如上面的结果，虽然只要求循环 5 次，但是由于一次循环就会列出 2 条稿件，那么循环结果就是 10 条稿件的列表。

使用这种 Article 每条指定的显示办法可以实现很多的效果，如把标题给一个 JavaScript 脚本中的某个数组变量中的元素一个个的附值。

18) 引题，<PreTitle>PreTitlePh</PreTitle>：显示一篇稿件的引题。在这里，开始标记、结束标记、占位符的概念就很有用。假如编辑在制作一篇稿件时是不一定被要求必须制作稿件的引题，因此在很多的情况下有些稿件有引题而有些没有，如果使用这种写法：

```
<Repeat Begin=0 End=0 Count=0>
<PreTitle>PreTitlePh</PreTitle><BR> //注意：<BR>在开始和结束标记外
<Title>TitlePh</Title><BR>
</Repeat>
```

假设有 5 条稿件，其中的 3 条没有引题，就会出现如下结果：

```
引题<br>
标题...<br>
<br>
标题...<br>
引题<br>
标题...<br>
<br>
标题...<br>
<br>
标题...<br>
```

显示效果如图 3-29。

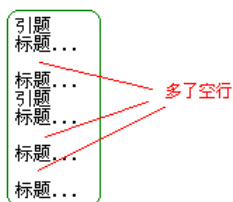


图 3-29

如果使用如下写法：

```
<Repeat Begin=0 End=0 Count=0>
```

```
<PreTitle>PreTitlePh<BR></PreTitle> //注意：<BR>在开始和结束标记内
```

```
<Title>TitlePh</Title><BR>
```

```
</Repeat>
```

还是假设有 5 条稿件，其中的 3 条没有引题，就变成出现如下结果：

```
引题<br>
```

```
标题...<br>
```

```
标题...<br>
```

```
引题<br>
```

```
标题...<br>
```

```
标题...<br>
```

```
标题...<br>
```

显示效果如图 3-30。

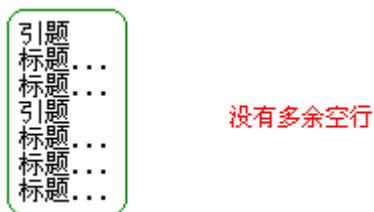


图 3-30

显而易见，这种没有空行的结果在页面中的真实显示效果会更好。置标的这种方式使我们的系统能够更加的智能易用。

19) 标题，<Title>TitlePh</Title>：显示稿件的标题。

20) 标识数, `<Id>IdPh</Id>`: 输出稿件的 ID。

21) 副题, `<Subtitle>SubtitlePh</Subtitle>`: 输出稿件的副题。

22) 文章链接, `<Url></Url>`: 给一段文字加上链接, 点击这个链接进入稿件页面浏览稿件内容。使用这个方法, 你可以在引题、副题、标题等等文字上加链接, 如: `<Url><Subtitle>SubtitlePh </Subtitle></Url>`, 就在显示出来的副题上加了链接。

23) 摘要, `<Abstract>AbstractPh</Abstract>`: 显示稿件摘要。

24) 作者, `<Author>AuthorPh</Author>`: 显示稿件作者。

25) 正文, `<Content>ContentPh</Content>`: 输出文章内容。由于文章内容需要占用的空间不较多, 推荐最好不要在标题列表中使用。

26) 来源, `<Source>SourcePh</Source>`: 显示稿件来源。

27) 字数, `<Length>LengthPh</Length>`: 输出文章字数。目前该项不再使用。

28) 简要摘要, `<BriefAbstract>BriefAbstractPh</BriefAbstract>`: 用来输出一篇文章的简要摘要。目前也不再使用。

29) 发布时间, `<PubTime> YearPh–MonthPh–DayPh HourPh: MinutePh: SecondPh </PubTime>`: 用来显示稿件的发布时间, 其中除了 YearPh、MonthPh、DayPh、HourPh、MinutePh、SecondPh 这些字符串不能更改外, 他们之间的文字如“-”、“:”等可以任意的更改、填写, 如果不想显示某一项或几项, 如年, 那么, 就不要写“YearPh”, 它们的顺序也是可以任意的调整。如果你把这些词中的一些写错了, 如“YearPh”, 写成了“YearP”, 那么就不会输出真实的年份“2002”, 而是输出“YearP”。这个错误语法检查不出来, 系统认为您就想输出“YearP”, 但是预显中您可以很清楚看出这个错误来。

30) 标题图片, `<Picture></Picture>`: 用来显示一篇稿件的标题的图片。这个特别有用。很多网站希望能够自己控制标题图片显示的样子, 使用这一项就能非常轻易的实现。如想实现如图 3-31 的效果(取自新华网):



图 3-31

那么在这个组件中的写法就是（只是实现图片效果的一段）：

```
<ArticleList Attr=+61+62+63 DaySpan=0 SpanMode=0>
<table><tr>
<td width='129' align='center'
valign='middle' height='103' bgcolor='#CDCD9C'>
<Picture><IMG src='PictureUrlPh' width='125' height='90' BORDER='0'>
</Picture>
</td></tr><tr>
<td width='126' align='center'
valign='middle' bgcolor='#C6C68C' height='5'>
<img src='ph_dot.gif' width='1' height='1'></td>
</tr><tr>
<td height='30' width='126'
align='center' valign='middle' bgcolor='#A4AB49'>
<Url><a href='ArticleUrlPh' target='_blank'></Url>
<font color='#ffffff'><Title>TitlePh</Title></font></a>
</td></tr></table>
</ArticleList>
```

3.1.3 标题列表，TitleList

该组件用于列出满足显示条件的标题。

选中该组件后，点击确定，出现如图 3-32 所示对话框。

图 3-32

1、样式表框中，用来填写样式表的名字，这些名字由 DW 的样式单制作时产生（样式表的概念和制作请参考 HTML 或 DW 的相关手册）。

其中，链接指用于 HTML 的元素 A 的样式单，其它的样式指设定各项文字的样式。都可以不填写。如果填写了，各项文字会增加 `` 来设定文字的显示效果。

2、填充标记框中，用于填写一般的 HTML 标记与文字。如想简单显示标题文字的列表形式，如图的效果，如图 3-33。

- [西甲焦点：哪匹黑马更霸道？](#)【27日 11:02】
- [法甲点滴：图卢兹炒帅求好运](#)【27日 11:08】
- [德甲风云：少壮派的“碰撞”](#)【27日 11:03】
- [卡亚银行输血 皇马摆脱危机](#)【27日 11:07】
- [足球暴力最近席卷意大利足坛](#)【27日 11:05】
- [英格兰足总新目标：奇才霍奇森](#)【17日 10:20】

图 3-33

参数设置:

行前填充标记: 不填

行后填充标记: 不填

列前填充标记:

列后填充标记: 不填

以标题文字（作者、来源等）为中心，列前就是紧挨在标题文字前，列后就是紧挨在标题文字后，以上的参数设定合成后一列的显示结果为：标题文字。如果指定三列，那么合成后的显示结果为：标题文字标题文字标题文字。这三列成为行，行前填充标记在这三列前和后添加，这里的参数没有填写，那么还是将以上的文字合成两行：标题文字标题文字标题文字标题文字标题文字标题文字。这段文字在浏览器中的显示结果就是如上图的结果。虽然在行列中指定了三行两列，但是显示出来的结果却是一列的结果，可以看出行列数和行列前后标记这两个参数是相互影响的，这一点请特别注意。

在实际运用中出现最多的是在标题前使用一个点状图形如图 3-18,这种效果的参数设定如下:

行前填充标记: <tr>

行后填充标记: </tr>

列前填充标记: <td></td><td>

列后填充标记: </td>

以上的参数，那么合成后一列的结果就是：<td></td><td>标题文字</td>。如果在行列数中指定两列，那么合成的结果就是：<td> </td><td> 标题 文 字 </td><td> </td><td>标题文字</td>。这两列成为行，行前填充标记在这两列前和后添加，结果就是：<tr><td> </td><td>标题文字</td><td> </td><td>标题文字</td></tr>，那么再将以上的文字合成两行：<tr><td> </td><td>标题文字</td><td> </td><td>标题文字</td></tr><tr><td> </td><td>标题文字</td><td> </td><td>标题文字</td></tr>。其中，我们的系统会识别是不是需要在这段文字前后增加<table>和</table>。这段文字在浏览器中的显示结果就如图 3-34。

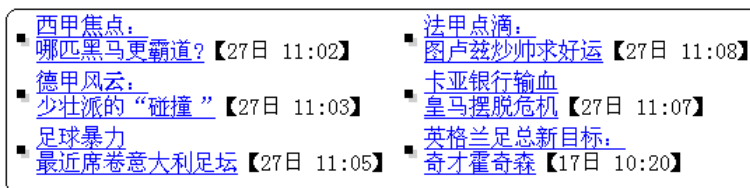


图 3-34

可以看出,虽然每个标题是两行(在稿件编辑器中显示为两行或在太长的情况下自动换行),但是系统会检查行前填充标记中填充的内容是否包含<tr>,如果包含,系统将自动加上<table>的开始和结束标记,并且为用户保留定义表格的样式表的权限,用户只需定义一个名字为 EnpClassTable 的表格样式就可以控制表格的显示。如果系统检查到填写的是,系统也会自动的加上的开始和结束标记,同样的有一个名字让用户定义的样式: EnpClassUl。

3、记录&行列,用于控制显示哪些标题

记录,记录有两种方式:条数方式和天数方式。

a、条数方式,指列出稿件的位置范围,包含两个参数:开始记录号和结束记录号。在一个栏目下有很多的稿件,排列顺序和“发布中心”中看到的顺序是一样的,记录号指顺序号,如 1、2、3……,数字小的在前面,如图 3-35。



图 3-35

其中“2004年亚洲杯……”为1;“旅欧国脚与谣言……”为2,依次类推,这个号和稿件标题的对应是相对的,它是指当前位于第一位的稿件标题、第二位的稿件标题。选中一条或多条,鼠标按住红圈中图标拖动,可以实现标题位置的调整。

b、天数方式,是指实现哪个时间范围内的稿件,有两个参数,选中“天数方式”,对话框的结果发生改变,如图 3-36。

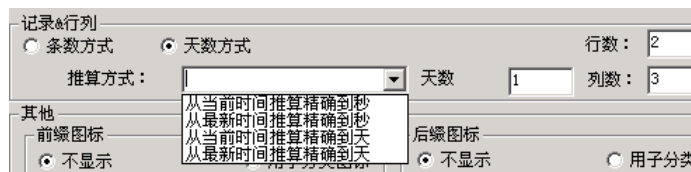


图 3-36

它包含两个参数：推算方式和天数。天数指时间的跨度，设定后会显示在选定的推算方式下，这个值设定的时间跨度内的稿件标题；

其中推算方式有四种选项（方式）：首先说明，当前时间和最新时间的含义。当前时间是指系统时间、真实时间、您手表的日期和时间；最新时间是指定栏目下所有稿件中最新稿件的发布时间。然后说明精确到秒和天的概念。精确到秒是指“天数”这个时间跨度是按秒来计算的，而精确到天是指以天为单位来计算时间跨度。下面我们举例说明。

(a) 从当前时间推算精确到秒指从系统时间（您手表的时间）开始往前推算，推的时间跨度假如设定为一天，那么就是 1 天*24 小时*60 分钟*60 秒，在这个时间范围内的稿件都会被显示出来；

(b) 从最新时间推算精确到秒指从指定栏目下找到最新的稿件，以这个稿件的发布时间开始往前推算，推的时间跨度假如设定为一天，那么就是 1 天*24 小时*60 分钟*60 秒，在这个时间范围内的稿件都会被显示出来；

(c) 从当前时间推算精确到天指从系统时间（您手表的时间）开始往前推，推的时间跨度假如设定为一天，那么就是显示的只是今天零时开始到现在这个时间跨度内的稿件标题。

(d) 从最新时间推算精确到天指从指定栏目下找到最新的稿件，以这个稿件的发布时间，开始往前推，推的时间跨度假如设定为一天，那么显示的就是和发布时间的日期在同一天的稿件。

注意：以上四种情况所显示的稿件数还将受到您所设定的行列数的限制，行列数的概念与 Class List 组件中所涉及到的相同。

请参考下图 3-37：标题列表会显示出相对应的时间范围内的稿件。

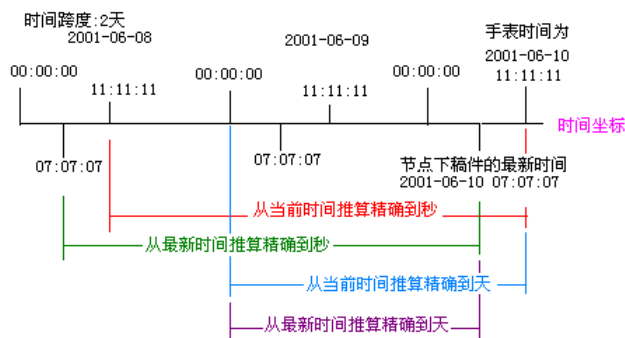


图 3-37

行数/列数，用于指定显示多行多列的情况下，这里指定的行列数在页面上并不一定会按照这个数来显示，它受显示条数的限制，只有显示条数等于或多于行列指定的条数时，显示才会有指定行列的显示数。同样，如果实际稿件数超出行列数所设定的范围时，超出的部分也将无法显示出来。

行列的效果也会受填充标记的影响，一般在填充标记为<tr>、</tr>、<td>、</td>时的效果是最明显的。如在填充标记上填写了<tr>、</tr>、<td>、</td>，指定为显示两行三列，那么这个组件显示出来的效果如图 3-38。

西甲焦点：	法甲点滴：	德甲风云：
哪匹黑马更霸道？【27日 11:02】	图卢兹炒帅求好运【27日 11:08】	少壮派的“碰撞”【27日 11:03】
卡亚银行输血	足球暴力	英格兰足总新目标：
皇马摆脱危机【27日 11:07】	最近席卷意大利足坛【27日 11:05】	奇才霍奇森【17日 10:20】

图 3-38

如果填充标记设得不合适，那么行列数不一定会按照您设定的效果显示。

显示控制：显示控制的选项较多，它是用来控制是否显示某个元素（即显示内容）和如何显示（显示方法）的，常用的如：显示引题、显示标题、显示副题、显示摘要等，这几个选项是控制是否需要显示出来。

a.如果选择显示，那么对于一篇您在稿签中做了引题、副题等设置的稿件，就会在页面中显示出来，如果您在稿签中没有做引题副题等的设置，则组件不会在页面中显示这篇稿件的引题副题。

b.如果没有选择显示，则即使在稿签中设置了相应的引题副题，组件也不会把它

们显示在页面上。

- 显示作者，用来控制是否显示这篇文章的作者。在这个选项的前后都有一个输入框，是用来设定输出的作者名字前或后的标记，如“<>”、“[]”等等。同时您还可以输入 HTML 语言，以定义设定作者显示的字体字号等。

- 显示来源：用来显示编辑设定的一篇稿件的稿件来源文字。使用的方法与“显示作者”相同。

- 显示时间：用来设定是否显示时间、以什么格式显示。选择该选项后，这个选项后面的下拉框就变成可以选择的，您可以在这里选择或直接设定时间显示的格式。

在这个格式中如果出现大写的文字串“YEAR”“MONTH”“DAY”“HOUR”“MINUTE”“SECOND”，那么这个串在正式输出时就会变成对应的真实稿件的年月日时分秒。每个串我们都把它作为一个整体来使用，如果您把这个串中任意一个字母做了改动，如把其中一个或全部字母改成小写或删除一个字母等，那么改掉的这个串就会被原封不动的输出而不会变为相应的。但是这些串的相互位置及它们相互之间插入的文字则没有任何要求，汉字、英文或 HTML 置标均可。

假设设定了如图 3-39 的一个组件参数。

图 3-39

其中作者前面设定为“[” ,后面设定为“]”，来源的前面设定为“{”，后面设定为“}”，则它的显示效果如图 3-40。

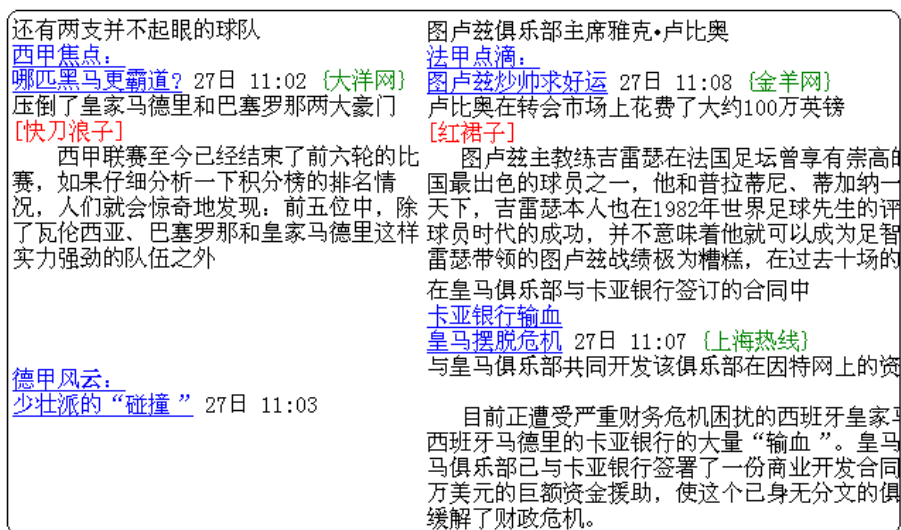


图 3-40

· 文章链接方式：文章链接方式是指用什么方式实现标题到稿件的链接。它有四个选项，如图 3-41。

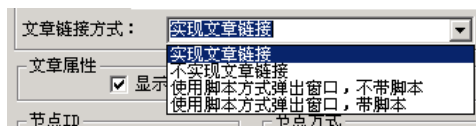


图 3-41

a、实现文章链接，通过文章标题看到文章内容的效果，是最常用的一种方式，这是系统的默认值；

b、不实现文章链接，即只显示标题，这个标题不带链接，是不能点击的，或者说点击后没有结果的；

c、使用脚本方式弹出窗口，是指点击后弹出一个新窗口，但这个窗口的样子，是否显示菜单、状态条及显示窗口的大小等等都在脚本中控制，弹出的新窗口一般是如图 3-42 的效果。



图 3-42

假如您选择了“使用脚本方式弹出窗口，带脚本”，系统会自动为您生成这个脚本，如果您选择的是“使用脚本方式弹出窗口，不带脚本”，则不会生成脚本。一般来说，如果您想自己在模板中写脚本，就选用“使用脚本方式弹出窗口，不带脚本”的选项，但是，您写的脚本的函数名和参数必须与翔宇内容管理系统所生成脚本的函数名和参数是一样的，否则实现不了应有的效果。另外，在一个模板中，用了多个这个组件是，只允许一个组件可以选择“使用脚本方式弹出窗口，带脚本”这个选项，其它的都要求选择“使用脚本方式弹出窗口，不带脚本”选项，目的是为了系统生成多余的重叠的脚本。

文章属性：这里三个选项，用来指定显示什么属性的稿件。翔宇内容管理系统把所有稿件分为三类：头条新闻、图片新闻及一般新闻，使用这个组件可以根据您的需要显示相对属性稿件。

稿件的属性可以在稿件签发时指定，也可以在系统中的发布中心内更改。

栏目 ID：这项和“栏目方式”共同用来指定显示哪个栏目下的标题。

目标：这项用于确定点击链接时窗口打开的方式。有如下选项，如图：

空行：表示由系统默认

_blank：表示打开新浏览窗口

_parent：表示打开父浏览窗口

_self：表示打开自身浏览窗口

_top：表示打开最上层窗口

3.1.4 高级标题列表，AdvTitleList

本组件列出满足显示条件的稿件，显示效果可以更加灵活的定制。

这个组件是 TitleList 组件的高级版本，实现更加多样化的标题列表效果。选中 AdvTitleList 组件，弹出如下对话框图 3-43。

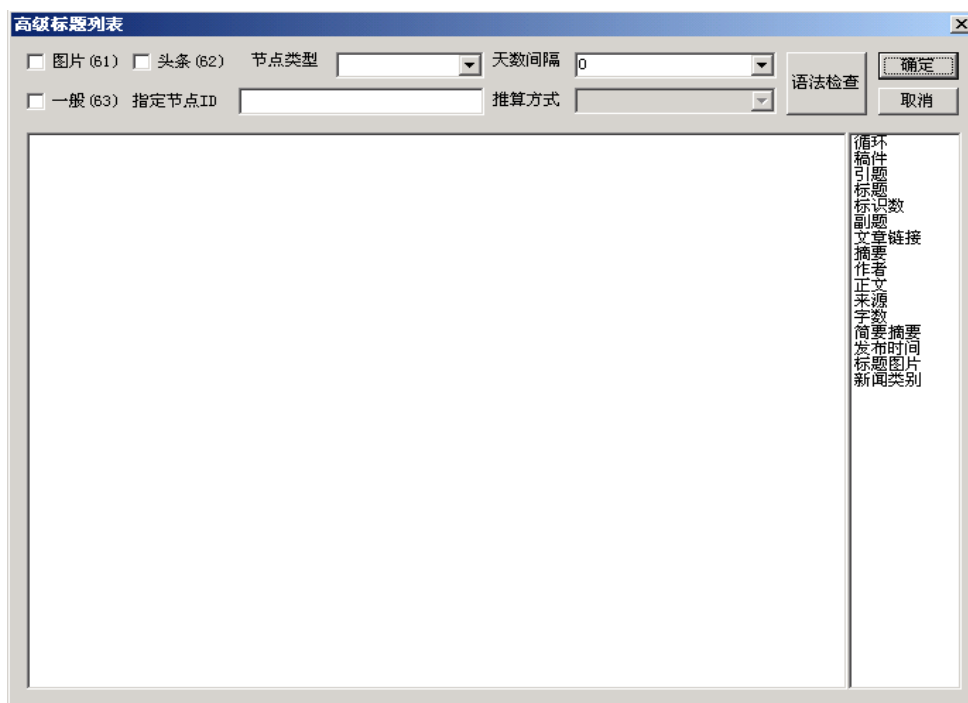


图 3-43

在这个对话框中头部设置参数，和 TitleList 组件的相应参数设置一样，是用来指出要显示哪些标题（多篇）；占据图中大部分的大编辑框，我们称为置标编辑框，右边的

文字列表就是我们系统提供的置标的中文名字，在置标编辑框中我们控制如何在页面中显示标题。

下面我们在重复介绍一下头部的参数设置：

1、文章属性：这里有三个选项，用来指定显示什么属性的标题。我们的系统对于一个栏目（栏目）下的稿件分成三类：头条、图片、一般；使用这个组件可以显示一类或全部的新闻。

新闻属性的设置可以在稿件签发时指定，也可以在系统中的发布中心内更改。

2、记录：在这个组件中没有了条数方式，显示多少条用 Repeat 置标或 Article 置标来控制了，但是还是有天数方式。在“天数间隔”中选择一个数字（或输入一个数字），推算方式就变成可以选择的，如图 3-44。

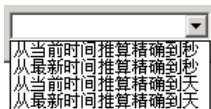


图 3-44

其中推算方式有四种选项（方式）：首先说明，当前时间和最新时间的含义。当前时间是指系统时间、真实时间、您手表的日期和时间；最新时间是指定栏目下所有稿件中最新稿件的发布时间。然后说明精确到秒和天的概念。精确到秒是指“天数”这个时间跨度是按秒来计算的，而精确到天是指以天为单位来计算时间跨度。等下面我们举例说明。

(a) 从当前时间推算精确到秒指从系统时间（您手表的时间）开始往前推，推的时间跨度假如设定为一天，那么就是 1 天*24 小时*60 分钟*60 秒，在这个时间范围内的稿件都会被显示出来；

(b) 从最新时间推算精确到秒指从指定栏目下找到最新的稿件，以这个稿件的发布时间，开始往前推，推的时间跨度假如设定为一天，那么就是 1 天*24 小时*60 分钟*60 秒，在这个时间范围内的稿件都会被显示出来；

(c) 从当前时间推算精确到天指从系统时间（您手表的时间）开始往前推，推的时间跨度假如设定为一天，那么就是显示的只是今天零时开始到现在这个时间跨度内的稿件标题。

(d) 从最新时间推算精确到天指从指定栏目下找到最新的稿件，以这个稿件的发布时间，开始往前推，推的时间跨度假如设定为一天，那么显示的就是和发布时间的日期

在同一天的稿件。

请参考下图 3-45：稿件的发布时间在圈定的范围内的稿件就会被显示出来。

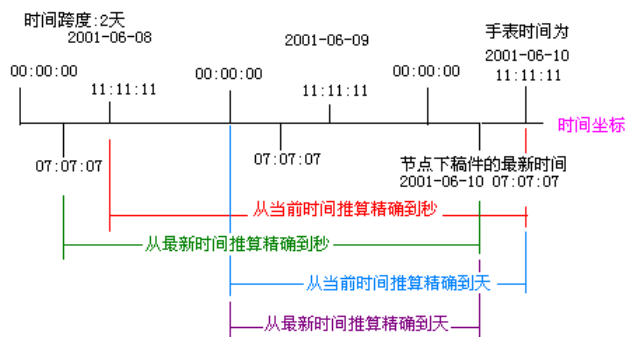


图 3-45

3、栏目类型：栏目方式和“栏目 ID”一起来决定显示那个栏目下的标题，它有五个选项，如图 3-46。

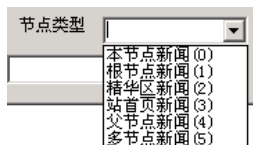


图 3-46

a、本栏目新闻是指栏目 ID 中指定的栏目。当栏目 ID 没有指定时，当前栏目就不是一个固定的栏目了。假设，作了一个模板 a.htm，使用了本组件 AdvTitleList，这个组件中的栏目 ID 没有指定，栏目方式为当前栏目。当 a.htm 既用在 A 栏目，又用在 B 栏目，那么浏览 A 栏目的页面时，显示的就是 A 栏目的标题，浏览 B 栏目时，显示的就是 B 的标题。这就是同一个模板在用在不同的页面下的显示效果和一模板显示多栏目的内容从而减少模板数量的功能。但是如果模板使用指定了“栏目 ID”值的组件，那么无论这个模板用在哪个栏目上，它显示的总是这个栏目的内容。

b、根栏目新闻指显示不是指定的“栏目 ID”中指定的栏目的内容，而是这个指定的栏目的最上面一层栏目的内容。其中的“当前栏目”的概念和 a 中介绍的是一样的。

c、精华区新闻已经废弃不再使用；

d、站首页新闻这个选项不论“栏目 ID”有没有指定它显示的都是一个栏目，因为

在我们的系统中一般只允许存在一个栏目属性为“首页新闻”的栏目，这个选项显示的就是这个“首页新闻”栏目。如果您在“分类管理”中错误的设定了多个“首页新闻”属性的栏目，那么系统就显示第一个“首页新闻”的栏目。

e、父栏目新闻指“当前栏目”的上一层栏目。当前栏目的概念如 a 中描述，不再多说。

f、多栏目新闻这个选项时比较特殊的一个选项，选择这个选项，您可以在“栏目 ID”中指定多个栏目，各个栏目的 ID 值之间使用西文（半角）的“,”分隔开，系统从您在“栏目 ID”项中指定的所有栏目下的稿件取出来，按照时间倒排序（即最新在最前面）来显示。这个选项用在需要在页面的某个地方自动显示某些栏目下的最新稿件标题时用。

4、指定栏目 ID：这项和“栏目类型”共同用来指定显示哪个栏目下的标题，可以不指定，在用于“多栏目新闻”时，在这里指定多个栏目的 ID，各个 ID 之间用半角（西文方式下）的逗号“,”分隔开。

完成以上四点以后，显示哪些标题的任务就完成了，下面就是完成如何显示的任务。

5、概述：

置标，或者叫占位标记，是有层次关系的。

在 AdvTitleList 组件中，包含了所有高级标题列表组件的置标。其中：

Repeat 是一个最通用的置标，起循环作用，可以任意层的嵌套在 Class 置标内和外，是一个使用相对自由的置标。要特别注意的是它的循环次数，它不是指定循环多少次就多少次，它还会受实际上数据库中有多少条内容的限制。

其它的层次关系是：

<Repeat>//通过循环，显示这个栏目下的所有的标题

<Article>//这个置标可以省略，使用时一般为了达到每条指定的效果

<PreTitle>PreTitlePh</PreTitle>

<Title>TitlePh</Title>

<Id>IdPh</Id>

<Subtitle>SubtitlePh</Subtitle>

<Url></Url>

<Abstract>AbstractPh</Abstract>

<Author>AuthorPh</Author>

```
<Content>ContentPh</Content>
<Source>SourcePh</Source>
<Length>LengthPh</Length>
<BriefAbstract>BriefAbstractPh</BriefAbstract>
<PubTime>YearPh-MonthPh-DayPh HourPh:MinutePh:SecondPh</PubTime>
<Picture><img src=PictureUrlPh border=0></Picture>
</Article>
</Repeat>
```

这些置标中，有些置标是带属性的，如<Repeat begin=0...>中的 Begin，这些属性一般在双击时会弹出对话框让您设置，设置确定后还需要修改，只能按照相应的格式修改，各项的含义和格式在细述中分别指出。

其它的置标，如<Title>TitlePh</Title>类似的，由开始标记<Title>、结束标记</Title>、占位符 TitlePh（Ph 是 Placeholder 的缩写）组成，这几个都会作为一个整体来处理，您不能改动字符，大小写是不区分，可以改。位置不能调整，如把占位符放到开始标记和结束标记外，占位符就会被作为普通文字原样输出，不会被处理。在开始标记和结束标记之间、外面，您可以填写任意的 HTML 置标、文字，系统原样输出。系统处理后，开始标记和结束标记不会出现在结果页面上，占位符会被实际的内容替换。

如有一篇稿件的标题：

“世界田径锦标赛首次设巨奖 奖金总额超 700 万美元”。

您使用：<Title>——TitlePh——</Title>，

输出结果是：

——世界田径锦标赛首次设巨奖 奖金总额超 700 万美元——

6、细述：它的所有置标只有图 3-47 显示的部分。

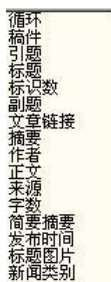


图 3-47

1) 循环, <Repeat Begin=0 End=0 Count=0></Repeat>: 这个选项用来控制显示栏目的条数, 循环多少次就会显示多少条。双击这个选项, 将会弹出一个对话框, 如图 3-48。

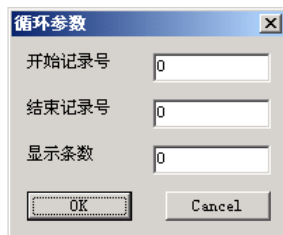


图 3-48

在这个对话框中, 您指定从第几条开始, 到第几条结束或者设定显示多少条。开始记录号设定就是 Repeat 置标中的属性 Begin 的值, 结束记录号是属性 End 的值, 显示条数是属性 Count 的值。其中 Count 和 End 这两个值是有关系的, 系统中一般只对 Count 进行处理, 它们的关系是 $Count = End - Begin$ 。如果都为 0, 则就显示全部的栏目。

这个循环指标, 会把包含在置标内的内容重复处理指定的次数 (这个次数受满足稿件属性、天数、指定栏目 ID 等条件下的稿件的篇数限制, 总是少于这个次数)。最简单的如只是显示所有稿件的标题文字, 字色为红色, 如下代码就显示指定的效果:

```
<Repeat Begin=0 End=0 Count=0> //显示所有栏目
    <font color=red><Title>TitlePh</Title></font><br> //显示红色
</Repeat> //循环结束
```

预显的效果如图 3-49。

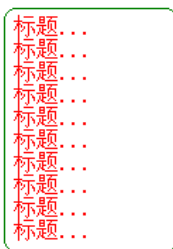


图 3-49

如果想实现多行多列的显示效果，您可以使用 Repeat 的置标嵌套方法来解决，如下代码，在 Repeat 中使用 Repeat，就是嵌套的方法：

```
<table>
<Repeat Begin=0 End=0 Count=2>
  <tr>
    <Repeat Begin=0 End=0 Count=3>
      <td bgcolor=green>
        <font color=yellow><Title>TitlePh</Title></font>
      </td>
    </Repeat>
  </tr>
</Repeat>
</table>
```

显示效果如图 3-50。



图 3-50

2) 稿件，<Article></Article>：类似于<Class></Class>置标，用来一条条的显示稿件，这个置标可以和 Repeat 置标混合使用，来达到一些特殊效果，如：想显示一种底色交叉的效果，如图 3-51（取自上海热线）。

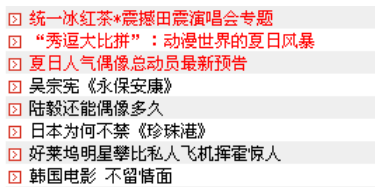


图 3-51

要实现这种效果，写如下代码：

```
<Repeat Begin=0 End=0 Count=5>
<Article><tr bgcolor=red><td><Title>TitlePh</Title></td></tr></Article>
<Article><tr bgcolor=green><td><Title>TitlePh</Title></td></tr></Article>
</Repeat>
</table>
```

这段代码的实现效果就是交替的，只是背景色、字号等的不同。这段代码显示效果如图 3-52。



图 3-52

在这种混合使用的过程中要特别注意循环的次数，在 Repeat 中循环的是稿件，如果使用了多个 Article，那么循环一次，就列出了多个的 Article，比单独使用循环时会多几倍。如上面的结果，虽然只要求循环 5 次，但是由于一次循环就会列出 2 条稿件，那么循环结果就是 10 条稿件的列表。

使用这种 Article 每条指定的显示办法可以实现很多的效果，如把标题给一个 JavaScript 脚本中的某个数组变量中的元素一个个的赋值。

3) 引题，<PreTitle>PreTitlePh</PreTitle>：显示一篇稿件的引题。在这里，开始标记、结束标记、占位符的概念就很有用。假如编辑在制作一篇稿件时是不一定被要求必

须制作稿件的引题，因此在很多的情况下有些稿件有引题而有些没有，如果使用这种写法：

```
<Repeat Begin=0 End=0 Count=0>  
<PreTitle>PreTitlePh</PreTitle><BR> //注意：<BR>在开始和结束标记外  
<Title>TitlePh</Title><BR>  
</Repeat>
```

假设有 5 条稿件，其中的 3 条没有引题，就会出现如下结果（这些不是预显的代码和结果，是假设的数据和结果）：

```
引题<br>  
标题...<br>  
<br>  
标题...<br>  
引题<br>  
标题...<br>  
<br>  
标题...<br>  
<br>  
标题...<br>
```

显示出来就是如图 3-53 的结果。

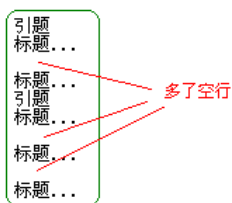


图 3-53

如果使用如下写法：

```
<Repeat Begin=0 End=0 Count=0>  
<PreTitle>PreTitlePh<BR></PreTitle> //注意：<BR>在开始和结束标记内  
<Title>TitlePh</Title><BR>  
</Repeat>
```

还是假设有 5 条稿件，其中的 3 条没有引题，就变成出现如下结果：

```
引题<br>
标题...<br>
标题...<br>
引题<br>
标题...<br>
标题...<br>
标题...<br>
```

显示出来的结果如图 3-54。



图 3-54

显而易见，这种没有空行的结果在页面中的真实显示效果会更好。置标的这种方式使我们的系统能够更加的智能易用多用

4) 标题，<Title>TitlePh</Title>：显示稿件的标题。

5) 标识数，<Id>IdPh</Id>：输出稿件的 ID。

6) 副题，<Subtitle>SubtitlePh</Subtitle>：输出稿件的副题。

7) 文章链接，<Url>：给一段文字加上链接，点击这个链接进入稿件页面浏览稿件内容。使用这个方法，你可以在引题、副题、标题等等文字上加链接，如：<Url><Subtitle>SubtitlePh </Subtitle>，就在显示出来的副题上加了链接。

8) 摘要，<Abstract>AbstractPh</Abstract>：显示稿件摘要。

9) 作者，<Author>AuthorPh</Author>：显示稿件作者。

10) 正文，<Content>ContentPh</Content>：输出文章内容。由于文章内容需要占用的空间比较多，推荐最好不要在标题列表中使用。

11) 来源，<Source>SourcePh</Source>：显示稿件来源。

12) 字数，<Length>LengthPh</Length>：输出文章字数。目前该项不再使用。

13) 简要摘要, <BriefAbstract>BriefAbstractPh</BriefAbstract>: 用来输出一篇文章的简要摘要。目前也不再使用。

14) 发布时间, <PubTime> YearPh-MonthPh-DayPh-HourPh :MinutePh :SecondPh </PubTime> : 用来显示稿件的发布时间, 其中除了 YearPh、MonthPh、DayPh、HourPh、MinutePh、SecondPh 这些字符串不能更改外, 他们之间的文字如“-”、“:”等可以任意的更改、填写, 如果不想显示某一项或几项, 如年, 那么, 就不要写“YearPh”, 它们的顺序也是可以任意的调整。如果你把这些词中的一些写错了, 如“YearPh”, 写成了“YearP”, 那么就不会输出真实的年份“2002”, 而是输出“YearP”。这个错误语法检查不出来, 系统认为您就想输出“YearP”, 但是在 DW 的预显中您可以很清楚就能看出这个错误来。

15) 标题图片, <Picture></Picture>: 用来显示一篇稿件的标题的图片。这个特别有用。很多网站希望能够自己控制标题图片显示的样子, 使用这一选项就能非常轻易的实现。如想实现如图 3-55 的效果(取自新华网):



图 3-55

那么在这个组件中的写法就是:

```
<table><tr>
<td width='129' align='center'
valign='middle' height='103' bgcolor='#CDCD9C'>
<Picture><IMG src='PictureUrlPh' width='125' height='90' BORDER='0'>
</Picture>
</td></tr><tr>
<td width='126' align='center'
valign='middle' bgcolor='#C6C68C' height='5'>
<img src='ph_dot.gif' width='1' height='1'></td>
</tr></tr>
```

```
<td height='30' width='126'
align='center' valign='middle' bgcolor='#A4AB49'>
<Url><a href='ArticleUrlPh' target='_blank'></Url>
<font color='#ffffff'><Title>TitlePh</Title></font></a>
</td></tr></table>
```

16) 新闻类别, <MasterClassName>MasterClassNamePh</MasterClassName>: 这个置标只用在“多栏目新闻”下, 也是这个组件专有的置标。因为在多栏目新闻下列出来的新闻标题分别属于不同栏目或类别的新闻, 为了在标题列表的同时能够标出一篇新闻属于哪个栏目时, 可以使用这个属性。

如: 想生成如图 3-56 的效果 (取自新浪的滚动新闻):

- [体育] [培养田径教练和运动员 国际奥委会六百万“赞助”国际田联](#) (2001/08/04 16:30)★
- [科技] [北京四中网校将学费上调](#) (2001/08/04 16:27)★
- [体育] [前出纳“挺身作证” 皇马“足球腐败”大曝光](#) (2001/08/04 16:26)★
- [体育] [四天才碰一回球 马元安谈女足集训目的: 练战术不如练作风](#) (2001/08/04 16:26)★
- [娱乐] [歌手杨千华否认与郑中基共筑爱巢\(附图\)](#) (2001/08/04 16:25)
- [科技] [中关村与硅谷“谈心” 100多亿美元还没落地](#) (2001/08/04 16:25)★★★
- [体育] [国际托托杯决赛即将打响 安内尔卡斗巴乔](#) (2001/08/04 16:23)★★
- [军事] [俄国承诺给朝鲜经济援助](#) (2001/08/04 16:22)

图 3-56

你可以使用如下代码 (颜色不一样):

```
<Repeat Begin=0 End=0 Count=0>
<font
color=green>[<MasterClassName>MasterClassNamePh</MasterClassName>]</font>
<font color=blue><Title>TitlePh</Title></font><br>
</Repeat>
```

预显效果如图 3-57。

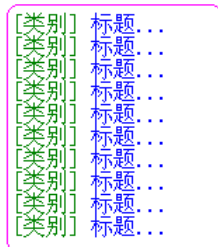


图 3-57

3.1.5 文章内容, Content

本组件用在模板中, 用于显示文章内容。

选中该组件后, 点击确定, 出现如下对话框, 如图 3-58。

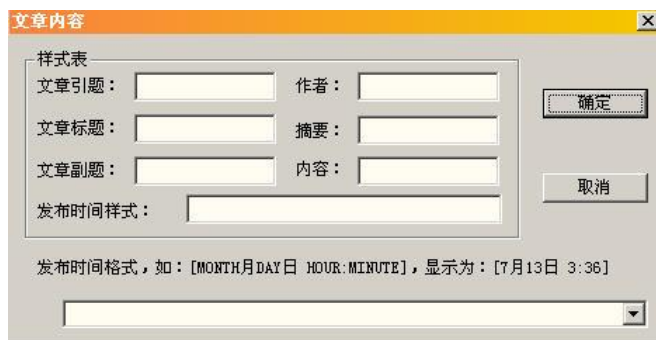


图 3-58

由它来定义每个部分的样式, 如字体、颜色等。是否按照这里指定的样式显示, 与是否对该稿件进行过编辑、以及编辑操作的设定有关, 它只对直接签发的或是见报资料直接入发布中心的稿件起作用。而除此之外的稿件的稿签样式都是由可视化的编辑器来设定。

设定显示稿件的发布时间格式, 它会出现在文章标题与正文之间, 您可以在下拉框中选择或自己设定, 在该选项中如果出现大写的文字串“YEAR”“MONTH”“DAY”“HOUR”“MINUTE”“SECOND”, 那么这个串在正式输出时就会变成对应的真实稿件的年月日时分秒。每个串我们都把它作为一个整体来使用, 如果您把这个串中任意一个字母做了改动, 如把其中一个或全部字母改成小写或删除一个字母等, 那么改掉的这个串就会被原封不动的输出而不会变为相应的。但是这些串的相互位置及它们相互之间插入的文字则没有任何要求, 汉字、英文或 HTML 置标均可。

3.1.6 高级文章内容, AdvContent

本组件显示稿件内容, 显示效果可以更加灵活的定制。

用于组合稿件子项来控制文章内容页的显示。内容的子项与标题的子项是一样的, 都是一篇稿件所具有的属性。因此, 它的写法与 AdvTitleList 的写法是一样的。区别只是本组件中不处理<repeat>标记, 只是显示当前稿件的各个子项。如图 3-59。

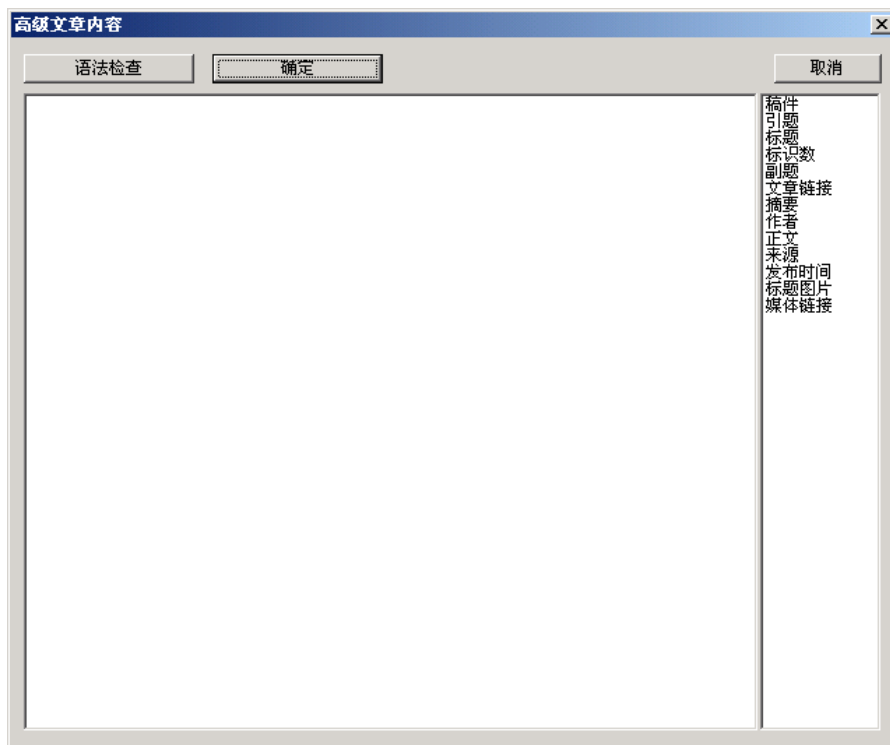


图 3-59

3.1.7 相关稿件列表，ContentRelatedLinks

本组件用在稿件模板中，用于显示与本模板显示的稿件的相关稿件。

选中该组件后，点击确定，出现如下对话框，如图 3-60。

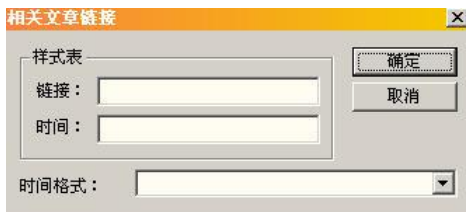


图 3-60

用于指定列表稿件的链接样式。

3.1.8 高级相关稿件列表，AdvContentRelatedLinks

本组件用在稿件模板中，用于显示与本模板显示的稿件的相关稿件，与普通相关稿件列表相比，本组件提供更加灵活的显示效果自定义和调整功能。

其使用方法与高级标题列表（AdvTitleList）组件一样，区别是高级标题列表需要设定显示哪些稿件，而高价相关稿件列表组件无须设定，由系统来确定一条稿件有哪些相关稿件。

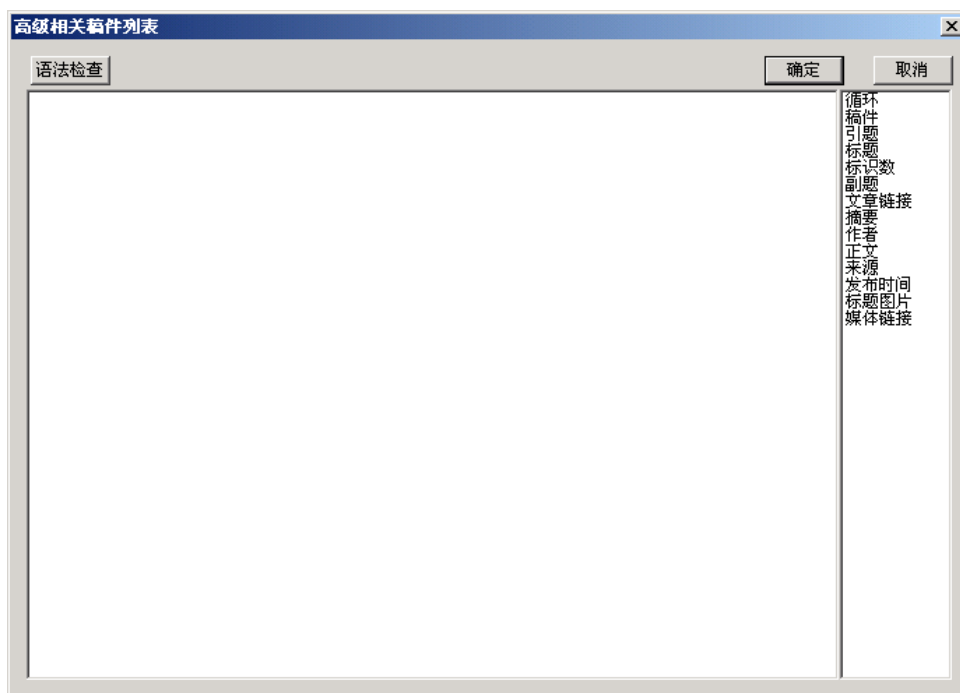


图 3-61

3.1.9 当前位置，ClassPath

本组件显示当前页的导航信息。

选中该组件后，点击确定，出现如下对话框，如图 3-62。

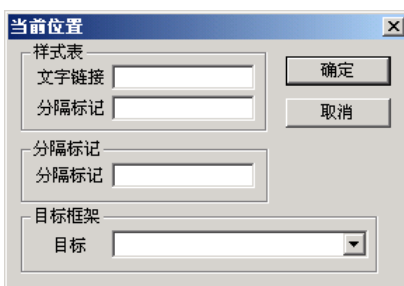


图 3-62

它的显示效果如图 3-63，样式表框中的链接用于指定链接，如：首页、体育等的样式，文字用于指定分隔标记、文字，如>>、国内足坛等的样式，分隔标记，如此处的“>>”，用来将各个栏目分开。

[首页](#)>>首页新闻

图 3-63

目标框架用来设定点击链接弹出的窗口方式，有如下选项：

空行：表示由系统默认

_blank：表示打开新浏览窗口

_parent：表示打开父浏览窗口

_self：表示打开自身浏览窗口

_top：表示打开最上层窗口

3.1.10 单个栏目信息，SingleNode

单个栏目信息显示某个栏目指定栏目的栏目信息，当没有指定栏目 ID 时，就相当与是当前栏目信息组件。

选中该组件后，点击确定，出现如图 3-64 所示对话框。



图 3-64

该组件用于指定显示单个栏目，其中：

- 1、当前栏目 ID：指定您需要显示的栏目的 ID。
- 2、显示内容，如图 3-65 所示有六个选项。

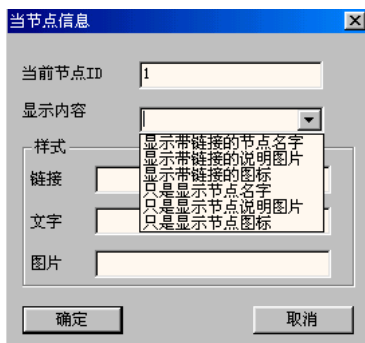


图 3-65

A、显示带链接的栏目名字，即通过点击栏目名称可看到该栏目下的子栏目或稿件的内容。

B、显示带链接的说明图片，即该栏目显示为您在分类管理中所设定的栏目 LOGO 图，通过点击该图显示该栏目下的内容。

C、显示带链接的图标，即该栏目显示为您在分类管理中所设定的栏目图标，通过点击该图显示该栏目下的内容。

而后三项选项，“只显示栏目名字”、“只是显示栏目说明图片”、“只是显示栏目图标”与前三项是相对的，只是没有了链接，在页面中只可看到该栏目，而无法通过点击

所看到的内容进而看到该栏目下其它内容。

目标框架用来设定点击链接弹出的窗口方式，有如下选项：

空行：表示由系统默认

_blank：表示打开新浏览窗口

_parent：表示打开父浏览窗口

_self：表示打开自身浏览窗口

_top：表示打开最上层窗口

样式用来输入样式名字，可以设置链接、文字、图片的样式。

3.1.11 高级站点标题列表，AdvSiteTitleList

本组件显示指定站点中共享到本站点下的栏目的标题列表。显示效果的控制与其他高级组件一样。除了需要设置站点，其他的参数设置和用户与高级标题列表组件相同。如图 3-66。



图 3-66

3.1.12 高级分页标题列表，AdvTitleListPage

本组件以分页方式显示稿件的标题列表。如图 3-67。

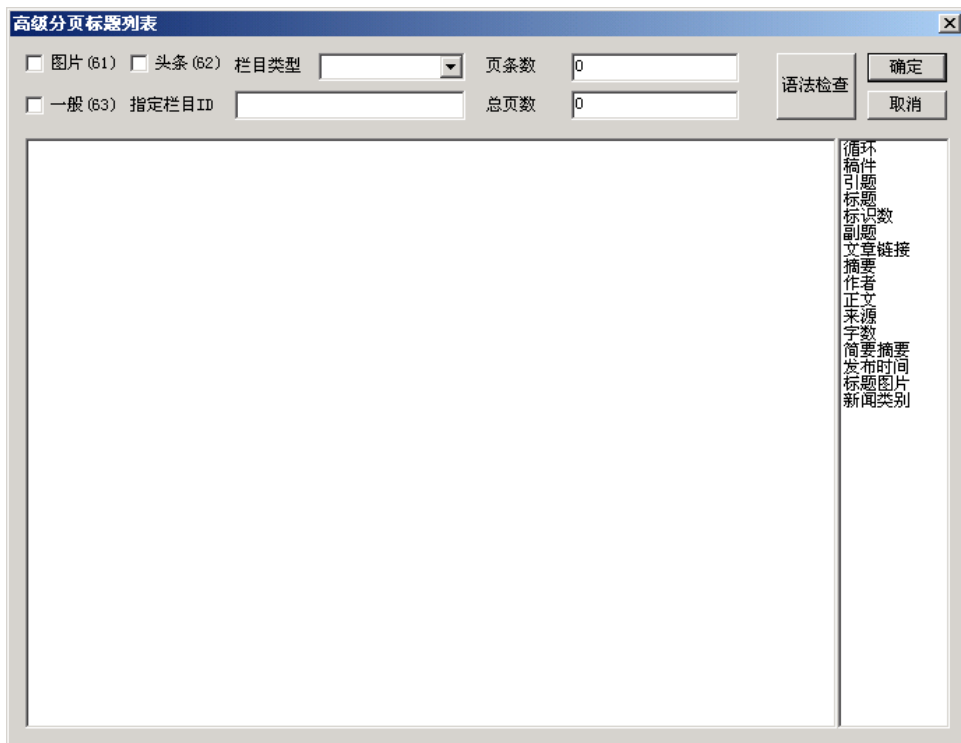


图 3-67

其中：

- 1、图片、头条、一般，用来控制显示什么属性的稿件
- 2、指定栏目 ID，用来设定显示哪个栏目的稿件，与栏目类型结合，可以显示多种栏目类型的稿件，包括本栏目新闻、父栏目新闻、根栏目新闻。
- 3、页条数，表示一页显示多少条
- 4、总页数，指这个栏目下有多少文章要分页显示。

在目前版本中，本组件的制作还有几条限制：

- 1、稿件的各个属性必须使用 Article 括起来
- 2、使用 Repeat 只能用一层，不能嵌套，不能多个。
- 3、Repeat 与 Article 之间不能其他的代码，有也将不起作用，如：

```
<Repeat begin=0 end=0>
<Article>
  <Title>TitlePh</Title> //此处填写内容
</Article>
</Repeat>
```

4、Repeat 的 begin 和 end 的设置循环条数必须大于等于参数设置中的“页条数”翻页按钮的做法：

在页面模板的合适位置插入如下代码，来实现上一页、下一页的翻页按钮。

```
<a href="javascript:doPrevPage()">上一页</a>
```

```
<a href="javascript:doNextPage()">下一页</a>
```

在以上中，处理 javascript 的调用不能修改外，其他的可以任意修改。

3.2 翔宇内容管理系统时间类组件

翔宇内容管理系统时间类组件用于在页面中显示各种效果的系统时间或者是稿件时间。如图 3-68。



图 3-68

3.2.1 稿件时间，ArticleTime

本组件用在文章模板中，显示使用本模板的文章的时间，时间的显示效果可以自定义

义。

3.2.2 现在的日历，CurrentCalendar

以日历方式显示当前系统的时间，日历的显示效果样式固定。

该组件没有参数，能自动显示大小月，星期六和星期日日期会自动变成红色。效果如图 3-69。

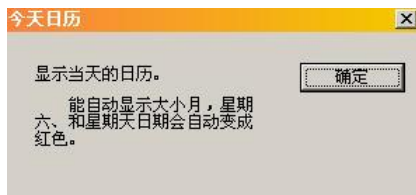


图 3-69

3.2.3 现在的日期，CurrentDate

该组件没有参数设置，效果为“2000年4月17日”

现在的年（月，日，星期），CurrentYear, CurrentMonth, CurrentDay, CurrentWeekday

Current Year, Current Month, Current Day, Current Weekday, 这一系列组件没有参数，分别输出如 2000、4、16、一。

3.2.4 当前时间倒计时，CurrentDiff

选中该组件后，点击确定，出现如下对话框，如图 3-70。指定一个日期即可。



图 3-70

3.2.5 其他

当前信息的日历（InfoCalendar），当前信息的日期（InfoDate），当前信息的年（InfoYear），当前信息的月（InfoMonth），当前信息的日（InfoDay），当前信息的星期（InfoWeekday），当前信息的倒计时（InfoDiff）这几个组件与 CurrentCalendar 等组件对

应，只是以稿件或栏目的时间为计算标准，而不是以当前时间为标准。

3.3 翔宇内容管理系统版面类组件

翔宇内容管理系统版面类组件用于报社制作电子版的内容，如报纸版面的版面图效果、版面的 PDF 效果等显示功能。如图 3-71。



图 3-71

3.3.1 版面图列表，PagePicList

选中该组件后，点击确定，出现如下对话框，如图 3-72。



图 3-72

样式表框、显示行列数框、Target 等与栏目列表组件 (ClassList) 一样。前后缀图标使用的是的版次栏目的前后缀图标。如这样一个结构，如图 3-73。



图 3-73

版面图示是属于某个版次栏目的，如 3 版、5 版，在这个栏目下有很多不同时间的版面图，这个组件就是显示最新的、不同版的版面图链接，如图 3-74。



图 3-74

当版次栏目只是数字时系统将会自动的在前后添加“第”、“版”两字。

其中显示图标时，将以版次栏目的图标替代文字来表示链接。

这个组件只能用在版次、栏目或纸报属性的栏目模版中，如 3、娱乐、税务报，不能用在其它的栏目类型中。如果使用，将不会显示任何东西。

3.3.2 PDF 列表, PdfList

选中该组件后，点击确定，出现如下对话框，如图 3-75。



图 3-75

这个组件与版面图列表（PagePic List）的使用方法一模一样，只是他的链接是指向 PDF 文件而不是版面图。

3.3.3 版面图 MAP 信息，PageMap

该组件没有参数，用于显示一个版样图，从这个版样图不同位置可以进入不同的文章。如图 3-76。



图 3-76

3.4 翔宇内容管理系统杂项类组件

本类组件是翔宇内容管理系统外围组件的功能，如图 3-77。



图 3-77

3.4.1 广告, ShowAD

点击 ShowAd 组件，弹出如图 3-78 对话框。

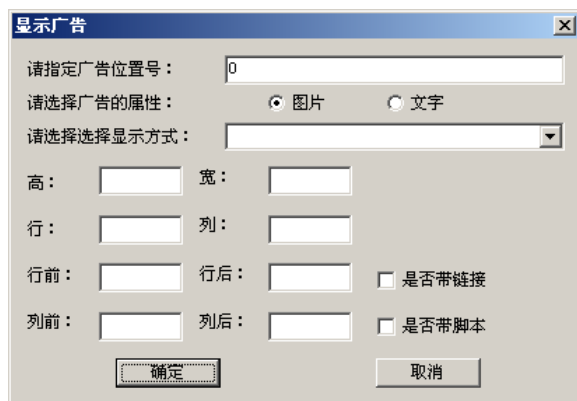


图 3-78

其中：

广告位置号：它可以任意的指定；一般来说，一个模板中的所有的广告组件的位置号不要指定成有重复的值，除非您想在模板中不同地方显示相同的广告；模板制作者指定了这个值以后，广告制作人员根据这个值来设置他们广告的位置号，从而将他的广告在按照模板制作人员指定的地方显示出来。

广告的属性：这个值指定显示的是图片类型的广告还是文字类型的广告。一个广告的属性在广告管理界面中指定；一个广告可能有图片信息也有文字信息，但只能有一种属性：图片或文字；这里指定的是显示什么属性的广告，而不是指定显示广告的图片信息还是文字信息。一般以图片居多。

显示方式：选择广告的显示效果，有如下五种：

- **页面刷新时广告更新：**一个页面中放了这个广告组件，读者浏览这个页面时，他看到的广告是所有位置号与这个组件指定的位置号一样的广告中的一幅广告，假如读者刷新一下这个页面，他有可能看到了另外一幅广告。广告是随机显示的。

- **简单的列表显示效果：**此时将指定位置号的所有广告都以列表方式显示出来。

- **隔一定时间广告更新：**把指定位置号的所有广告显示在指定位置，一次显示一幅，隔两秒钟后，显示下一幅，循环往复的显示效果。如果广告指定了链接，在循环过程中广告的连接也将对应的跟着循环。

- **漂浮在页面上的效果：**他显示指定位置号的广告中的第一幅显示出来，在页面中从上往下飘浮着显示，注意它只显示指定位置号的广告中的第一幅。

· 总是处于底部的效果：他显示指定位置号的广告中的第一幅，在浏览器的窗口处于最大化状态下，他处在右下角（如果浏览器不是最大化，可能看不见）。当页面很长，读者拉动滚动条查看页面下部的内容时，该广告也跟着往下滚动，保持右下角的位置不便。

高，宽：用于限定图片属性的广告的图片大小。

行，列：他还与行前、行后、列前、列后配合使用。

行前，行后，列前，列后：用于显示方式为“简单列表显示效果”时，他类似于其它列表组件的相同部分。

是否带链接：显示的广告是否可以点击，由它和广告的管理时指定的广告的性质“是否带链接”共同决定这个广告是否带链接。

3.4.2 评论链接，Remark

Remark 组件可以实际发表评论与查看稿件评论的功能。它的使用方法如下：

1、在网站上部署评论管理系统（可以是翔宇内容管理系统交互系统、翔宇内容管理系统 2.2 社区模块或者是其他厂家提供的产品）。

2、在模版中增加评论组件（Remark），如图 3-79。

图 3-79

其中：

链接 URL：填写评论系统的地址，即步骤 1 安装的评论系统地址，对于翔宇内容管理系统 2.2 版本的社区模块，填写“<http://yoursite/yourdir/forum/news.php>”。对于翔宇内容管理系统交互系统，填写“<http://yoursite/iSystem/comment.jsp?forumID=221>”，其中的 221 是举例说明的 ID，需要根据具体需要填写将被作为评论使用的交互系统中论坛的一个子论坛。对于其他厂家的评论系统，请咨询该系统的相关技术人员。

链接名称：出现在页面的文字，如发表评论、我要发言、网友评论之类的提示语言，将会出现在页面中，以提示读者点击这些文字进入评论页面。

“前缀文字”和“后缀文字”：加上系统默认添加的标题，起到与“链接名称”相同的提示作用。“前缀文字”是指出现在文章标题前的文字，“后缀文字”是指出现在文章标题后的文字，如上图将会在页面上出现：点击…真实标题…发表评论。

显示方式：是显示哪种方式的提示信息。

稿件的存放服务器 URL：填写稿件发布服务器的域名，用于在评论页面中点击标题查看稿件原文

3、模版制作完成后上传到服务器，页面合成并应用到某个栏目的稿件模版中，就可以通过预览稿件查看效果。

4、生成静态页面后，查看静态页面的评论功能效果。

3.4.3 外接部件, Portlet

外部链接是为了与外部模块，自身的或者是其他厂家的系统模块进行数据交换的一个组件。如：一个页面需要显示一些由其他系统来生成的数据，而获取其他系统的这些数据时需要我们传送一些参数给她们，如稿件 ID、文章标题、文章所属栏目名字等，此时就可以使用本组件来实现这个功能。如图 3-80。

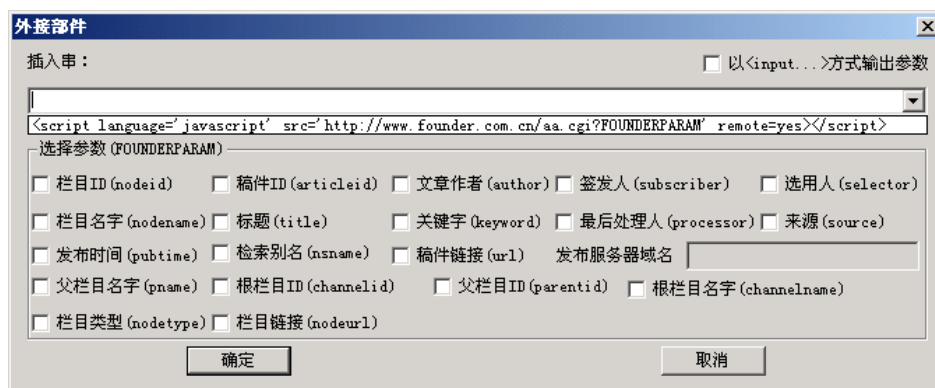


图 3-80

这个组件要根据外部系统的要求来使用。

例如：与方正翔宇内容管理系统评论系统的链接的制作。

首先，确定在页面中增加一个带链接的“评论”，即要在页面中增加一段代码“评论”。其中 title 是稿件的标题，要从内容管理系统中获取，weurl 是评论页要返回此页的链接值，也要从内容管理系统获取，forumID 指向一个实际存在的论坛 ID（到论坛系统中查看），无须从内容管理系统中获取。

然后在组件的插入串中填写 “评论”，其中 FOUNDERPARAM 不能修改，其他的文字按实际情况填写。

接着在组件下面的各个参数中，把标题(title)、稿件链接(url)选上，这样，内容管理系统就会把稿件的标题、稿件链接传送给评论系统。

最后，系统就会在使用本组件的文件页面中都插入一段代码，这段代码中带有文章的实际标题、实际链接。

或者想在文章页面中插入带输入框方式的效果，即要在文章页面中插入一个 form 代码，如：想在页面上显示如图 3-81 的效果，在页面中插入如下代码。

图 3-81

```
<table width=750 border=0 cellspacing=0 cellpadding=0>
```

```
<!-- 评论系统的服务器地址设置，需要根据实际情况设置域名和端口 -->
```

```
<form method=post action='http://localhost:8080/iSystem/saveArtComment.jsp' >
```

```
<!-- 评论系统的服务器地址设置结束-->

<!-- 论坛 ID 的值设置，根据实际环境设置 value 的值-->
<input type="hidden" name="forumID" value=1>
<!-- 论坛 ID 的值设置结束-->

<!-- 使用组件设置稿件标题、稿件链接-->
<input type="hidden" name="title" value="郝郝">
<input type="hidden" name="puburl" value="http://localhost:8080/aaa.htm">
<!-- 组件设置结束-->

<tr><td width=1 height=10 bgcolor=#d4d3d1><br></td>
<td width=39 height=20 valign=bottom></td>
<td width=709 valign=top>
  <table width=709 border=0 cellspacing=0 cellpadding=0>
    <tr><td width=100 height=30 valign=bottom><b>发布评论</b></td></tr>
    <tr><td height=1 bgcolor=#D4D3D1></td></tr>
    <tr><td height=9 bgcolor=#EEEEED></td></tr>
  </table>
</td>
<td width=1 bgcolor=#d4d3d1><br></td></tr>
</table>
<a name=rightnow></a>
<table width=750 border=0 cellspacing=0 cellpadding=0>
<tr><td width=1 bgcolor=#d4d3d1><br></td>
<td width=19><br></td>
<td width=729 valign=top align="center">
  <table width=729 border=0 cellspacing=0 cellpadding=0 align="center">
    <tr><td height=30><font color="red">&nbsp;</font></td></tr>
```

```

        <tr><td align=center>
        <table border=0>
            <tr><td height=30>
<input type=checkbox name=isGuest value=1 checked>匿名发表</td></tr>
            <tr><td height=30>
如果您与本站注册用户请将此复选框钩掉，并输入用户名密码。
</td></tr>
            <tr><td height=30>
昵称： <input type=text name=author size=14>
</td></tr>
            <tr><td height=30>
密码： <input type=password name=password size=14>
</td></tr>
        </table>
        </td></tr>
        <tr><td><textarea name=content cols=70 rows=6></textarea></td></tr>
        <tr><td height=40 align=center>
<input type="submit" name=s1 value="发送">
</td></tr>
    </table>
</td>
<td width=1 bgcolor=#d4d3d1><br></td></tr>
<tr><td colspan=4 bgcolor="#d4d3d1"></td></tr>
</form>
</table>

```

在这段代码中，可以任意修改显示效果，需要保证：

提交的目标地址，即 form 的 action 的地址需要根据实际情况设置，对于翔宇内容管理系统系统，只需要修改域名和端口即可。

需要从翔宇内容管理系统中来的数据，即标题和链接，使用组件方式获取，如图

3-82。



图 3-82

注意选中“以<input ...>方式输出参数”的复选框，参数只需要选择标题和稿件链接即可。

还需要几个显式的输入框，如：是否匿名，不是匿名的话用户名和密码的输入框，以及评论的输入框。这几个只需要保证输入框的名字和例子代码中一样即可，即：是否匿名的名字是 isGuest，用户名是 author，密码是 password，评论框是 content。

其他的可以根据需要使用 Dreamweaver 按 html 的标准来做。

一般是这样的使用 Dreamweaver 来做：

在页面中增加一个表单，设置表单的目标地址是评论的地址

在表单中插入翔宇内容管理系统组件，选中“以<input ...>方式输出参数”，并选择标题和稿件链接参数后确定

然后在表单中插入是否匿名的复选框，设定复选框的名字为 isGuest。

在表单中插入用户名和密码输入框，分别设定名字为 author 和 password。

在表单中插入输入区域，设定区域的名字为 content

在表单中插入提交按钮即可。

例如：与方正点击量统计系统的衔接制作（文章页中）

首先，确定要在页面中增加一段隐含的代码，这段不影响页面的显示，即要在页面中增加一段教本 “<script src=http://111.111.111.111:88 /iSystem/HitStatistic/out/ArticleHitServlet?siteid=1&display=0&nodeid=4117&nodename=xxx&parentid=4114&

channelid=4114&articleid=979&author=xxx&source=&selector=xxx&subscriber=xxx&title=xxx&keyword=&processor=sa&pubtime=2003-12-05&weblink=xxx></script>”，其中，除了 siteid、display 这两个参数值是无法从内容管理系统获取外，其他的都需要从内容管理系统中获取。其中的 display 是指是否在页面中显示点击次数，siteid 表示这个页面属于哪个内容管理系统的哪个站点 id。

然后在组件的插入串中填写 “<script src= http://111.111.111.111:88 /iSystem/HitStatistic/ out/ArticleHitServlet?siteid=1&display=0&FOUNDERPARAM></script>”，一样，其中的 FOUNDERPARAM 不做修改，其他的根据实际情况修改。接着在组件下面选上，如图 3-83。



图 3-83

最后系统就会在最终页面中生成满足需要的代码了。

对于栏目页点击次数的制作方法，只需要把插入串中的 src 的值中的 “ArticleHitServlet” 改成 “MainHitServlet”，其他照旧即可。

3.4.4 插入文件内容，InsertHtml

插入文件内容组件就是把指定文件名的内容插入到页面中。如：有几个页面，这几个页面中的某块区域都是相同的，而其他部分不同，此时就可以把这部分相同的内容存成一个文件，这几个页面中都使用“插入文件内容”组件，系统在生成这些页面时，会自动把这个文件的内容取出放到组件所在的位置。

如图，在文件名的输入框中输入一个文件名，如 aaa.txt，也可以输入一个带相对路径的文件名，如 aaa/bbb.txt 即可。如图 3-84。



图 3-84

其中，aaa.txt 或者是 aaa/bbb.txt 必须存放到制作服务器的 DefaultWebApp 目录下的 parthtml 目录中，这个目录不存在，可以手工创建。

如果不带目录，即 aaa.txt，就直接放在 parthtml 目录中，如果带目录，如 aaa/bbb.txt，就在 parthtml 目录下创建 aaa 目录，把 bbb.txt 放到 aaa 目录中。

3.5 高级组件辅助标记说明

高级组件基于这样的思想：将数据分成多项，由用户象搭积木似的来完成各数据项的组装。具体的说就是对于将栏目、标题或文章分成各子项，如栏目，可以分成栏目名字、栏目图标、链接等多项，这些项之间的相互位置关系（在页面上的位置）、是否在页面上显示、以什么样的风格样式显示都交给有创意、喜欢个性化的用户来决定，组装成自己满意得效果。

1、<Repeat begin end count></Repeat>

它只能用于 AdvClassList, AdvTitleList 组件中，他将任何包含在它之内的内容循环显示指定的次数（不超过指定栏目或标题列表的所有条数），每次将该标记之内的数据项用真实的数据解释与替换。使用了<repeat>标记是显示多条信息的最简单、快捷的方法。他有两个参数：begin, end

begin: 列表从第几条开始，缺省值是零，表示从第一条开始；

end: 到第几条结束，默认显示 50 条；

2、<IfCurrent><Otherwise></IfCurrent>

该标记用于 AdvClassList 中，用于区别要列出来的栏目是否为当前栏目。如果是当前栏目则显示 <IfCurrent><Otherwisr> 之间的内容，如果不是则显示 <Otherwise></IfCurrent>之间的内容。它有唯一的一种简化用法：

<IfCurrent></IfCurrent>

表示这两个标记之间的内容只是在列出来的栏目是当前栏目时输出。

第 4 章 客户端的使用

4.1 远程发稿

远程发稿是在公网上部署，供编辑在家、在外地等任何可以访问公网的地方访问该系统进行内容的编写、修改、提交、发布等工作，就如同在办公室访问内部内容制作系统一样，把内容发送给内部内容制作系统，由内容系统按照模板等自动生成静态页面发布到公网网站上的一个系统。

访问 <http://123.123.123.123/enpadmin/remote/login.htm>，进入远程发稿登录窗口，如图 4-1。

远程发稿系统

用户名:	<input type="text"/>
口 令:	<input type="password"/>
<input type="button" value="确 认"/>	<input type="button" value="重 置"/>

图 4-1

输入用户名和密码（只有具有远程发稿权限的用户才能登录），进入远程发稿系统，出现如图 4-2 所示界面。

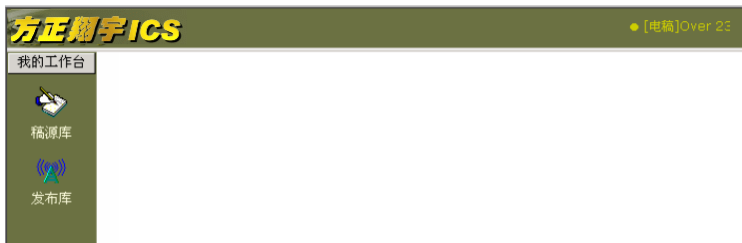


图 4-2

在这个界面中用户可以查看源稿中心的资料稿件，可以查看远程发稿的发布中心稿件。点击源稿中心，查看源稿中心的资料，如图 4-3。

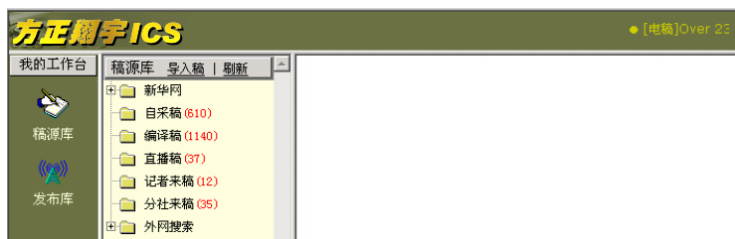


图 4-3

点击发布中心，浏览发布中心的内容，如图 4-4。



图 4-4

在发布中心和源稿中心都可以进行写稿操作，写稿也是采用可视化编辑器，与内部使用编辑器一样，是自动下载安装的，如图 4-5。

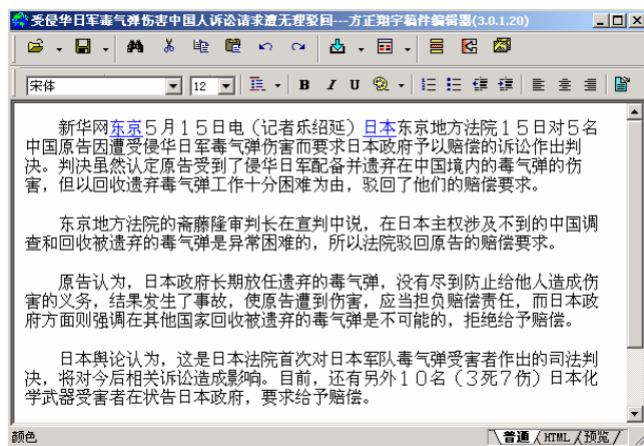


图 4-5

第 5 章 工作流程

工作流程总体说明：流程的运转需要先做流程定义，包括流程的属性、流程流转的方向、流程的处理人、及流程调用的功能。然后将流程定义挂接到发布库的栏目上或专题的栏目上。当源稿库的稿件送审到发布库或专题的栏目上时，即启动挂接的流程定义，如没有挂接则启动默认的流程定义。

5.1 流程定义

用户登陆后通过管理模块->流程管理，进入流程管理。

点击“新建”，新建一个流程定义，系统打开流程定义编辑器。

如图：



图 5-1

流程定义编辑器说明：

➤ 过程属性 **过程属性**

过程属性是指整个流程定义的属性

包括：

ID：系统自动生成

名称：流程定义的名称

描述：流程定义的描述

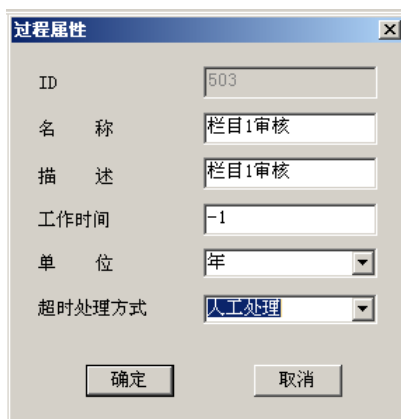
工作时间：指对流程的活动（结点）预期的工作时间，该值为数值型。

单位：指工作时间的单位，单位有：年月日时分秒

超时处理方式：指流程的某个结点处理超过工作时间时的处理方式，处理方式有

不处理	系统不做处理，一致等待用户处理
人工干预	人工处理
自动处理	系统自动流转到下一步

（工作时间功能暂为实现）




The image shows a dialog box titled "过程属性" (Process Properties). It contains several fields for configuring a process node:

- ID: 503
- 名称 (Name): 栏目1审核
- 描述 (Description): 栏目1审核
- 工作时间 (Working Time): -1
- 单位 (Unit): 年 (Year)
- 超时处理方式 (Timeout Handling Method): 人工处理 (Manual Handling)

At the bottom, there are two buttons: "确定" (OK) and "取消" (Cancel).

图 5-2

➤ 开始标识 

开始结点只是一个标识，用于表示哪个活动时开始活动。
表示方法是通过连接线从开始结点指向开始的活动。

如图 5-3：

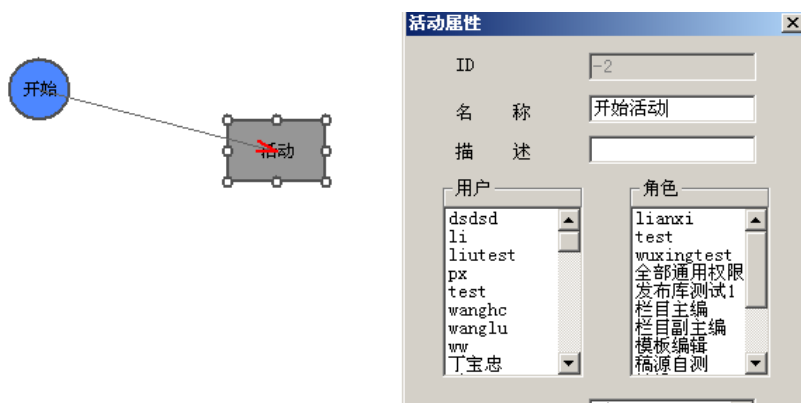



图 5-3

➤ 结束标识 

结束结点只是一个标识，用于标示哪个活动是结束活动。

标示方法是通过连接线从结束的活动指向结束结点。

如图：

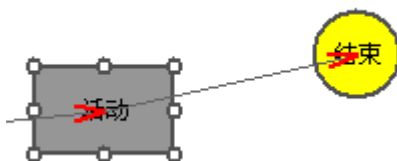


图 5-4

一个流程可以有多个结束的活动

➤ 活动 

活动是流程的一个处理结点。

活动的属性有：

ID：活动的 ID 系统自动生成

名称：活动的名称

描述：活动的描述

活动类型：开始活动，结束活动，正常活动

用户：活动参与的用户

角色：活动参与的角色

活动的参与者目前支持用户和角色，最终的执行者为用户与角色的**并集**，即流程的参与者。

因为一个流程实例只能处理一个稿件，稿件的处理人取决于稿件发布到的栏目。

发布到发布库栏目时，参与者=流程的参与者与发布库栏目的管理者的交集

发布到专题时，参与者=流程的参与者与（专题的创建者+专题连接发布库栏目编辑者）的交集。

如果不选择用户和角色，最终的执行者为栏目管理者

是否审核：该活动处理时是否调用审核程序

选择审核后，该结点处理时会显示“签发”（审核）按钮，点击可以签发流程处理的稿件。

完成方式：自动/正常

如图：

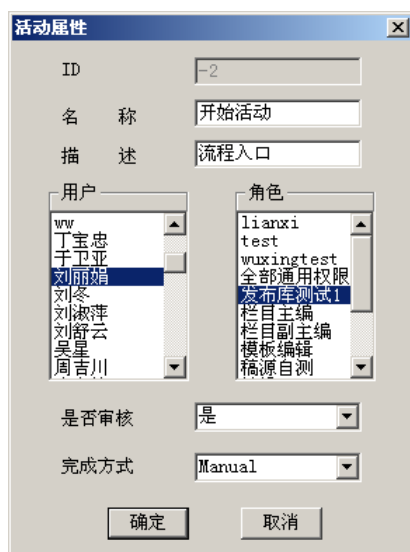



图 5-5

活动的关系（转移，流转） 

指活动的关系，即流转关系

连接线时连接开始结点、活动、结束结点的关系的。

关系可以有条件，也可无条件，条件指流转的条件，如条件为打回，意为当用户点击打回后才能流转。

条件有：同意、打回、审核

连接线的属性：

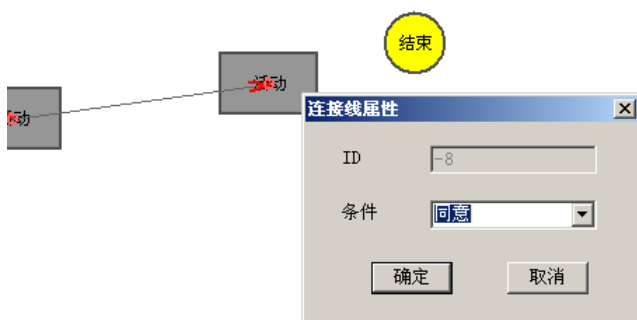


图 5-6

5.2 流程挂接

进入流程管理，选择一个流程定义，点击挂接，挂接到栏目上

如果栏目没有挂接到流程上，栏目使用系统默认的流程。

如图：



图 5-7

1、流程发起

进入原稿中心，选择一个稿件，点击送审，选择送审到流程，即启动流程启动的流程，根据签发到的栏目不同而不同。

如图：



图 5-7

不选择送审到 workflow，表示送审到“待审稿件”与原来的功能相同。

签发到主栏目、从栏目的关系

同时签发到主栏目和从栏目时，流程引擎先启动主栏目流程，

然后启动从栏目流程，但从栏目流程为等待状态，等待主栏目审核后才能处理，如果主栏目打回，从栏目流程自动删除。

签发到专题

5.3 工作列表

流程启动后，在原稿中心，点击我的工作列表。

流程引擎根据流程定义，生成工作列表

我的工作列表：



图 5-8

双击标题，可以编辑稿件。

选择一个稿件，点击处理，锁定稿件，进入处理页面。

处理分为两个页面：

1) 同意页面

只有稿件打回权，同意只是让流程继续流转，不会审核稿件。

2) 最终的审核页面

可以审核签发稿件

可以打回稿件

5.4 流程监控

通过管理模块->流程管理-> workflow 监控进入。

流程监控，查看自己发起的流程

管理员查看管理的流程

5.5 流程处理

- 同意 同意，流程查找同意条件继续流转
- 签发 一般为最后一个结点才能签发（取决于流程定义,是否审核），签发稿件到栏目，流程结束
- 打回 打回稿件到原稿库
- 取消 取消本次操作

第6章 专题管理

专题管理用于协助内容编辑快速地建立一个专题，并对其进行内容、栏目的管理，拥有专题管理权限的用户可以进入专题管理界面，界面和功能选项如图 6-1。

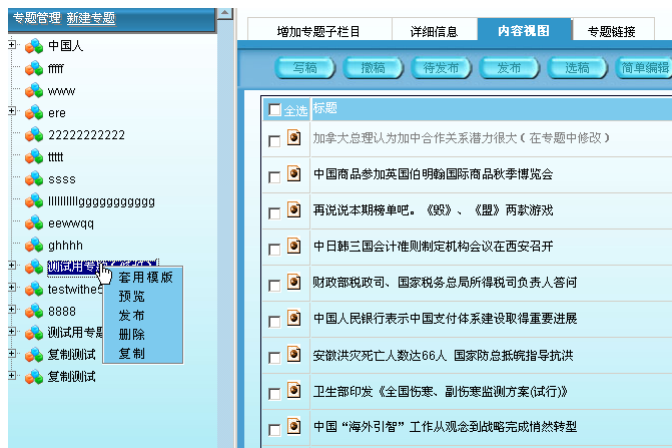


图 6-1

6.1 专题的栏目管理

在专题管理中，点击新建专题，可以新建一个专题，如图 6-2。



图 6-2

新建一个专题后，可以对专题的栏目进行组织，涉及到的功能选项主要有新建专题子栏目和详细信息。用户可以在某个专题或者专题的子栏目下建立它的子栏目，如图 6-3。

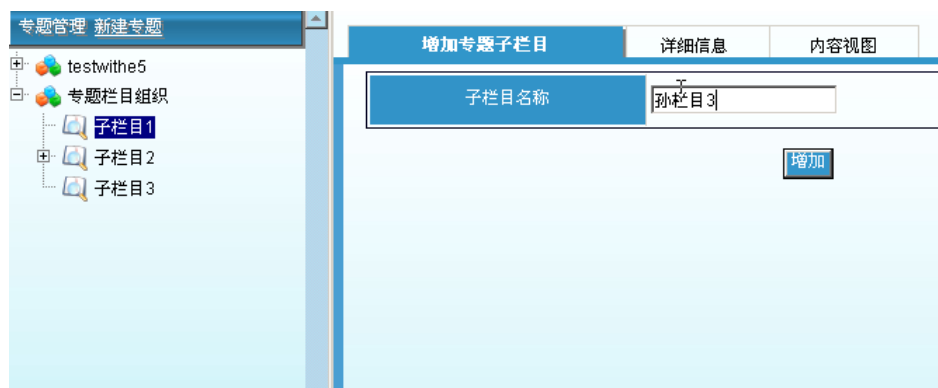


图 6-3

对于专题，可以配置它的详细信息，这些详细信息包括专题名称、本专题的文章模板、专题页面的文件名和专题的发布规则，如图 6-4。



图 6-4

需要注意的是，专题的详细信息中，只针对专题节点，而不是针对其所有的专题子栏目，每个专题子栏目都可以对其 ([详细]信息进行单独配置，如图 6-5。



图 6-5

在上图所示界面中，点击删除，可以删除该专题子栏目，至于专题的删除需要选中某个专题，然后右击选“删除”，如图 6-6。



图 6-6

需要注意的是，如此删除，会将该专题下所有的稿件和子孙栏目、以及链接到该专题的稿件，一并删除，且不可恢复。

6.2 专题的内容组织

专题中的稿件，在内容制作子系统中，主要有四个来源，包括“写稿”、“从源稿中

心签发”、“从发布中心关联”、“从发布中心选稿”，下面分别进行介绍。

可以在专题或者某个专题的子栏目下，直接写稿，点击某个专题或者其子栏目的内容视图，点“写稿”，可以打开编辑器进行写稿。如图 6-7。



图 6-7

在源稿中心可以直接签发稿件至专题，点击源稿中心“专题签发”进行操作。如图 6-8。



图 6-8

在发布中心可以直接执行关联到操作，将选中的稿件关联到专题栏目下。如图 6-9。



图 6-9

在专题管理的内容组织界面，点击“选稿”，可以在发布库中进行检索，选择某几篇稿件到当前专题栏目中。如图 6-10。

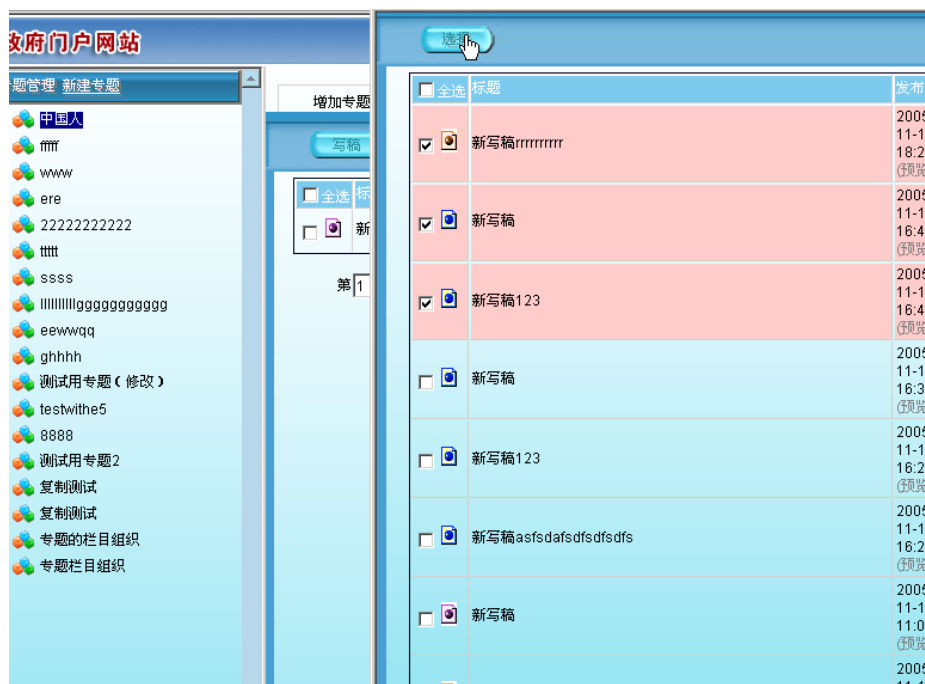


图 6-10

6.3 专题的发布

为了使专题和整个网站融合，需要将专题的链接放到发布中心的某个栏目下，系统提供专题链接的管理功能，使用户方便地了解专题链接的分布并对其进行管理，界面如图 6-11。

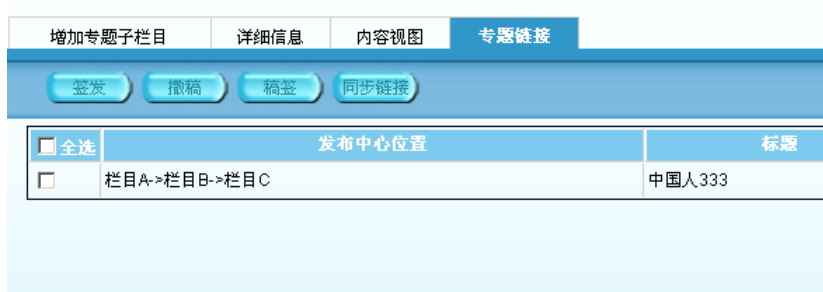


图 6-11

“签发”可以在发布中心新增专题链接，如图 6-12。



图 6-12

“撤稿”，可以删除若干条链接稿件，“同步链接”用于当专题页的发布规则和页面文件名变化时，将所有的专题链接稿件的链接更新。

专题发布，会将专题及其子栏目和他们的稿件一次性发布，具体操作是：选中某个专题，右击“发布”，如图 6-13。



图 6-13

6.4 专题的复制

为了方便用户使用，系统提供专题复制的功能。选中某个专题，右击选择“复制”，系统会按照原专题的栏目组织复制出一套完全一样的专题，同时会复制一个新的专题模板应用于新专题，如图 6-14。



图 6-14

6.5 专题的模板套用

专题的最大的一个特点就是内容编辑可以在线修改专题的模板，选中某个专题，右键选择“套用模版”，可以编辑专题概览页的模板（注意：该模板仅用于专题栏目页，专题子栏目的栏目页在详细信息中指定）。模板套用界面如图 6-15。



图 6-15

在为专题选择某个已有模板时，首先需要将该模板“复制模板”，就是复制选中的模板，并将产生的新模板指定为当前专题的模板。

复制后，新的模板就成为了该专题的概览模板，用户可以修改模板，使其适用于当前专题。具体修改办法见“模板设计”。

6.6 专题的模板设计

翔宇系统传统的制作网页模板的方式是采用 Dreamweaver 来制作，这就需要模板设计人员需要了解 DW 的使用和网页技术的了解才能完成。专题模板设计器用于快速、方便、简单、统一的方式来制作专题模板，它提供了可视化的编辑器，提供所见即所得的编辑方式。由美工制作基础组件和样式后，普通的编辑人员就可以完成一个专题的制作。图 6-16 是完全由这个设计器制作的专题。



图 6-16

6.6.1 基础功能

专题模板的制作需要依赖一些基础功能，它们提供基础的数据。主要包括组件样式和样式管理两个部分。

● 组件样式

组件就是与翔宇的 DW 中的定义是一样，比如“高级标题列表”，它们最终的呈现需要“组件参数”+“组件样式”，组件样式管理就是用于管理这个样式的，这部分应该由美工人员来制作。具体的操作说明见“组件样式管理”

● 样式管理

组件样式为了做的美观通常会加入一些 CSS 样式标记，比如<div css="cms_title">，需要将这个样式定义在一个样式表中，然后通过样式管理加入系统中，然后模板设计器就可以引用这个样式了。

这样通常要求一个网站系统能够定义一套统一的样式名称，这样对于样式的统一管

理与使用都是很方便的，一个模板也可以灵活的使用不同风格的样式表，也是组件样式和样式表结合使用的前提。具体的操作说明见“样式管理”

6.6.2 框架视图

模板设计器可以是用户在一个空白页上创建出专题，第一步是先为这个专题设计一个框架也就是布局。

在发布库或专题管理中，在一个专题节点上右键菜单，点击“套用模板”，进入专题设计，在切换试图选择框架试图。

在框架试图将显示如下的功能按钮



图 6-17

- 新建框架

点击“新建框架”，创建一个新的模板，创建的新模板是一个空白页面，需要在页面上建立一些布局才可以加入组件。

- 新建布局

如图 6-18，系统提供几中常用的布局方式，点击布局的图像就可以添加布局到模板上，添加后的布局显示绿色的虚线框。用户也可以定义布局大小。关于布局的实际代码，布局的 html 代码采用 DIV+CSS 来控制，没有使用传统的 Table，使模板的代码更加简洁，对于检索也很有好处，这也是 WEB2.0 的推荐标准。



图 6-18

插入常用布局时，布局的总宽度使用“通栏的宽度”

用户可以使用“自定义布局”创建随意的列数的布局方式，输入每个区域（容器）的宽度，用“，”隔开，单位是像素（PX）。

- 删除布局

布局添加后可以删除布局，点击要删除的布局，布局边框变为黑色选中后点击“删除布局”

- 调序

用于调整布局上下的顺序，点击“调序-向上”和“调序-向下”来调整顺序

- 保存

设计完模板的整体结构后，点击“下一步：设计模板”，转入模板试图来添加组件。

这时模板还没有保存到服务器上，可以先点击一次“保存套用”将模板保存到服务器上。

6.6.3 模板视图

模板的具体制作需要在“模板视图”中设计，模板视图提供插入组件，选项，保存套用，退出的功能。

6.6.3.1 插入组件

插入组件时需要先选择区域（容器）绿色的边框，选择后边框变为黑色表示选择上了，插入后组件被插入到容器的最后，可以拖动它来调整组件的位置。如图 6-19。



图 6-19

- 静态组件

静态组件包括文本、图片、Flash 固定的信息。

- 文本

文本用于向模板加入固定的文本信息，文本信息也可以包含 html 代码

如：测试标题，插入后将显示蓝色的测试标题。

- 图片

图片用于向模板中加入图片，可以选择本地图片上传。在插入图片的窗口中可以指定图片宽和高。上传时系统提示“正在上传文件”，上传图片的时间和图片大小成正比。

- Flash

Flash 用于向模板中加入 Flash，可以选择本地图片上传。在插入 Flash 的窗口中可以指定 Flash 宽和高。上传时系统提示“正在上传文件”，上传 Flash 的时间和 Flash 大小成正比。

- 模块

模块是高级标题列表组件的一种快速的增加方式，选择一个栏目和已经定义好的组件效果就可以插入模块。如图 6-20。



图 6-20

● 动态组件

动态组件指翔宇组件，包括高级标题列表、高级分页标题列表、高级栏目列表、当前路径。

高级标题列表说明，参考 DW 中的说明属性页说明

高级分页标题列表说明，参考 DW 中的说明属性页说明

高级栏目列表说明，参考 DW 中的说明属性页说明

当前路径说明，参考 DW 中的说明属性页说明

6.6.3.2 组件的移动

组件（静态和动态）可以在模板中方便的进行拖拽移动，可以在不同的布局之间移动，也可以在同一布局中调整组件顺序，方法是点击组件拖动鼠标移动，移动时会显示虚线的小方框跟随鼠标移动，黑色的水平细线表示当前要插入的位置。如图 6-21。

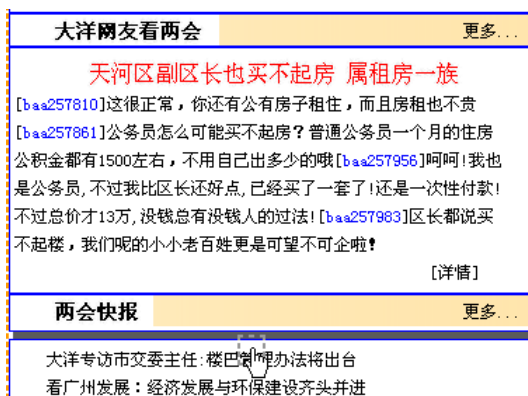


图 6-21

6.6.3.3 选项功能

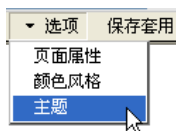


图 6-22

页面属性

图 6-23

标题：输入页面的标题。

META 信息：输入 META 信息的名称和值；点击“添加”，可以添加多个 META 信息。

颜色风格



图 6-24 显示了一个配置界面，包含多个属性设置区域：

- 页面属性：**背景颜色（带颜色选择器）、背景图片（带浏览按钮）。
- 容器属性：**背景颜色（带颜色选择器）、背景图片（带浏览按钮）。
- 组件效果：**（无具体设置项）。
- 标题区域：**标题背景颜色（带颜色选择器）、标题背景图片（带浏览按钮）、标题文字字体、标题文字字号、标题文字颜色（带颜色选择器）。
- 内容区域：**内容背景颜色（带颜色选择器）、内容背景图片（带浏览按钮）、边框样式（下拉菜单，当前为“无”）、颜色（带颜色选择器）。
- 整个组件：**边框样式（下拉菜单，当前为“无”）、颜色（带颜色选择器）、应用、确定、取消按钮。

图 6-24

颜色风格用来设置页面中各区域等的颜色属性，设置完各项信息后，“确定”即可。
主题样式



图 6-25

选择样式表的名称，点击“关闭”即可。

第 7 章 自动签发

自动签发功能主要实现由系统自动地将源稿库中的稿件签发到发布库中或指定专题的某分类节点下，签发过程可以设置一定的规则。稿件签发过去的状态等信息也可以进行设置。如图 7-1。



图 7-1

在系统“管理模块”栏下，通过点击“自动签发”按钮就可以进入自动签发的管理设置界面。

自动签发的管理设置界面主要分为两个主要的部分：任务状态栏和任务列表栏。

7.1 任务状态

任务状态栏主要用于显示当前系统中自动签发的后台任务启动和运行状态。自动签发的后台任务要启动就会按各个任务的规则自动运行。运行状态表示当前系统后台是否有任务正在运行。

可以通过“启动任务/停止任务”按钮来启动或停止当前系统后台自动签发任务。

可以通过“刷新”按钮来刷新当前界面中显示的状态。

7.2 任务列表

任务列表界面中通过列表方式显示所有任务的名称，列表支持分页显示，如图 7-2。

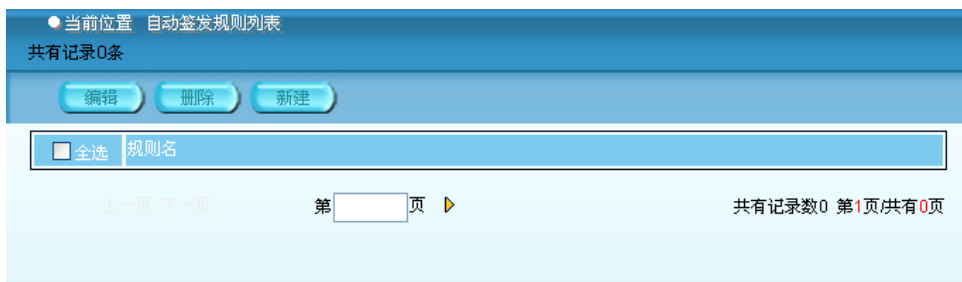


图 7-2

7.3 新建任务

点击列表页面上方的“新建”按钮，即可进入新建界面，如图 7-3。

自动签发规则编辑器 -- 网页对话框

规则名称
新规则

源稿库节点
选择(包括子孙节点) 节点ID
添加 删除

签发的目标地
选择节点设置 节点ID
添加 删除

源稿库中符合下面条件的稿件才被处理

稿件选用状态： 未选用的 全部的

稿件时间范围：每天 开始时间1点 结束时间2点 更改

稿件图片： 带有正文图片 不带正文图片 带有标题图片 不带标题图片 全部的

稿件来源： 来源为 的 全部的

关键字： 包含 的 全部的

敏感字： 包含敏感字的稿件不处理 移动这些不做处理的敏感稿件 0 选择 无效节点
 忽略敏感字检查

处理完源稿库的稿件之后，在源稿库中

选用状态： 不修改选用状态 改为选用状态 采用此选用人：系统管理员

移动稿件到节点： 不移动稿件 移动稿件到 节点 0 选择 无效节点

对稿件进行签发后，在发布库中

处理稿件内容：
选择操作目标目标字符串
增加 删除

签发人：签发人 作者 编辑 责任编辑 指定为 系统管理员

签发状态： 发布 待发布

更新页面： 每签发一篇稿件 本次所有的稿件都完成后

运行时间
每天 开始时间1点 结束时间2点 更改

确定 取消

图 7-3

- 1、首先需要编辑任务的名称，缺省为“新规则”。
- 2、选择源稿库中的栏目节点。选择节点的时候可以指定是否要包含子孙节点，当本节点的规则和从父节点继承下来的规则冲突的时候以本节点的规则为优先。如图 7-4。



图 7-4

选中的节点，发现不对，也可以通过“删除”按钮，删除掉。

3、选择发布库的目标节点，如图 7-5。



图 7-5

如果一次性选择了多个节点，需要指定目标“主节点”，其他节点可以选择是从主节点复制，还是从主节点关联稿件。

选择节点后发现不正确了，可以通过点击“删除”按钮将节点从选择列表中删除掉。

4、选用状态，当源稿库中的稿件符合某一种稿件状态的才进行处理。“未选用的”，只有为未选用的稿件才进行自动签发处理；“全部的”，所有都处理，无论是选用的还是未选用的都处理。

5、稿件时间范围，用于设定源稿库中，符合什么样时间规则的稿件需要被处理。

可以指定循环运行的频率，以及每天那个时间段内的稿件才会被处理。如图 7-6。



图 7-6

6、稿件图片，可以指定源稿库的稿件是否带有图片这样的规则。

“带正文图片”：带有正文图片的稿件才处理。

“不带正文图片”：不带正文图片的稿件才处理。

“带标题图片”：带有标题图片的稿件。

“不带标题图片”：不带标题图片的稿件。

“全部的”：所有都处理，无论带不带图片。

7、稿件来源，设定源稿库中稿件的来源规则。

“指定来源”：符合某一稿件来源的稿件才处理。

“全部的”：所有都处理。

8、关键字，设定源稿库中稿件所包含的关键字规则。

“指定关键字”：稿件正文中含有某一关键字（以字符全匹配规则检查，目前部支持正则表达式规则）。

“全部的”：所有都处理。

9、敏感字，设定源稿库中稿件所包含的敏感字规则。

“指定敏感字”：当标题或正文中包含系统设置的敏感字时就不处理（以字符全匹配规则检查，目前部支持正则表达式规则）。

“忽略敏感字检查”：全部都处理。

“移动这些不做处理的敏感稿件”：对包含有系统设置的敏感字的稿件可以移动到其它稿源库节点。

10、源稿库中稿件处理的后续状态处理，选用状态，对保留在源稿库中的稿件选用状态的处理。

“不修改”：当稿件被自动处理后不处理选用状态。

“改为选用”：当稿件被自动处理后将未选用的状态改为选用状态。

“设置选用人”：当稿件被自动处理后可以设定选用人，选择一个系统已存在的用户。

11、移动稿件到节点，对源稿库的栏目节点关系进行处理。

“不移动稿件”：不做处理。

“移动到指定节点”：将稿件移动到源稿库其他的节点下去。

12、对移动到发布库稿件还可以后续处理稿件的内容，设置界面如图 7-7。



图 7-7

可以设置替换稿件的标题或正文内容，比如：将“AA 报社发稿”替换为“BB 报社发稿”。或者向稿件的最后添加其他的信息，如：添加“编辑：张三”。

13、对签发人的处理，能够设置签发人、作者、编辑、责任编辑。如果不设置就是当前操作用户。

14、签发状态，可以选择稿件到发布库节点后的稿件状态。

“发布”：稿件状态设置为发布，同时向 jPublish 发送消息，进行网页发布处理

“待发布”：稿件状态设置为待发布

15、更新页面，当一个规则适用于很多稿件的时候，可以指定

“所有稿件都处理完成后”：是一次性向 jPublish 发送消息，生成所有静态页面；

“每签发一篇稿件”：是每自动签发了一篇稿件到发布库就向 jPublish 发送一次消息，即可生成稿件

16、运行时间，可以指定该任务的运行时间，如图 7-8。



图 7-8